

## Teren joc Vi?elul de Aur



Localizare: în p?dure

Durata: 1 pân? la 1,5 ore

### Prezentare general? a jocului

**Poveste** : Moise ne-a p?r?sit ?i s-a dus la Muntele Sinai pentru a vorbi cu Dumnezeu. Israelienii devin ner?bd?tori când nu se întoarce mult timp. Ei decid s? topeasc? un vi?el de aur pe care s?-l poart? închina. Tuturor triburilor li se spune s? aduc? tot aurul lui Aaron.

**Mod de joc** : Din motive de siguran??, triburile î?i p?streaz? aurul înghe?at în ghea??. Pentru a-l topi, în primul rând, ai nevoie de un foc. Materialul necesar trebuie câ?tigat prin colectarea maz?rii de aur. Dar tragerea este permis? numai cu licen??. Un trib prime?te acest lucru de îndat? ce are cel pu?in unul din fiecare dintre cele cinci obiecte. Apoi, pute?i începe s? topi?i ghea?a. Odat? ce toate monedele de ciocolat? sunt eliberate de ghea??, trebuie s? le aduc? lui Aaron, care va face din ele o fondu de ciocolat?. În schimb, fiecare trib va primi materiale pentru a face un vi?el de aur.

### Gruparea cu voci de animale

Benjamin = câine

Iuda = leu

Issachar = m?gar

### Faza I.

Obiectiv: aduna materiale pentru un incendiu. Odat? ce toate materialele sunt la locul lor, tribul câ?tig? o licen??. Pentru a trage ?i poate trece la faza urm?toare.

- Fiec?rui trib i se atribuie un loc de incendiu.
- În centrul zonei de joc se afl? o cutie de carton cu c?r?i cu fa?a în jos lipite pe ea. În spatele fiec?ruia se ascunde fie un obiect de care triburile au nevoie pentru tragere (chibrituri, aprinderea cuburilor, ziar, oal? de g?tit, lemn). Pentru trei maz?re de aur pute?i întoarce o carte. Dar exist? ?i c?r?i goale sau c?r?i cu semn de întrebare
- **Test** : Dacă există un semn de întrebare, copiilor li se permite s? mearg? la un post de testare. Dacă r?spund corect la întrebare, vor lua un articol la alegere.
- **G?sirea aurului** : maz?rea aurie (naut auriu vopsit cu spray) este ascuns? într-o zon? mizat? în p?dure. Se pot transporta maximum trei maz?re de aur simultan.
- **Schimb** : to?i juc?torii poart? o p?l?rie. Dacă iei p?l?ria unui juc?tor advers, obiectele sunt schimbate.

**Faza II** Odat? ce un grup a ob?inut licen?a de a trage, poate declan?a un incendiu. Este posibil s? se caute aur ?i s? fie cump?rate materialele necesare. Odat? ce toate monedele de ciocolat? sunt topite din ghea??, trebuie s? le duc? la Aaron.

**Faza III** Aaron se afl? într-o groap? de foc separat?. Acolo, monedele de ciocolat? intr? într-o cutie pentru fondue de ciocolat?. În schimb, triburile primesc materiale (1 cutie de carton, 8 role de toalet?, band? de pictor, spray de aur) ?i misiunea de a face un vi?el de aur.

**Criterii Vi?elul de Aur** : ochi, 4 picioare, limb?, coarne, coad?

**Concluzie** : Moise coboar? de pe munte, rupe t?bli?ele legii aluatului de sare cu mânie ?i arde vi?eii de aur.

## ?abloane ?i imagini

[Lizenz zum Feuern](#)

[Gelaendegame Goldenes Kalb](#)

[Eingefrorene Muenzen](#)

[Goldene Kaelber](#)

[Spielplan](#)