

Secretul p?durii s?lbatice (Program trimestrial)

Programul se bazeaz? pe cartea "Secretul p?durii s?lbatice", despre o fat? pe nume Ruth ?i fratele ei Philip ?i aventurile lor. Scopul nostru este ca în 10 întâlniri s? putem tr?i o parte din poveste ?i s?i încuraj?m pe copii s? doreasc? s?-L urmeze pe Isus ca Ruth ?i Filip.

Subiect:

1. S?-i cunoa?tem pe Ruth ?i Phillip- (S? ne cunoa?tem, Planuri de vacan??, Indian Shack) Cartograf 1-8
2. Ruth fuge de acas? ?i se întâlne?te cu ciobanul- (Mielul pierdut, O idee genial?, O invita?ie fatal?, Evadarea, Noul meu prieten) Cartograf 9-16
3. "Oile mele ascult?-mi vocea"- (Cuibul de veveri?e, "Oile mele ascult?-mi vocea") Cartograf 17-24
4. Face?i cuno?tin?? cu Terry- ("Terry, The Trouble") Cartograf 25-32
5. Vizita lui Terry ?i plimbarea de noapte ("The Letter", "The Moonlight Walk", "Midnight Adventure") Cartograf 33-40
6. Sacrificiul- ("Sacrificiul", "Hamei ?i ciuperci") Cartograf 33-40
7. Secretul poc?in?ei mamei lui Terry, Terry se mut? cu Ruth ?i Philip- (The Secret, The Arrival of Terry's Arrival) Cartographer 46-48
8. Terry devine oaia ciobanului- (Mergând acas?) Cartograf 49-56
9. Sosesc p?rin?ii lui Ruth ?i Phil- (Sfatul în?elept al domnului Tanner, O vacan?? de Cr?ciun de neuitat)

Cartograful 57-60

10. Rezumat al pove?tii

Concept spiritual:

1. Oaia pierdut?
2. Isus ajut? la g?sirea fiec?rui suflet pierdut
3. Ascultarea vocii lui Dumnezeu
4. Bunul samaritean
5. Culegi ceea ce ai sem?nat
6. Jertfa lui Isus
7. Poc?in?a
8. Cetatea cereasc?
9. Via?a ve?nic?

Idei:

1. O scenet? pentru a-i prezenta pe Rut ?i Filip

- Construirea de colibe indiene în pădure
 - Acasă- copiii să deseneze o bucată de hârtie cu numele unei părți despre care să colecteze informații și despre care să povestească data viitoare
2. Joc de încredere- copiii să formeze o coloană de câte doi și să se întoarcă unul în fața celuilalt cu brațele în sus, formând un tunel. Unul dintre copii se ridică și trece prin tunel cât mai repede posibil fără să se aplece, bazându-se pe ceilalți și își mișcă mâinile pentru a nu se lovi de ei.
- Joaca de-a prinde oaia
 - Acasă- să înregistreze diferite sunete pe telefoanele lor, astfel încât să le poată asculta la următoarea adunare, iar ceilalți să încerce să ghicească despre ce sunet este vorba.
3. Telefon spart
- Recunoașterea sunetelor - puneți diferite obiecte zornătoare în 3-4 cutii opace - boabe de orez, linte, mei, iar copiii trebuie să ghicească ce se află în cutii după sunet
4. Scena - Ruth și Philip se întâlnesc cu Terry la colibă (pentru colibă, 3 cărți și o bucată de prelată)
- Terry cade dintr-un copac - lecție de prim ajutor - teorie și practic
 - Urcarea într-un copac (cu centură, legat cu frânghie)
 - Se joacă cu o targă
 - Temă pentru acasă- aduceți un cadou pentru cineva bolnav și o coajă de ou
5. Aprecierea diferenței dintre cojile de ouă, pe fundul cărora se află bumbac înmuiat în apă
- Acasă- să aducă o jucărie proprie
6. Joc de schimb de jucării
7. Jocuri:
- energie
 - pește
9. Muncă manuală - confecționați diferite lucruri care vor putea fi vândute(cercei, brățări, brelocuri, brelocuri)
10. Jocuri cu stâlpi pentru a reaminti povestea