SUBMITTED BY
Annina

ON
31.08.2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Teren joc Vițelul de Aur



Localizare: în pădure

Durata: 1 până la 1,5 ore

Prezentare generală a jocului

Poveste : Moise ne-a părăsit și s-a dus la Muntele Sinai pentru a vorbi cu Dumnezeu. Israelienii devin nerăbdători când nu se întoarce mult timp. Ei decid să topească un vițel de aur pe care să-l poată închina. Tuturor triburilor li se spune să aducă tot aurul lui Aaron.

Mod de joc : Din motive de siguranță, triburile își păstrează aurul înghețat în gheață. Pentru a-l topi, în primul rând, ai nevoie de un foc. Materialul necesar trebuie câștigat prin colectarea mazării de aur. Dar tragerea este permisă numai cu licență. Un trib primește acest lucru de îndată ce are cel puțin unul din fiecare dintre cele cinci obiecte. Apoi, puteți începe să topiți gheața. Odată ce toate monedele de ciocolată sunt eliberate de gheață, trebuie să le aducă lui Aaron, care va face din ele o fondu de ciocolată. În schimb, fiecare trib va primi materiale pentru a face un vițel de aur.

Gruparea cu voci de animale

Benjamin = câine

Iuda = leu

Issachar = măgar

Faza I.

Obiectiv: aduna materiale pentru un incendiu. Odată ce toate materialele sunt la locul lor, tribul câștigă o licență pentru a trage și poate trece la faza următoare.

- Fiecărui trib i se atribuie un loc de incendiu.
- În centrul zonei de joc se află o cutie de carton cu cărți cu fața în jos lipite pe ea. În spatele fiecăruia se ascunde fie un obiect de care triburile au nevoie pentru tragere (chibrituri, aprinderea cuburilor, ziar, oală de gătit, lemn). Pentru trei mazăre de aur puteți întoarce o carte. Dar există și cărți goale sau cărți cu semn de întrebare
- **Test** : Dacă există un semn de întrebare, copiilor li se permite să meargă la un post de testare. Dacă răspund corect la întrebare, vor lua un articol la alegere.
- **Găsirea aurului** : mazărea aurie (naut auriu vopsit cu spray) este ascunsă într-o zonă mizată în pădure. Se pot transporta maximum trei mazăre de aur simultan.

- **Schimb** : toți jucătorii poartă o pălărie. Dacă iei pălăria unui jucător advers, obiectele sunt schimbate.
  Faza II Odată ce un grup a obținut licența de a trage, poate declanșa un incendiu. Este posibil să se caute aur și să fie cumpărate materialele necesare. Odată ce toate monedele de ciocolată sunt topite din gheață, trebuie să le ducă la Aaron.

  Faza III Aaron se află într-o groapă de foc separată. Acolo, monedele de ciocolată intră într-o cutie pentru fondue de ciocolată. În schimb, triburile primesc materiale (1 cutie de carton, 8 role de toaletă, bandă de pictor, spray de aur) și misiunea de a face un vițel de aur.

  Criterii Vițelul de Aur : ochi, 4 picioare, limbă, coarne, coadă

  Concluzie : Moise coboară de pe munte, rupe tăblițele legii aluatului de sare cu mânie și arde viței de aur.

Șabloane și imagini

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Pădure
În aer liber
Joc în aer liber
Moise
Vițelul de aur

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
1-2 ore

Teren / împrejurimi
Pădure

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii

Contributori
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/teren-joc-vitelul-de-aur