SUBMITTED BY
Hrisko

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Secretul pădurii sălbatice (Programul EPA de după-amiază 2)



Ideea acestei după-amieze EPA este de a continua povestea Secretul pădurii sălbatice, având aventuri cu Ruth și Filip și făcând legătura cu faptul că Isus vrea să găsească fiecare oaie pierdută.

Introducere (evadarea lui Rut și prezentarea pastorului). În EPA din această după-amiază, începem cu o scenetă de prefață în care Filip povestește ce s-a întâmplat până acum cu sora sa Rut.

Joc

Un joc de căutare a păsărilor. Pregătiți diferite păsări pe carton ca o selecție sau pictate(la alegere). Le ascundeți în locul în care vă aflați și într-un anumit timp copiii trebuie să găsească cartoanele cu păsările.

Acasă

Data trecută am dat teme pentru acasă copiilor. Acum este momentul în care le puteți oferi copiilor ocazia de a prezenta ceea ce au pregătit.

Poveste

Spuneți continuarea poveștii despre Ruth și Filip.

Joc Unde este oaia 1,2,3

Copiii se aliniază pe un rând, iar în fața lor se află un lider care pleacă cu o oaie de pluș de jucărie. Liderul se întoarce cu spatele la copii și i se spune "Unde este oaia 1,2,3" și se întoarce la copii. În acest timp, copiii încearcă să ajungă la lider, dar când acesta se întoarce, copiii trebuie să nu se miște; dacă liderul îi vede mișcându-se, copiii care au fost văzuți trebuie să se întoarcă la linia de start. Scopul jocului este ca copiii să ajungă la lider, să ia oaia și să se întoarcă la linia de start. Dacă liderul descoperă cine este oaia după ce copiii au luat-o, jocul se termină. Puteți face mai multe jocuri.

Laudați și împărtășiți

Continuați cu laudele și împărtășirea. Împărtășirea are ca mesaj cheie "Isus vrea să găsească fiecare oaie pierdută" cu pasajul selectat Luca 15:1-7

Un cadou

Răsfățul poate fi la alegere.

Verset de învățat

Versetul de învățat este Matei 18:14. Se poate face într-un mod creativ. De exemplu, ar putea fi tăiat ca un puzzle, iar copiii ar trebui să îl pună în ordine.

Joacă-te de-a v-ați ascunselea

Ați putea alege un voluntar dintre copii pentru a-i căuta pe ceilalți. Trebuie frământat un mic turn de trei bețe. Toată lumea se ascunde, iar persoana care caută începe să-i caute pe ceilalți. Dacă vreunul dintre copii este găsit, poate fi salvat de un alt copil, punându-l pe acesta să dărâme turnul de bețe. În acest fel, cel care este găsit se poate ascunde din nou. Persoana care caută trebuie să construiască din nou turnul de bețe și abia atunci poate începe din nou căutarea. Jocul continuă atâta timp cât decideți voi.

Concluzie

Temă pentru acasă pentru data viitoare. Copiii ar trebui să înregistreze un sunet cu telefoanele lor. Îl vor asculta la următoarea adunare, iar ceilalți vor trebui să ghicească de la ce este sunetul.

Weitere Informationen

Categorii
Credință și inspirație

Etichete
Ruth
Urmându-l pe Iisus
SIP
Aventura
Povestiri biblice

Vârsta
8–12 ani

Număr de participanți
1–20
20–30

Biblia
Subiect:

Durată
Până la 1 oră

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/secretul-padurii-salbatice-programul-epa-de-dupa-amiaza-2