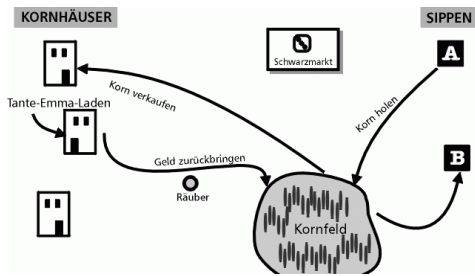


## M?tu?a Emma ?i culeg?torii de cereale



Este vorba despre povestea lui Iosif din Geneza 41

### Preistorie

Faraonul a avut vise ciudate cu 7 vaci grase ?i 7 vaci slabe. De asemenea, a v?zut 7 ?tiule?i de porumb gras ?i 7 ?tiule?i de porumb slab. Cele slabe le m?ncau pe cele grase. Acest vis ciudat pe care îl visase Faraon l-a tulburat foarte tare. Mul?i dintre sfetnicii s?i au încercat s? interpreteze visul, dar niciunul nu ?tia ce înseamn? visul. Atunci, paharnicul faraonului ?i-a amintit de Iosif, care îi interpretase corect un vis ?i în închisoare.

A?a c? Faraon a trimis dup? Iosif ?i i-a povestit visul. Iosif a început apoi s? interpreteze visul cu ajutorul lui Dumnezeu. Cele 7 vaci grase însemnau 7 ani buni, cu o recolt? mare. Cele 7 vaci slabe însemnau opusul - 7 ani r?i, cu foamete.

Faraon l-a numit apoi pe Iosif peste tot Egiptul pentru a construi grânare ?i a face proviziile necesare pentru cei 7 ani de foamete. Astfel, Iosif a ordonat poporului s? adune grâne ?i s? le vând? la graniere.



## Explica?ie

Juc?torii sunt împ?r?i?i în 2 grupe. Ambele grupuri au sarcina de a colecta grâne în ?ara Egiptului în timpul celor "7 ani buni". Acest grâu este colectat în câmpul de cereale. (Se poate lua doar 1 singur bob.) Exist? diferite tipuri de boabe. (dulciuri de diferite culori). Acest grâu trebuie adus la casele de cereale. Gr?nicerii pl?tesc juc?torilor bani pentru cereale. Fiecare grânar are ore de deschidere diferite, pre?uri diferite (max. 5 monede) ?i cump?r? diferite tipuri de cereale (3 tipuri de cereale din 5). **Scopul juc?torilor este de a strânge cât mai mul?i bani pentru a cump?ra suficiente cereale pentru cei "7 ani r?i".**

Din nefericire, în zon? exist? ?i un tâlhar care îi atac? pe juc?tori ?i le fur? banii (nu ?i grânele). Dacă tâlharul atinge un juc?tor, acesta trebuie s? se predea ?i s?-i dea to?i banii tâlharului.

Pentru c? sunt mul?i bani în joc, se formeaz? ?i o pia?? neagr?. Pe pia?a neagr?, juc?torii fac schimb de cereale ?i bani. Se pot plasa pariuri sau se poate face orice alt tip de comer?. (de exemplu, aruncarea zarurilor, foarfec?/piatr?/hârtie.... )

## Sarcin? suplimentar?

Ca sarcin? suplimentar?, în magazinul din col? (grânarul din mijloc) trebuie cump?rat un cadou pentru Iosif. Acest cadou poate fi ales dintr-o list? din magazinul din col? sau poate fi inventat ?i m?tu?a Emma îl vinde la un pre? (ridicat). Aceast? parte a jocului nu este deloc obligatorie ?i este gândit? mai mult ca o glum?.....

## Scara

Minim 3 (1 tâlhar, 2 grânare)

Ideal 5 (1 tâlhar, 1 ?ef de joc/supraveghetor al pie?ei negre, 3 grânare.)

## Timp de joc

1 or?

## Material

- Band? de marcare
- Grâne (sugus, bomboane de nunt?)
- Monede
- Zaruri pentru pia?a neagr? sau similar
- materiale suplimentare pentru decorarea magazinelor
- eventual o list? cu orele de deschidere
- Afi? pentru tipurile de cereale (ce culori se cump?r?)
- semnul "deschis/închis"
- Lista pentru sarcini suplimentare

[Tante Emma und die Kornsammler.pdf](#)

## Sursa de referin??

Imagine de copert?: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!