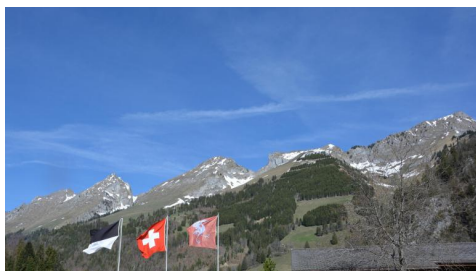


Închisoarea Fangis



Un joc de tag care a fost dezvoltat în cadrul unui curs de leadership BESJ. Se potrivește din punct de vedere tematic cu poveștile biblice în care oamenii sunt în închisoare (de exemplu, Petru, Pavel)

Fanionul închisorii începe cu doi prinzători. Se țin de mână și formează un "cerc". Acum, prinzătorii decid între ei un număr între 1 și 20 (poate fi și mai mult), numai prinzătorii au voie să știe acest număr!

Jocul începe cu prinzătorii care încep să numere.

>

Între timp, toți ceilalți trebuie să treacă pe sub brațele prinzătorilor în "cerc" (închisoarea) și să iasă din nou cât mai repede și cât mai des posibil.

După ce prinzătorii au ajuns la numărul lor desemnat, ei se așează în genunchi sau cu brațele și "închid" închisoarea. Toți cei care se află acum în interiorul cercului sunt prinși în capcană și devin prinzători. În acest fel, închisoarea devine din ce în ce mai mare. Noii prinzători determină un nou număr și încep să numere din nou.

>

Jocul se termină de îndată ce toată lumea este prinsă în capcană sau a mai rămas doar o singură persoană.

>