

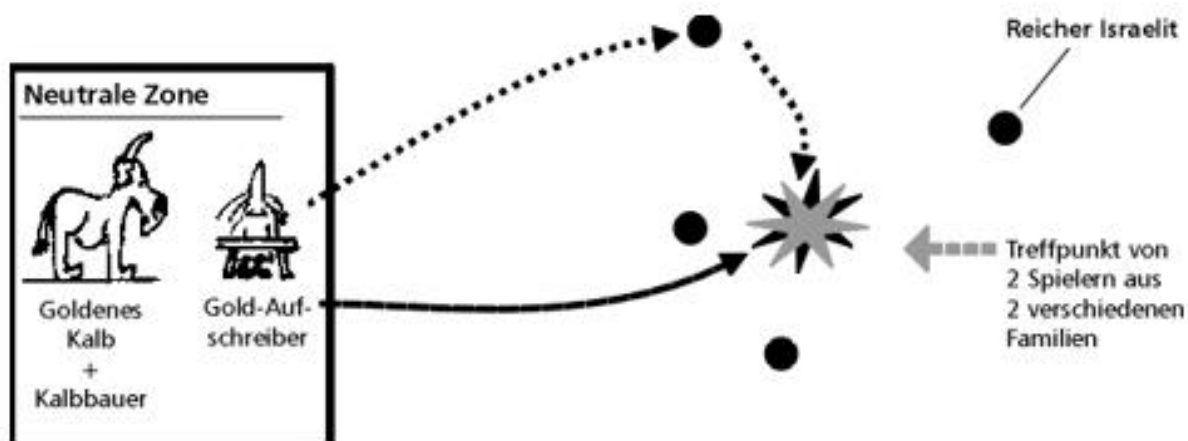
Vi?elul de aur

Joac? despre poporul lui Israel în de?ertul Sinai ?i despre vi?elul de aur.

Povestea

La dou? luni dup? ce israeli?ii au p?r?sit Egiptul, au ajuns în de?ertul Sinai ?i ?i-au a?ezat tab?ra lâng? muntele Sinai. Dumnezeu l-a chemat pe Moise pe munte ?i i-a vorbit acolo. Dumnezeu i-a dat lui Moise cele zece porunci ?i alte legi pentru popor.

Israelii din tab?ra de jos au a?teptat mult timp ca Moise s? se întoarc?. Când acesta tot nu a venit, au alergat la Aaron ?i i-au cerut s? fac? un Dumnezeu care s?-i protejeze, s?-i c?l?uzeasc? ?i pe care s?-l poa? vedea. To?i israelii i-au adus lui Aaron bijuteriile lor de aur, iar el a vrut s? fac? din ele un chip de taur....



Jocul

...dar Aaron avea prea pu?in aur ?i i-a trimis pe israelii la cei mai boga?i din poporul lor. Ace?ti

israelii bogati, însuși, nu vor să renunțe atât de ușor la aurul lor.

Israelii (jucătorii) trebuie să joace jocuri de noroc cu ei și să răspundă la întrebări pentru ca ei să-și poată lua aurul.

- După ce au fost formate patru familii (grupuri) (vezi "Familiiile"), începe jocul. Fiecare familie este formată din tată, mamă, 1-3 copii și bunicul. Fiecare membru al familiei (jucător) are o insignă pe care scrie ce este (tată, mamă, ...). Toți membrii familiei pleacă în căutarea unui israelit bogat (vezi "Israelitul bogat"). Acești israelii bogati stau într-o anumită zonă, dar nu sunt staționari. Atunci când un israelit în căutare de aur găsește un israelit care deține glod, el trebuie să facă exact ceea ce îi spune bogatul. El nu primește aurul așa, pur și simplu.
- Omul bogat îi pune întrebări sau joacă jocuri de noroc cu el. Dacă israelitul mai sărac poate răspunde la întrebare sau dacă are noroc la joc, atunci primește un lingou de aur. Dacă pleacă cu mâna goală, atunci trebuie să caute un alt bogat pe care să-l bată.
- Presupunând că israelitul mai sărac a fost norocos și a reușit să obțină un lingou de aur de la omul bogat, el se întoarce la câmpul de construcție a vișelului de aur. Dacă pe drum întâlnește pe cineva dintr-o altă familie și îl atinge undeva, atunci cel care are rangul familial mai mic (vezi "Ordinea rangului în familie") trebuie să-i dea lingoul de aur celui alt. Dacă doi de același rang se întâlnesc, nu se întâmplă nimic și se despart din nou. Pentru că nu toată lumea știe dinainte care este rangul de familie al celui alt, insignele pot fi schimbate în cadrul familiei pe parcursul jocului.
- Dacă un jucător de aur a ajuns cu lingoul de aur la câmpul de construcție a vișelului de aur, el îi dă lingoul de aur celui care înregistrează aurul. Consemnatorul de aur (vezi "Consemnatorul de aur") dă familiei corespunzătoare un punct pentru fiecare lingou de aur și transmite aurul constructorului de vișei de aur (liderul) care construiește vișelul. Acum totul se ia de la capăt până când vișelul de aur este finalizat.
- Scop: Fiecare familie încearcă să captureze cât mai multe lingouri de aur. Familia care a livrat cele mai multe lingouri de aur este câștigătoare....

Sfârșitul jocului

Toți israelii stau în jurul vișelului și își admiră opera de artă. Apoi cineva strigă de pe un deal (sau nu) că Moise s-a întors cu tablele legii și că toată lumea trebuie să vină repede. Toată lumea aleargă la omul care a strigat. Dar tot ceea ce găsec este tăblița legii ruptă, pe care Moise a spart-o din cauza furiei poporului. Între timp, cineva distruge Vișelul de Aur.

Familiiile israelite ar trebui să realizeze acum că au făcut ceva greșit și că niciunul dintre ei nu a câștigat.

Familiiile

- Cele patru familii sunt formate din 4-6 membri: tatăl, mama, primul copil, al doilea copil, al treilea copil și bunicul (numărul copiilor poate fi ajustat).
- Fiecare membru al familiei are o carte de identitate pe care este scris rangul său (tată, mamă,...) și numele de familie.
- Numele de familie: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

Învățarea în familie

The, The, That este mai mare în rang decât (prime?te lingoul de aur de la):

P?rintele Mama, Primul copil, Al doilea copil, Al treilea copil

Mama 1. Copil, al doilea copil, al treilea copil

1. Copil 2. Copil, al treilea copil, bunicul

2. Copil 3. Copil, bunicul

3. Copil Bunicul

Bunicul Tat?, mam?

Israeli?ii boga?i

Conduc?torii joac? rolul israeli?ilor boga?i care se deplaseaz? într-o anumit? zon?. Ace?tia poart? cu ei o mul?ime de lingouri de aur ?i diverse jocuri de noroc.

Dac? un israelit s?rac care caut? aur vine la un om bogat, acesta poate decide ce se va juca. Israelitul prime?te un lingou de aur doar dac? a câ?tigat la joc sau dac? a r?spuns corect la întrebare.

Jocuri:

- Zaruri de joc (arunca?i un anumit num?r, arunca?i dou? numere egale, ...)
- "Trage be?e
- "Foarfec?, piatr?, hârtie"
- ...

Întreb?ri despre povestea lui Moise pân? în acest moment.

Înregistratorul de aur

- Fiecare lingou de aur este predat la înregistratorul de aur. Atunci când israelitul î?i arat? cartea de identitate, se noteaz? un punct pentru familia sa.
- De asemenea, la registratorul de aur se pot înlocui c?r?ile de identitate defecte ?i se pot pune întreb?ri despre joc.

Lista de materiale

- C?r?i de identitate pentru familii
- Zaruri de joc pentru israeli?ii boga?i
- Cutii de diapozitive (cutii Kodak galbene) ca lingouri de aur
- Tablete ale legii

- Baza pentru construirea vi?elului

Sursa de referin??

Imagine de copert?: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!