

## Joc de foc



Scopul Technik-Sternli este de a preda copiilor tehnici Jungschart adecvate vârstei. Jocul cu focul este ideal pentru ca nivelurile Ameisli, Jungschi și aspirant / adolescent să aplice în mod jucăuș sau să testeze cum să faci un foc.

### Noțiuni de bază

**Timp de joc:**

1,5-2h

**Scopul jocului:**

Câștigătorul a fost grupul care a primit primul un castron de popcorn și o cană caldă de pumn pentru fiecare jucător.

Variație: Câștigătorul este grupul care este primul care arde printr-un țigară întins deasupra ? emineului cu un foc staționat pe pământ.

**Obiectiv secundar al jocului:**

Copiii învață cum să facă focul (găsirea unui loc potrivit, prepararea unui foc cu un chibrit etc.)

**Grup de vârstă:**

Ameisli / Jungschi / Teenie

**Integrare tematică:**

Jocul poate fi adaptat pentru diferite povești. De exemplu, utilizarea manei. Sâmburii de porumb sunt mana și ar trebui să fie prelucrați de copii.

### Explicația jocului

4-8 participanți pe grup, la Ameisli cu sprijinul liderului

Fiecare grup poate aprinde un foc (într-o locație aleasă liber). Cu excepția lemnului și pietrelor, toate materialele necesare trebuie cumpărate de pe piață (nu puteți utiliza propriul material, cum ar fi o brichetă). Sâmburii de porumb sunt distribuiți într-o anumită zonă și pot fi preluați de copii. Sunt disponibile 3-5 articole, astfel încât copiii să poată câștiga bani din joacă.

## Oferta de pia??:

- 1 meci (astfel încât copiii s? aib? stimulentul de a porni focul cu un singur meci, pre?ul trebuie s? fie stabilit foarte mare)
- 1 ziar (se poate renun?a la nivelul juniorilor)
- cutie de chibrituri goal?
- Ghiveci din aluminiu
- Schäleli
- cupe
- ap?
- ulei
- eventual sare
- Lovi cu pumnul

## Post:

Nivelul furnicilor: cere?i copiilor s? aprind? 3 lumân?ri cu un chibrit. Dacă copilul reu?e?te s? aprind? 1 lumânare, prime?te 1 bani de joac?. Dacă to?i 3 reu?esc, primesc 2 bani de joc. (Îndepline?te o cerin?? pentru focul ?i alimentele pentru insigna BESJ-Sternli)

Generalit??i: Recita?i secven?a teoretic? a evenimentelor pentru a porni un foc sau a plasa c?r?i cu ele. / Numi?i regulile pentru tratarea focului.

Alte elemente pot fi dezactivate în mod liber.

## Joc

Cu juc?torii mai tineri (nivel furnic?) este logic s? joci jocul în faze de construc?ie.

### Faza 1: (5 minute)

Defini?i locul de grup: grupurile caut? un loc de grup adecvat pentru a declan?a un incendiu. (Nota ?i distan?a fa?? de copaci etc.)

### Faza 2: (maxim 10 minute)

Colecta?i miez de porumb: începând din spa?iul grupului, copiii colecteaz? miezurile de porumb care sunt împr??tiate într-o zon?. Pute?i transporta maximum 1 bob de porumb înapoi în spa?iul grupului.

### Faza 3: (10 minute)

Obiecte: Pe lâng? colectarea boabelor de porumb, copiii pot câ?tiga bani de joc cu 3-5 obiecte.

### Faza 4: (45 de minute)

Pia??: Pe lâng? colectarea boabelor de porumb ?i a obiectelor, copiii pot cump?ra obiecte pentru focul lor ?i pentru sarcina de pe pia??. În acela?i timp, li se permite s? colecteze lemne etc., pentru a porni focul cât mai repede posibil ?i pentru a finaliza sarcina.

Câștigă primul grup care atinge scopul jocului. Jocul continuă până când toate grupurile au un castron de popcorn și un pahar de pumn de persoană.

## **Variantă:**

În loc să colectați lemnul în faza 4, acest lucru se poate face în pasul 1 sau 2.

## **variante**

### **Manipula**

Pentru a întârzia succesul celorlalte grupuri, se poate cumpăra apă suplimentară pentru a stinge focul celorlalte. La nivel de juniori, este recomandabil să se definească o zonă în jurul fiecărui foc în care grupurile adverse nu au voie să intre.

### **Ardeți cablul**

Câștigătorul este grupul care este primul care poate arde printr-un țir întins deasupra țemineului cu un foc staționat pe pământ. Cablul trebuie întins astfel încât să poată fi construite toate focurile de foc.

## **Drepturi de imagine**

Imagine de copertă: BESJ 2019, LK