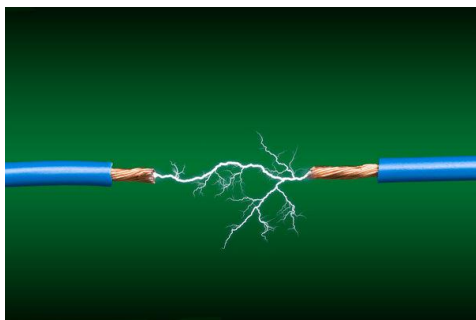


Impuls/scânteie



+Este bine s? ave?i b?nci sau scaune pentru acest joc,

Preg?tire

Dou? echipe se a?eaz? în rânduri (fiecare pe un rând) fa?? în fa??. Prinzându-?i mâinile la spate, astfel încât cei din echipa opus? s? nu le poat? vedea mâinile.

Într-o parte a unui astfel de aranjament între echipe st? o persoan? cu o moned?. Doar juc?torii care stau pe marginea b?ncii de rezerve de partea lui se pot uita la aceast? persoan?.

Restul echipei se uit? la moneda

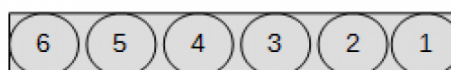
Cei care r?mân se uit? în partea opus?. Se determin? cap sau pajur? pe care parte a monedei se d? ? impulsul.

Prin urmare, moneda se d? pe cealalt? parte a monedei

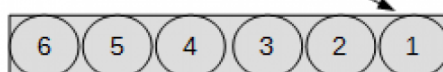
Sub cealalt? parte, vizavi de persoana cu moneda st? o alt? persoan?, care va stabili care echip? a fost prima.

Iat? cum ar trebui s? arate

Drużyna 1



Osoby skrajne
Patrzące



Drużyna 2

Desfășurarea jocului

Persoana care are moneda o aruncă, dacă partea stabilită cade, extremele trebuie să transmită semnalul următorilor jucători cât mai repede posibil.

Dacă pulsul este trimis din greșeală, nu poate fi oprit de niciun zgomot sau strigăt.

Echipa care trece primul pulsul până la capăt îi îl mângâie pe cel de pe partea cealaltă trece.

Dacă pulsul a fost trimis corect, persoana din față, adică cea care a trimis primul pulsul, merge la sfârșit.

Pe de altă parte, dacă a fost trimis incorect, atunci persoana de la sfârșit se duce la început.

>

Obiectivul jocului

Obiectivul jocului este ca echipa să facă un cerc complet, adică persoana din față să se întoarcă la locul inițial după ce a câștigat pase.