

Aruncarea cu cataram? (jocul ciobanului)



Love?te "cerbul" cu piatra ?i nu te l?sa prins

Vârsta de la 12 ani

Num?r de juc?tori 8-10

Loca?ia jocului Paji?te

Material Nici unul

la 10-12 pa?i de o linie de aruncare, se îngm?desc 4 sau 5 pietre plate pentru a forma un "trepied". Acesta este p?zit de un "paznic de cerb".

Ceial?i juc?tori arunc?, pe rând, câte o piatr? plat? pe "trepied de la linia de aruncare". Dac? unul dintre ei love?te "trepiedul", to?i cei care arunc? pot s?-?i recupereze proiectilele ?i apoi s? fug? în spatele liniei de aruncare. Mai întâi, paznicul trebuie s? adune din nou "Bock-ul". Apoi poate urm?ri arunc?torii pe teren. Dac? reu?e?te s? loveasc? unul dintre arunc?tori înainte ca acesta s? treac? cu piatra sa peste linia de aruncare, el trebuie s? joace rolul de gardian în jocul urm?tor.

Se aplic? urm?toarele reguli:

Un juc?tor care ?i-a aruncat piatra mai departe de "trestie" poate fugi înapoi cu ea direct în spatele liniei de aruncare. Cu toate acestea, cel a c?rui piatr? este mai aproape de "trestie" trebuie s? loveasc? mai întâi piatra pe care a ridicat-o de pe "trestie" înainte de a putea fugi înapoi.

Dac? nimeni nu a lovit capra, indivizii sau grupurile încearc? s? alerge pe teren pentru a-?i recupera pietrele de aruncat, prin care portarul le poate doborî. Cu toate acestea, nu li se permite s? fug? înapoi în spatele liniei de aruncare f?r? pietrele lor.

Sursa imaginii: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCI0>