

M?garii lui Saul



Acesta este un joc de noapte care are nevoie de o p?dure sau de un parc pentru a juca.

Preg?tiri

Saul î?i caut? m?garii.

Grupul de lideri ?i/sau ajutoare se ascunde în prealabil în zona de joc (se pot stabili unele criterii, de exemplu, nu în copaci, datorit? faptului c? m?garii nu merg pe copaci).

Care dintre "m?garii" are un fluier cu ei.

Când grupul de participan?i ajunge în zona de joc (acest lucru trebuie s? aib? loc dup? ce to?i m?garii s-au ascuns ?i s-au camuflat), participan?ii sunt împ?r?i?i în grupuri de 2-4 persoane.

Desf??urarea jocului

Participan?ii, în grupurile lor, se împart ?i caut? m?garii (se recomand? s? ave?i cel pu?in 1 lantern ? pe grup)

Care dintre "m?garii" ascun?i fluier? o dat? la fiecare minut. Pe baza acestor fluier?turi se pot g?si. Dac? o echip? g?se?te un m?gar, trebuie s?-l aduc? la punctul de colectare (la baz?).

Când to?i m?garii sunt prin?i, jocul se termin?.

Merit? ca punctul de colectare dup? terminarea jocului s? fie semnalat cu o lantern? puternic?. Mai ales în p?dure.