

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
03.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Înăuntru sau afară

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Există între 3 și 5 posturi (în funcție de numărul de lideri). Fiecare post are mai multe numere, pentru diferitele numere jucătorii trebuie să rezolve sarcini diferite. Posturile sunt distribuite în interiorul și în jurul casei. Biletele (1x, 2x, 3x) sunt completate de către liderul de la post.

Teren de joc

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Teren de joc

Cursul jocului

- aprox. 5 grupe de 3 persoane > 15 jucători
- Fiecare grup își trage pătratul de start
- Fiecare grup își desenează câmpul țintă (care nu este vizibil pentru ceilalți)
- Mai întâi, fiecare grup trebuie să răspundă la elementul cu numărul câmpului de start.
- Dacă răspund corect, primesc un bilet pentru rândul următor. Există bilete de 1x, 2x, 3x, adică dacă există un bilet de 2x, un alt grup (la libera alegere) trebuie să călătorească și el în aceeași direcție.
- de exemplu, dacă grupul A călătorește de la 24 la 25, are un bilet 3x și a desemnat grupurile B și C ca pasageri, aceștia trebuie să fie mutați cu un spațiu spre dreapta.
- Dacă răspunsul este greșit, trebuie să se deplaseze înapoi la ultimul câmp (în exemplul A la câmpul 24, B și C rămân la locul lor) și să aleagă o nouă direcție, de exemplu 31 sau 17. Dacă, între timp, grupul A a fost mutat de la 25 de alte grupuri, trebuie să se deplaseze în continuare la câmpul 24 dacă răspunsul este greșit (adică trebuie să se deplaseze întotdeauna înapoi la câmpul în care au răspuns ultima dată corect la sarcină)
- Când grupul a ajuns la câmpul țintă, extrage un nou câmp țintă din teanc și îi spune conducătorului de joc.
- Conducătorul jocului notează toate mișcările fiecărui grup în parte, astfel încât să poată reface traseul în cazul unor răspunsuri greșite.
- Câștigătorul este grupul care a atins cele mai multe pătrate țintă.

Posturile

Există între 3 și 5 posturi (în funcție de numărul de conducători). Fiecare post are mai multe numere, iar jucătorii trebuie să rezolve sarcini diferite pentru diferitele numere. Posturile sunt distribuite în casă și în jurul acesteia. Biletele (1x, 2x, 3x) sunt completate de către liderul de la post.

Material

- Planșă de joc (pe hârtie, de dimensiunea aproximativă a unei mese)
- Piese de joc
- Cartonașe cu numere (există câte un cartonaș pentru fiecare domeniu, deci 49)
- Hârtie pentru bilete
- Material pentru stâlpi

Sursa de referință

Imagine de copertă: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Stații
Joc în aer liber
Meci din faza grupelor
Grupul de tineri
Mesaje

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/inauntru-sau-afara