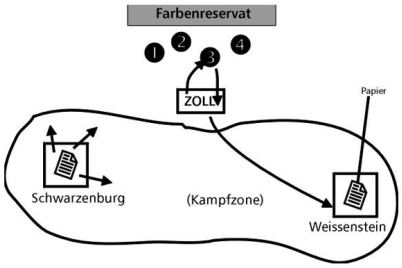


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
08.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

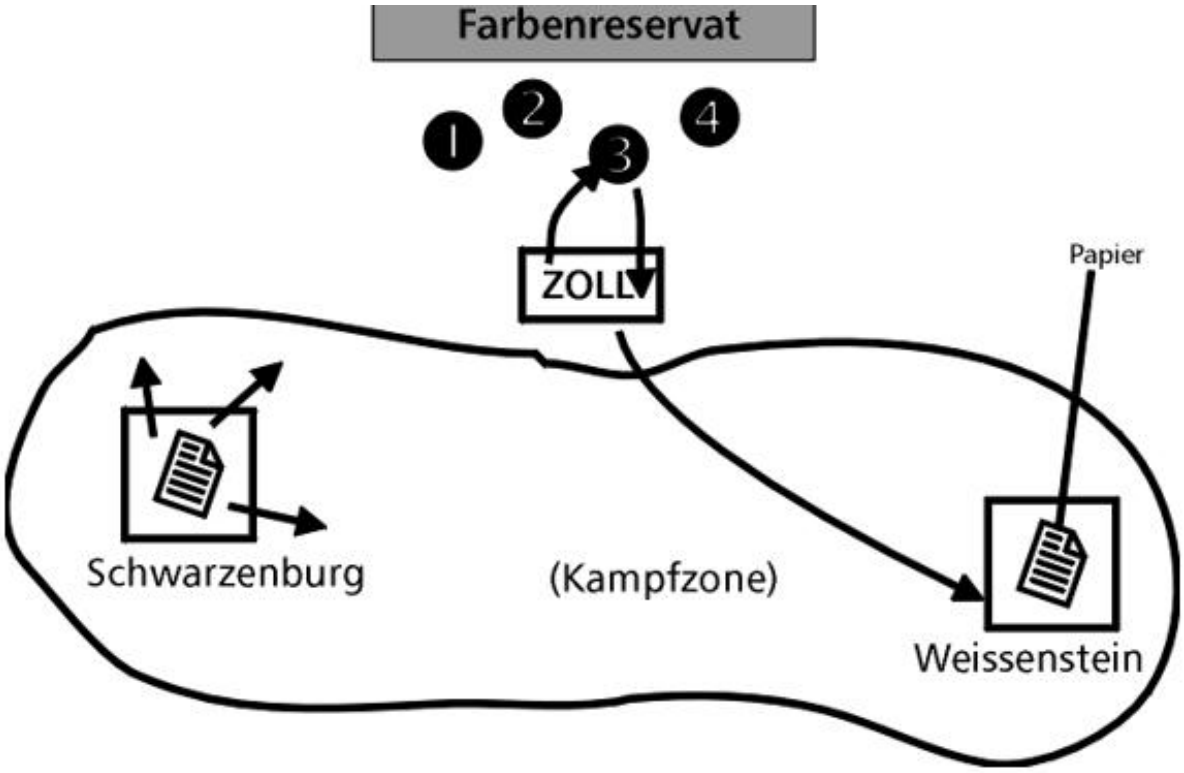
Schwarzenburg și Weissenstein



Jocuri de teren cu puncte colorate / multe puncte colorate

Povestea

Locuitorii din Schwarzenburg vor să-i facă o mică plăcere vecinului lor Weissenstein, pictând puncte colorate pe hârtia albă a locuitorilor din Weissenstein. Dar cei din Weissenstein au același lucru în minte pentru cei din Schwarzenburg. Prin urmare, ambele țări își apără țara împotriva celor care aduc puncte colorate vecinilor și încearcă să aducă țării vecine cât mai multe puncte colorate. Cu toate acestea, ele trebuie mai întâi să vâneze punctele colorate într-o rezervă de cutii de vopsea pentru degete.



Modul de joc

- Jucătorii dintr-o țară se împart în două grupuri, dintre care unul păzește țara, iar celălalt aduce un deget plin de culoare din rezerva de culori. Apoi, ei încearcă să pună această culoare pe hârtia grupului advers.
- Pentru a intra în rezerva de culori, fiecare jucător trebuie să treacă de vamă. La vamă, trebuie să predea pașaportul. El primește două rondos (= discuri rotunde de lemn care servesc drept puncte), unul negru și unul alb. Funcționarii vamali notează ora la care a ieșit din vamă.
- Acum jucătorul se duce în rezervă și caută o cutie de vopsea pentru degete (= scăriță). Când a găsit o cutie, îi dă cele două rondos, iar cutia face apoi jocul "în ce mână este ce rondos" cu vânătorul de culori. Dacă jucătorul ghicește corect, el poate lua culoarea din cutie cu degetul arătător drept (doar suficientă culoare pentru a obține un punct). Dacă jucătorul nu a nimerit corect, trebuie să caute o altă cutie.
- Când jucătorul are culoarea pe degetul său, se întoarce la vamă. Acolo predă din nou cele două rondoane și își ia pașaportul cu el. Vameșii notează ora la care jucătorul părăsește din nou rezerva. Timpul de ședere în rezervă poate fi calculat de la ora de intrare și ora de ieșire. La final, se adună timpii de ședere pentru ambele grupuri.
- Jucătorul trebuie acum să lupte pentru a intra în țara adversă. Dacă reușește, el poate desena un (doar un) punct pe hârtie (cu degetul colorat). Totul este supravegheat de un jucător din grupul advers. După aceea, el trebuie să-și curețe degetul colorat pe o cârpă (la vamă). Totuși, dacă nu reușește să treacă de apărarea adversarului, trebuie să se întoarcă la vamă, să-și curețe degetul și să ia un nou fir de lână.
- Lupta (lupta cu panglica) se dă doar în jurul terenului. Zona din jurul vămii și rezerva de culoare sunt zone fără luptă.

- Punctaj: Fiecare punct colorat de pe hârtie contează ca un punct al adversarului (de exemplu, un punct colorat de pe hârtia albilor, contează ca punct de joc al negrilor). Timpii de rezidență acumulați contează ca puncte de joc ale grupului advers. Baremul pentru puncte/timp trebuie ajustat (de exemplu, 5 minute = 1 punct).

Stâlpi/ scări (a se vedea schița)

Nr. 1,2,3,4:

Patru lideri cu vopsea de degete care se deplasează în jurul rezervei de culori și care au întotdeauna o cutie de vopsea de degete la ei. Aceștia fac jocul "în ce mână este în ce mână este în ceron" cu fiecare jucător care vine la ei.

Inch:

Trei lideri care controlează pasele, distribuie rondo și înregistrează timpul. Jucătorii primesc, de asemenea, panglici noi de lână la vamă.

Schwarzenburg:

Terenul Schwarzenburg cu hârtie cu puncte de culoare (cerc marcat cu bandă de marcaj, hârtie neagră în mijloc)

Weissenstein:

Ținutul Weissenstein cu hârtie cu puncte de culoare (cerc marcat cu bandă de marcaj, hârtie albă în mijloc)

Pasaj :

Fiecare jucător are un pașaport cu naționalitatea sa (Schwarzenburger sau Weissensteiner)

Panglică de lână:

Fiecare jucător are o panglică de lână în jurul brațului stâng. Firul de lână contează ca o viață.

Zona de luptă:

Smulgerea panglicii este permisă doar în jurul celor două țări. Deci nu în Schwarzenburg sau în Weissenstein însuși, și nici la vamă sau la rezerva de culoare

Material

- Bandă de marcare
- Carton/hârtie (negru, alb)
- Rondouri (negru, alb)
- Vopsele pentru degete (cel puțin 4 cutii)
- Zdrențe
- Fire de lână
- Pașapoarte
- Ustensile de scris
- Calculator

Sursa de referință

Imagine de copertă: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Schwarzenburg und Weissenstein.pdf

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber
Culori
Jocul
Afară
Grupul de tineri

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/schwarzenburg-si-weissenstein