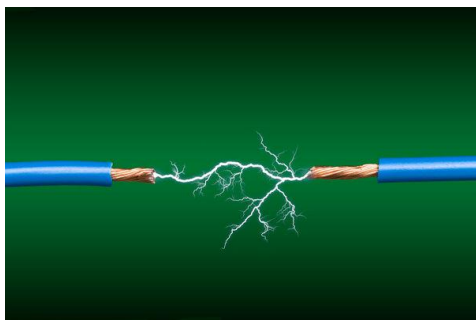


Impuls/scânteie



+Este bine să aveți bănci sau scaune pentru acest joc,

Pregătire

Două echipe se așează în rânduri (fiecare pe un rând) față în față, prinzându-și mâinile la spate, astfel încât cei din echipa opusă să nu le poată vedea mâinile.

Într-o parte a unui astfel de aranjament între echipe stă o persoană cu o monedă. Doar jucătorii care stau pe marginea băncii de rezerve de partea lui se pot uita la această persoană.

Restul echipei se uită la moneda

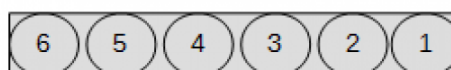
Cei care rămân se uită în partea opusă. Se determină cap sau pajură pe care parte a monedei se dă impulsul.

Prin urmare, moneda se dă pe cealaltă parte a monedei

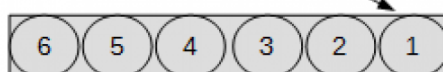
Sub cealaltă parte, vizavi de persoana cu moneda stă o altă persoană, care va stabili care echipă a fost prima.

În ce ar trebui să arate

Drużyna 1



Osoby skrajne
Patrzące



Drużyna 2

Desfășurarea jocului

Persoana care are moneda o aruncă, dacă partea stabilită cade, extremele trebuie să transmită semnalul următorilor jucători cât mai repede posibil.

Dacă pulsul este trimis din greșeală, nu poate fi oprit de niciun zgomot sau strigăt.

Echipa care trece primul pulsul până la capăt îi îl mângâie pe cel de pe partea cealaltă trece.

Dacă pulsul a fost trimis corect, persoana din față, adică cea care a trimis primul pulsul, merge la sfârșit.

Pe de altă parte, dacă a fost trimis incorect, atunci persoana de la sfârșit se duce la început.

>

Obiectivul jocului

Obiectivul jocului este ca echipa să facă un cerc complet, adică persoana din față să se întoarcă la locul inițial după ce a câștigat pase.