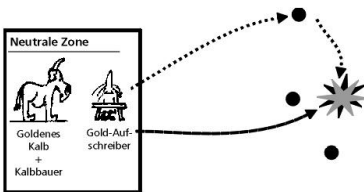


Vi?elul de aur

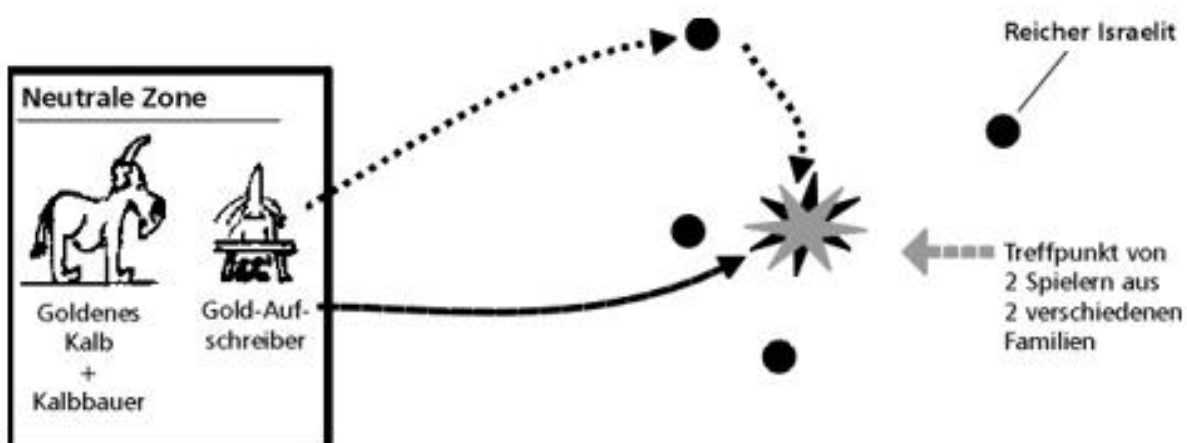
Joac? despre poporul lui Israel în de?ertul Sinai ?i despre vi?elul de aur.



Povestea

La dou? luni dup? ce israeli?ii au p?r?sit Egiptul, au ajuns în de?ertul Sinai ?i ?i-au a?ezat tab?ra lâng? muntele Sinai. Dumnezeu l-a chemat pe Moise pe munte ?i i-a vorbit acolo. Dumnezeu i-a dat lui Moise cele zece porunci ?i alte legi pentru popor.

Israeli?ii din tab?ra de jos au a?teptat mult timp ca Moise s? se întoarc?. Când acesta tot nu a venit, au alergat la Aaron ?i i-au cerut s? fac? un Dumnezeu care s?-i protejeze, s?-i c?l?uzeasc? ?i pe care s?-l poat? vedea. To?i israeli?ii i-au adus lui Aaron bijuteriile lor de aur, iar el a vrut s? fac? din ele un chip de taur....



Jocul

...dar Aaron avea prea puţin aur şi i-a trimis pe israeliţi la cei mai bogaţi din poporul lor. Aceşti israeliţi bogaţi, însă, nu vor să renunţe atât de uşor la aurul lor.

Israelii (jucătorii) trebuie să joace jocuri de noroc cu ei şi să răspundă la întrebări pentru ca ei să-şi poată lua aurul.

- După ce au fost formate patru familii (grupuri) (vezi "Famiile"), începe jocul. Fiecare familie este formată din tată, mamă, 1-3 copii şi bunicul. Fiecare membru al familiei (jucător) are o insignă pe care scrie ce este (tată, mamă, ...). Toţi membrii familiei pleacă în căutarea unui israelit bogat (vezi "Israelitul bogat"). Aceşti israeliţi bogaţi stau într-o anumită zonă, dar nu sunt staţionari. Atunci când un israelit în căutare de aur găseşte un israelit care deţine glod, el trebuie să facă exact ceea ce îi spune bogatul. El nu primeşte aurul aşă, pur şi simplu.
- Omul bogat îi pune întrebări sau joacă jocuri de noroc cu el. Dacă israelitul mai sărac poate răspunde la întrebare sau dacă are noroc la joc, atunci primeşte un lingou de aur. Dacă pleacă cu mâna goală, atunci trebuie să caute un alt bogat pe care să-l bată.
- Presupunând că israelitul mai sărac a fost norocos şi a reușit să obţină un lingou de aur de la omul bogat, el se întoarce la câmpul de construcţie a vişelului de aur. Dacă pe drum întâlneşte pe cineva dintr-o altă familie şi îl atinge undeva, atunci cel care are rangul familial mai mic (vezi "Ordinea rangului în familie") trebuie să-i dea lingoul de aur celui alt. Dacă doi de acelaşi rang se întâlnesc, nu se întâmplă nimic şi se despart din nou. Pentru că nu toată lumea să fie dinainte care este rangul de familie al celui alt, insignele pot fi schimbate în cadrul familiei pe parcursul jocului.
- Dacă un jucător de aur a ajuns cu lingoul de aur la câmpul de construcţie a vişelului de aur, el îi dă lingoul de aur celui care înregistrează aurul. Consemnatorul de aur (vezi "Consemnatorul de aur") dă familiei corespunzătoare un punct pentru fiecare lingou de aur şi transmite aurul constructorului de vişei de aur (liderul) care construieşte vişelul. Acum totul se ia de la capăt când vişelul de aur este finalizat.
- Scop: Fiecare familie încearcă să captureze cât mai multe lingouri de aur. Familia care a livrat cele mai multe lingouri de aur este câştigătoare....

Sfârşitul jocului

Toţi israeliţii stau în jurul vişelului şi îi admiră opera de artă. Apoi cineva strigă de pe un deal (sau nu) că Moise s-a întors cu tablele legii şi că toată lumea trebuie să vină repede. Toată lumea alergă la omul care a strigat. Dar tot ceea ce găsim este tablăa legii ruptă, pe care Moise a spart-o din cauza furiei poporului. Între timp, cineva distruge Vişelul de Aur.

Famiile israelite ar trebui să realizeze acum că au făcut ceva greşit şi că niciunul dintre ei nu a câştigat.

Famiile

- Cele patru familii sunt formate din 4-6 membri: tatăl, mama, primul copil, al doilea copil, al treilea copil şi bunicul (numărul copiilor poate fi ajustat).

- Fiecare membru al familiei are o carte de identitate pe care este scris rangul s?u (tat?, mam?,...) ?i numele de familie.
- Numele de familie: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

Ierarhia în familie

The, The, That este mai mare în rang decât (prime?te lingoul de aur de la):

P?rintele	Mama, Primul copil, Al doilea copil, Al treilea copil
Mama	1. Copil, al doilea copil, al treilea copil
1. Copil	2. Copil, al treilea copil, bunicul
2. Copil	3. Copil, bunicul
3. Copil	Bunicul
Bunicul	Tat?, mam?

Israeli?ii boga?i

Conduc?torii joac? rolul israeli?ilor boga?i care se deplaseaz? într-o anumit? zon?. Ace?tia poart? cu ei o mul?ime de lingouri de aur ?i diverse jocuri de noroc.

Dac? un israelit s?rac care caut? aur vine la un om bogat, acesta poate decide ce se va juca. Israelitul prime?te un lingou de aur doar dac? a câ?tigat la joc sau dac? a r?spuns corect la întrebare.

Jocuri:

- Zaruri de joc (arunca?i un anumit num?r, arunca?i dou? numere egale, ...)
- "Trage be?e"
- "Foarfec?, piatr?, hârtie"
- ...

Întreb?ri despre povestea lui Moise pân? în acest moment.

Înregistratorul de aur

- Fiecare lingou de aur este predat la înregistratorul de aur. Atunci când israelitul î?i arat? cartea de identitate, se noteaz? un punct pentru familia sa.

- De asemenea, la registratorul de aur se pot înlocui cărțile de identitate defecte și se pot pune întrebări despre joc.

Lista de materiale

- Cărți de identitate pentru familii
- Zaruri de joc pentru israeliții bogați
- Cutii de diapozitive (cutii Kodak galbene) ca lingouri de aur
- Tablete ale legii
- Baza pentru construirea vișelului

Sursa de referință

Imagine de copertă: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!