

Jocul Satului: Spioni în Ierihon

Un joc de sat distractiv în care tinerii războinici sunt trimiși în Jericho ca cercetași pentru a rezolva puzzle-uri dificile și a colecta informații importante despre oraș și locuitorii săi.

Povestea cadrului

Iosua 2:1: Iosua, fiul lui Nun, a trimis pe ascuns doi bărbai din Sittim, ca spioni, și le-a zis: "Mergeți și vedeți țara și mai ales Ierihonul

Iosua îi împarte pe tinerii spioni în grupuri și îi trimite la Ierihon cu sarcina de a culege informații despre fortificația orașului, despre locuitori și despre hrană. Spionii trebuie să fie cât mai puțin vizibili.

Procedură

Fiecare grup primește o foaie de hârtie cu întrebări despre orașul Ierihon. Scopul este de a colecta aceste informații cât mai repede posibil și de a le aduce înapoi lui Iosua.

- Cine locuiește în palatul Ierihonului? Regele Ierihonului
- Câți locuitori are Ierihonul? aprox. 2600
- Cât de gros este zidul Ierihonului? 3 metri
- Din ce este făcut zidul Ierihonului? Un zid de sprijin din piatră cu cărămizi de lut roșu deasupra
- Ce mănâncă locuitorii din Ierihon? Curmale
- Ce animale cresc oamenii din Ierihon? Ovine
- La ce altitudine se află Ierihon? 250 de metri sub nivelul mării (cel mai jos oraș din lume)

Fiecare grup primește materialul necesar și un indiciu pentru prima postare. Bineînțeles, toate grupurile încep dintr-un loc diferit, astfel încât toată lumea să fie cu adevărat nevoită să rezolve puzzlele.

Materiale de distribuit: Bob cu cinci inele, scrib, walky-talky, bani pentru gustări, chestionar, gâfeli

Pe drum, tinerii vor găsi răspunsurile pe care le caută și indicii pentru următorul post. Uneori informațiile sunt criptate, altele nu.

Este foarte important ca Joshua, conducătorul jocului, să aibă o imagine de ansamblu asupra grupului care completează posturile și în ce ordine. În acest fel, acest lider va putea ajuta în caz de probleme (cf. elemente speciale de joc).

Regulile jocului

- Atenție la paznicii care sunt peste tot (ascundeți bine materialele suspecte).
- Nu este permis ca două grupuri să intre în același timp într-un magazin.

- Grupurile nu au voie să vorbească între ele!
- Uitați-vă cu atenție la tot ceea ce vă puneți mâna
- Este permis să vorbiți cu locuitorii din Ierihon - dar numai foarte discret!

Elemente speciale ale jocului

Joker: Spionii îl pot contacta pe Joshua prin walky-talky. Cu toate acestea, ei au voie să facă acest lucru doar de 3 ori pe parcursul întregului joc.

Paznic: Doi lideri sunt în mișcare în sat și pun din când în când întrebări neplăcute. De asemenea, ei efectuează percheziții. De asemenea, ei se răsfață cu o întâlnire din când în când.

Posturile

Iată o prezentare generală a posturilor posibile.

- **Carte de vizită** cu adresă: Luați ziarul care se află în cutia poștală de acolo și citiți-l cu atenție!!!
- **Ziar** cu articol despre construirea unui nou palat în cutia poștală (Ierihon are cam de două ori mai mulți locuitori decât satul XY .Regina își srbătorește ziua de naștere pe 8 februarie. Prin urmare, va agăța în fața palatului și u baloane roșii care conțin mesaje secrete)
- **Balon cu piese de puzzle:** estimați lățimea porții grădinii, aceasta corespunde grosimii zidului orașului Ierusalim.
- **Afiș:** "Ds Füfi oder ds Weggli "Spionajul te face să și se facă foame. Mergeți la ghișeul din magazin și spuneți că mergeți la Jungschi XY și cumpărați un Weggli.
- **Cumpărați** niște ciocolată la supermarket (nu în magazin!) și spuneți-i vânzătorului că aparține lui Jungschi Linge .Găsiți un loc confortabil pentru pauza de gustare. Mult noroc!
- **Mesaj copt într-un biscuit:** Urmăriți gârzile pentru a afla ce mănâncă locuitorii din Ierihon.
- **În hârtia unui sugu** (pe care copiii l-au primit la Landi): Următorul indiciu îl veți primi la adresa XY.
- La adresa XY, tinerii gardieni primesc o **scrisoare** care descrie un loc unde pasc oile.
- **Mesajul de pe gard:** (poezie cu referire la biserică)

Un rând în spatele celuiilalt,

în mijloc este un culoar,

vom merge acum înainte,

al șaselea din stânga conține harta.
- **Pliant informativ** în biserică Al șaselea rând din spate, pe stânga

- **Avioane de hârtie** coborâte de la galerie: G?rzile sunt pe urmele voastre. Întoarce?i-v? imediat la KGH ?i întâlni?i-v? acolo cu ceilal?i spioni.

Evaluarea jocului

Joshua îi interogheaz? pe spioni. Fiecare grup î?i corectez? propria foaie.

[Chestionar](#)

[Poster](#)

[Încas?ri în numerar](#)

[Carte de vizit?](#)

[Descrierea jocului](#)