

Joc cursa cu b?rci de hârtie



Date:

- Grupa de vârst? între 7 ?i 14 ani
- În aer liber în ora?
- Cel pu?in 5 lideri
- Pân? la 1 or?

Materiale:

- M?nu?? de cauciuc
- Markere
- Nave imprimare
- Nave (origami)
- Conuri
- Plasturi pentru ochi
- Diverse obiecte aleatorii
- O cutie de carton sau o pung? de pânz?
- Linie de ?lefuit

1. POSTUL #1- Pentru aceasta ve?i avea nevoie de m?nu?i de cauciuc ?i de markere. La acest post copiii trebuie s? î?i confec?ioneze m?nu?a de rug?ciune. Ei o pot decora cum doresc ?i pot scrie pe fiecare deget al m?nu?ii diferite lucruri pentru care s? se roage. De exemplu: degetul mare- pentru familia mea, degetul ar?t?tor- pentru cel mai bun prieten al meu, etc.
1. 2. POSTUL #2 - Pentru aceasta ve?i avea nevoie de cutia de carton sau de punga de pânz? pe care a?i preg?tit-o ?i de diverse obiecte la întâmplare ?i de o leg?tur? la ochi. A?eza?i oricare dintre aceste obiecte pe care le-a?i preg?tit în pung? sau în cutie, ochii copiilor sunt lega?i la ochi ?i trebuie s? scotoceasc? în?untru ?i doar atingându-l pot spune ce obiect este. Pentru a reu?i s? treac? cu succes de post, ei trebuie s? ghiceasc? 4 din 5 obiecte.
1. 3. POSTUL #3- În acest post copiii trebuie s? fac? exerci?iul de încredere, care const? în a se relaxa pe spate ?i a l?sa pe cel?lalt s? te ?in? în bra?e.
1. 4. POSTUL #4- Pentru acest post ve?i avea nevoie de conuri ?i de ochi?ori. La acest post trebuie s? forma?i un traseu pe care copiii trebuie s? îl parcurg? cu ochii închi?i în timp ce altcineva îi dirijeaz?. A?i putea include în teren câ?iva copaci, tufi?uri, b?nci etc.
1. 5. POSTUL #5- Pentru acesta ve?i avea nevoie de o tirolian?. Scopul este s? îi face?i pe copii s? treac? prin ea ?i pute?i face în a?a fel încât s? ave?i nevoie de doi dintre copii pentru a merge pe ea.

La fiecare post copiii vor primi câte o navă tipărită. Cu aceste corăbii vor avea posibilitatea de a cumpăra o barcă de hârtie (origami). Puteți stabili pentru câte corăbii mici vor putea copiii să cumpere o barcă de hârtie. La final, când fiecare copil are la el o barcă de hârtie, organizați o cursă pe apă. În prealabil, trebuie să găsiți un loc unde se poate întâmpla acest lucru. Câștigătorul jocului este cel a cărui barcă de hârtie a trecut primul de obiectivul final.