

Joc cursa cu b?rci de h?rtie



Date:

- Grupa de v?rst? ?ntre 7 ?i 14 ani
- ?n aer liber ?n ora?
- Cel pu?in 5 lideri
- P?n? la 1 or?

Materiale:

- M?nu?? de cauciuc
- Markere
- Nave imprimate
- Nave (origami)
- Conuri
- Plasturi pentru ochi
- Diverse obiecte aleatorii
- O cutie de carton sau o pung? de p?nz?
- Linie de ?lefuit

1. POSTUL #1- Pentru aceasta ve?i avea nevoie de m?nu?i de cauciuc ?i de markere. La acest post copiii trebuie s? ?i?i confec?ioneze m?nu?a de rug?ciune. Ei o pot decora cum doresc ?i pot scrie pe fiecare deget al m?nu?ii diferite lucruri pentru care s? se roage. De exemplu: degetul mare- pentru familia mea, degetul ar?t?tor- pentru cel mai bun prieten al meu, etc.
1. 2. POSTUL #2 - Pentru aceasta ve?i avea nevoie de cutia de carton sau de punga de p?nz? pe care a?i preg?tit-o ?i de diverse obiecte la ?nt?mplare ?i de o leg?tur? la ochi. A?eza?i oricare dintre aceste obiecte pe care le-a?i preg?tit ?n pung? sau ?n cutie, ochii copiilor sunt lega?i la ochi ?i trebuie s? scoceasc? ?n?untru ?i doar ating?ndu-l pot spune ce obiect este. Pentru a reu?i s? treac? cu succes de post, ei trebuie s? ghiceasc? ? 4 din 5 obiecte.
1. 3. POSTUL #3- ?n acest post copiii trebuie s? fac? exerci?iul de ?ncredere, care const? ?n a se relaxa pe spate ?i a l?sa pe cel?lalt s? te ?in? ?n bra?e.
1. 4. POSTUL #4- Pentru acest post ve?i avea nevoie de conuri ?i de ochi?ori. La acest post trebuie s? forma?i un traseu pe care copiii trebuie s? ?l parcurg? cu ochii ?nchi?i ?n timp ce altcineva ?i dirijeaz?. A?i putea include ?n teren c?iva copaci, tufi?uri, b?nci etc.
1. 5. POSTUL #5- Pentru acesta ve?i avea nevoie de o tirolian?. Scopul este s? ?i face?i pe copii s? treac? prin ea ?i pute?i face ?n a?a fel ?nc?t s? ave?i nevoie de doi dintre copii pentru a merge pe ea.

La fiecare post copiii vor primi câte o navă tipărită. Cu aceste corăbii vor avea posibilitatea de a cumpăra o barcă de hârtie (origami). Puteți stabili pentru câte corăbii mici vor putea copiii să cumpere o barcă de hârtie. La final, când fiecare copil are la el o barcă de hârtie, organizați o cursă pe apă. În prealabil, trebuie să găsiți un loc unde se poate întâmpla acest lucru. Câștigătorul jocului este cel a cărui barcă de hârtie a trecut primul de obiectivul final.