YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
StevenPeter

ON
05.06.2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vârcolaci - Joc de sat



Acest joc de teren se bazează pe jocul de cărți "Vârcolacii din pădurea Bleak" (sau "Werwölflä"). Ar trebui să se joace într-un sat sau oraș. Cu ajutorul diverselor persoane, participanții trebuie să găsească vârcolacii și să de

>..

Obiectivul jocului

Participanții sunt împărțiți în mai multe grupuri. Scopul grupurilor este de a prinde toți vârcolacii. Vârcolacii au un semn evident (de exemplu, o coadă și urechi de lup).

Execuție

Există 2 faze ale jocului, care alternează întotdeauna:

- Zi (câte 15 minute fiecare): Copiii încearcă să prindă un vârcolac. Vârcolacii sunt în mișcare undeva în zona marcată. Pentru a face acest lucru, un membru al grupului care nu este încă rănit trebuie să fure coada vârcolacului. Vârcolacul dă grupului ceva drept dovadă (de exemplu, o panglică colorată) și primește în schimb coada înapoi. Fiecare lup are culoarea sa, așa că grupul încearcă să obțină fiecare culoare o dată. Nu merită să prindeți același lup de mai multe ori, pentru că l-ați demascat deja. Pentru a ajuta, copiii pot merge la un clarvăzător. Fiecare văzător cunoaște locația curentă a unui lup (există o funcție utilă în Whatsapp numită "live location", desigur, puteți comunica locația și în alt mod). Dacă un membru al grupului a fost rănit noaptea trecută, întregul grup poate merge la vindecător. La vindecător, răniții trebuie să bea o poțiune de vindecare și apoi sunt peticiți (vindecătorul poate lipi un plasture pe rană). Odată ce un grup a prins toți lupii, se poate întoarce la punctul de întâlnire convenit (de exemplu, la vindecător).
- Noapte (5 minute fiecare): În timpul nopții, grupul trebuie să doarmă, ceea ce înseamnă că toți participanții trebuie să se întindă sau să stea pe jos. Dacă un vârcolac vede un grup, îl poate prinde (participanții nu trebuie să riposteze, sunt adormiți). Dacă prinde un participant în timpul nopții, îl rănește (de exemplu, îi desenează o cruce pe mână). El poate răni doar un singur participant pe noapte

Jocul se termină de îndată ce un grup a prins toți lupii sau când timpul s-a scurs.

Variație

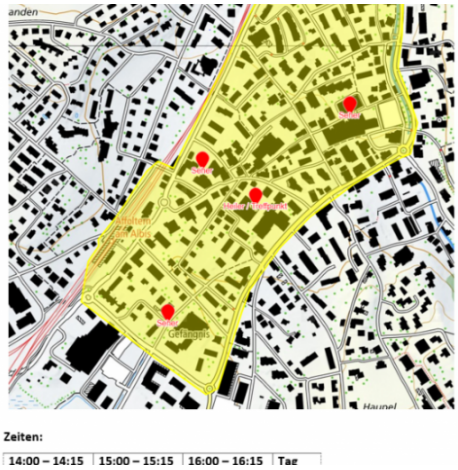
- Am jucat jocul cu 3 lupi, dar poate fi și mai mult sau mai puțin.
- Puteți avea fie un singur clarvăzător, care este în contact cu toți lupii, fie mai mulți clarvăzători, care atunci cunosc doar locația unui singur lup la un moment dat
- Vedetele noastre aveau ochelari de soare de culoarea recompensei vârcolacului, astfel încât a fost mai ușor pentru grupuri să găsească toți lupii
- Introduceți suplimentar și alte roluri, de exemplu câinele, care aleargă și el deghizat prin sat și astfel îi atrage pe copii pe o pistă falsă, dacă este prins nu se întâmplă nimic.

Materiale

- Identificarea lupilor, de exemplu coada și urechile (cu o bentiță de păr și atașați-i urechile din carton/piele)
- Recompensă atunci când un lup este prins (de exemplu, panglică colorată, sugus etc.)
- Pens pentru a atrage leziuni
- Patch pentru a "vindeca"
  leziuni

- Lovitură de vindecare
- Hartă cu limitele/orele terenurilor (creată cu map.geo.admin.ch, vezi mai jos pentru un exemplu)
- Telefoane mobile sau stații radio pentru a transmite locația

Exemplu de hartă



Referință sursă

Imaginea de titlu: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Vârcolac
Jocul
Echipa
Explorare
Aventura

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/varcolaci-joc-de-sat