

Joc de echip?



Date:

- între 7 și 14 ani
- până la 15 participanți
- 2 lideri și 4 ajutoare
- aproximativ 30-40 de minute

Materiale:

- 20 de eșarfe
- 4 dopuri pentru urechi
- 1 bară lungă
- 1 bară scurtă
- 2 steaguri
- 2 coduri morse
- 2 prelate
- lanternă
- fluier
- frânghii
- 2 stâlpi de metal

Scopul jocului este ca fiecare participant să joace rolul unei persoane cu dizabilități fizice. Copiii trebuie să joace în echipă și să gestioneze sarcinile. Copiii primesc roluri precum surdo-mut, legat la ochi și cu un picior bandajat.

Jocul este format din 5 posturi .

Postul #1- Cele două grinzi sunt plasate ca un balansoar luat și scopul este ca toți să treacă fără ca persoana care face pe șchiopul să intre în joc.

Post #2- Strigăt de ajutor: grupul se împarte în două. Unul se întâlnește cu celălalt la o distanță unul de celălalt copiii primesc un cod morse. O jumătate din grup primește o lanternă și un fluier. Scopul este ca grupul care are lanternă și fluierul să ceară ajutor, lansând semnalul SOS folosind codul Morse. Cealaltă jumătate a grupului trebuie să își dea seama ce semnal primește.

Postul #3- Folosiți frânghiile, steagurile și prelatele pentru a face o cursă cu obstacole, iar scopul este ca toată lumea să treacă prin ea.

Post #4- Metal Hula Hoop Pull: Scopul este ca toată lumea să participe, dar persoana care are mâna legată să folosească doar o singură mână. Cel care are dopuri în urechi nu vorbește și se folosesc doar semne pentru a comunica cu el. Cel care are piciorul legat își folosește doar celălalt picior, iar cel legat la ochi nu privește și trebuie ajutat. De la un capăt la celălalt al frânghiei trebuie să fie trecut eșafodul.