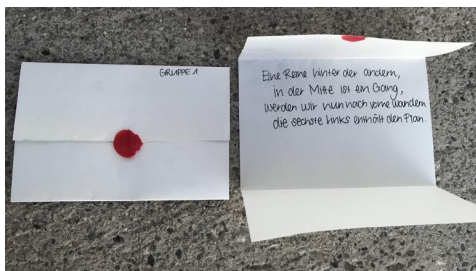


Jocul Satului: Spioni în Ierihon



Un joc de sat distractiv în care tinerii războinici sunt trimiși în Jericho ca cercetași pentru a rezolva puzzle-uri dificile și a colecta informații importante despre ora și locuitorii săi.

Povestea cadrului

Iosua 2:1: Iosua, fiul lui Nun, a trimis pe ascuns doi bărbați din Sittim, ca spioni, și le-a zis: "Mergeți și vedeți țara și mai ales Ierihonul

Iosua îi împarte pe tinerii spioni în grupuri și îi trimite la Ierihon cu sarcina de a culege informații despre fortificația orașului, despre locuitorii și despre hrană. Spionii trebuie să fie cât mai puțin vizibili.

Procedur?

Fiecare grup primește o foaie de hârtie cu întrebări despre orașul Ierihon. Scopul este de a colecta aceste informații cât mai repede posibil și de a le aduce înapoi lui Iosua.

- Cine locuiește în palatul Ierihonului? Regele Ierihonului
- Câți locuitori are Ierihonul? aprox. 2600
- Cât de gros este zidul Ierihonului? 3 metri
- Din ce este făcut zidul Ierihonului? Un zid de sprijin din piatră cu cărămizi de lut roșu deasupra
- Ce mănâncă locuitorii din Ierihon? Curmale
- Ce animale cresc oamenii din Ierihon? Ovine
- La ce altitudine se află Ierihon? 250 de metri sub nivelul mării (cel mai jos oraș din lume)

Fiecare grup primește materialul necesar și un indiciu pentru prima postare. Bineînțeles, toate grupurile încep dintr-un loc diferit, astfel încât toată lumea să fie cu adevărat nevoită să rezolve puzzlele.

Materiale de distribuit: Bob cu cinci inele, scrib, walky-talky, bani pentru gustări, chestionar, gufeli

Pe drum, tinerii vor găsi răspunsurile pe care le caută și indicii pentru următorul post. Uneori informațiile sunt criptate, altele nu.

Este foarte important ca Joshua, conducătorul jocului, să aibă o imagine de ansamblu asupra grupului care completează posturile și în ce ordine. În acest fel, acest lider va putea ajuta în caz de probleme (cf. elemente speciale de joc).

Regulile jocului

- Aten?ie la paznicii care sunt peste tot (ascunde?i bine materialele suspecte).
- Nu este permis ca dou? grupuri s? intre în acela?i timp într-un magazin.
- Grupurile nu au voie s? vorbeasc? între ele!
- Uita?-i-v? cu aten?ie la tot ceea ce v? pune?i mâna
- Este permis s? vorbi?i cu locuitorii din Ierihon - dar numai foarte discret!

Elemente speciale ale jocului

Joker: Spionii îl pot contacta pe Joshua prin walky-talky. Cu toate acestea, ei au voie s? fac? acest lucru doar de 3 ori pe parcursul întregului joc.

Paznic: Doi lideri sunt în mi?care în sat ?i pun din când în când întreb?ri nepl?cute. De asemenea, ei efectueaz? perchezi?ii. De asemenea, ei se r?sfa?? cu o întâlnire din când în când.

Posturile

Iată o prezentare general? a posturilor posibile.

- **Carte de vizit?** cu adres?: Lua?i ziarul care se afl? în cutia po?tal? de acolo ?i citi?-i-l cu aten?ie!!!
- **Ziar** cu articol despre construirea unui nou palat în cutia po?tal? (Ierihon are cam de dou? ori mai mul?i locuitori decât satul XY .Regina î?i s?rb?toare?te ziua de na?tere pe 8 februarie. Prin urmare, va ag??a în fa?a palatului s?u baloane ro?ii care con?in mesaje secrete)
- **Balon cu piese de puzzle:** estima?i l??imea por?ii gr?dinii, aceasta corespunde grosimii zidului ora?ului Ierusalim.
- **Afi?:** "Ds Füfi oder ds Weggli "Spionajul te face s? ?i se fac? foame. Merge?i la ghi?eul din magazin ?i spune?i c? merge?i la Jungschi XY ?i cump?ra?i un Weggli.
- **Cump?ra?i** ni?te ciocolat? la supermarket (nu în magazin!) ?i spune?i-i vânz?torului c? apar?ine?i lui Jungschi Linge .G?si?i un loc confortabil pentru pauza de gustare. Mult noroc!
- **Mesaj copt într-un biscuit:** Urm?ri?i g?rzile pentru a afla ce m?nânc? locuitorii din Ierihon.
- **În hârtia unui sugu** (pe care copiii l-au primit la Landi): Urm?torul indiciu îl ve?i primi la adresa XY.
- La adresa XY, tinerii gardieni primesc o **scrisoare** care descrie un loc unde pasc oile.
- **Mesajul de pe gard:** (poezie cu referire la biseric?)

Un rând în spatele celuilalt,

în mijloc este un culoar,

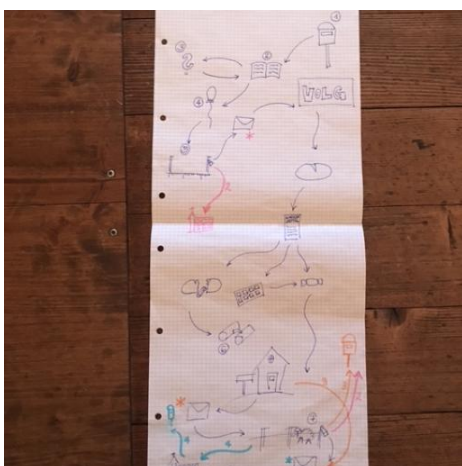
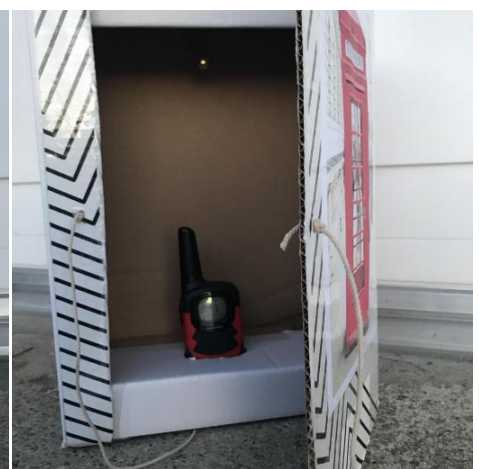
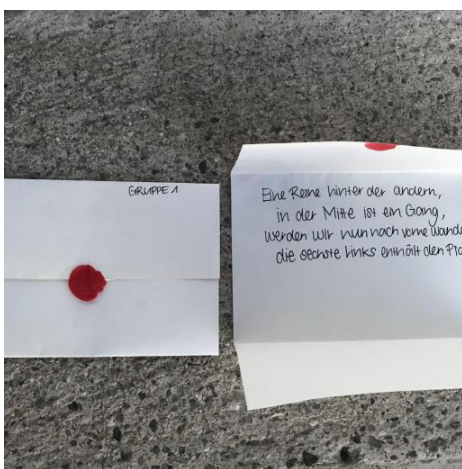
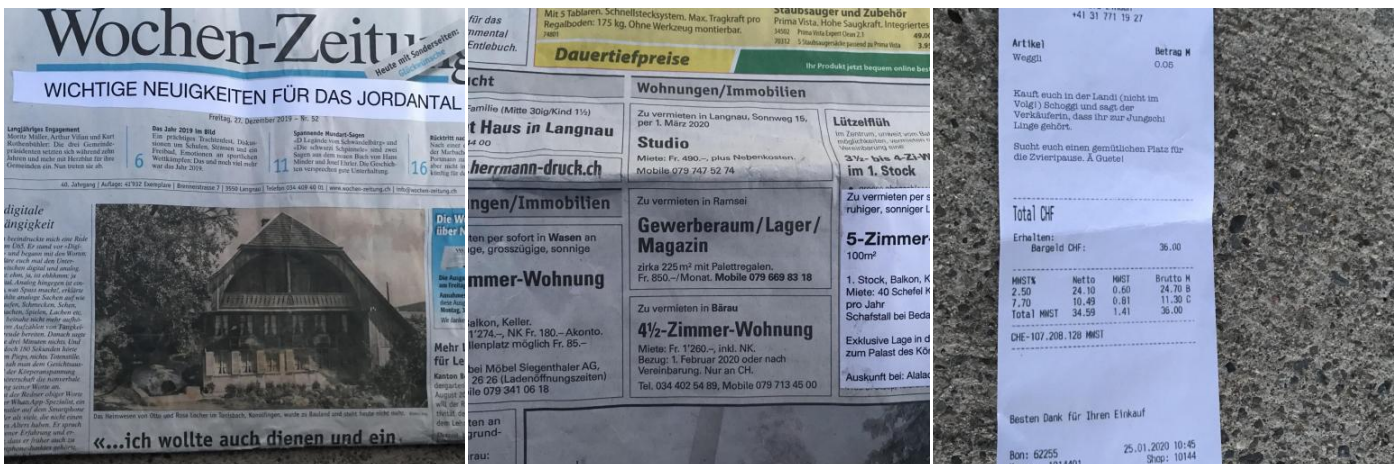
vom merge acum înainte,

al ?aselea din stânga con?ine harta.

- **Pliant informativ** în biserică? Al ?aselea rând din spate, pe stânga
- **Avioane de hârtie** coborâte de la galerie: G?rzile sunt pe urmele voastre. Întoarce?i-v? imediat la KGH ?i întâlne?i-v? acolo cu ceilal?i spioni.

Evaluarea jocului

Joshua îi interoghează pe spioni. Fiecare grup își corectează propria foaie.



[Chestionar](#)

[Poster](#)

[Încasări în numerar](#)

[Carte de vizită?](#)

[Descrierea jocului](#)