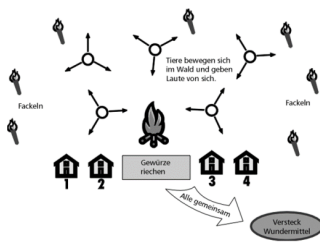


# Virusul



Cu to?ii am fost infecta?i de un virus periculos. Boala este foarte contagioas? ?i se agraveaz?, a?a c? am fost expulza?i din satele noastre. Se spune c? exist? un leac miraculos care poate învinge virusul.

## Rezumat:

Cu to?ii am fost infecta?i de un virus periculos. Boala este foarte contagioas? ?i se agraveaz?, a?a c? am fost expulza?i din satele noastre. Dar aici, în zon?, se presupune c? exist? un leac miraculos care poate învinge virusul. Din p?cate, nimeni nu a g?sit înc? acest leac, dar este vital pentru noi. A?a c? am pornit s? îl g?sim. Pentru c? acest lucru ar putea dura mult timp, ne-am împ?r?it în familii ?i am cump?rat tot ce este necesar pentru gospod?ria noastr?.

## Jocul

### 1. Partea

Gruparea: 4-5 persoane / grup

Fiecare grup prime?te o "cas?" ?i o "list? de cump?r?turi" cu diferite nume de animale. Aceste animale sunt ascunse în p?dure ?i trebuie c?utate ?i g?site dup? ureche (tor?e interzise). "Animalele" ascunse nu scot întotdeauna acela?i sunet. Au amestecat fi?ele cu dovezi ?i fiecare reprezint? animalul care se afl? în vârful gr?mezii. În acest fel, animalele î?i schimb? constant locul ?i nu mai este nevoie de atât de multe ajutoare.

Grupul se poate desp?r?i pentru a c?uta, dar cel pu?in doi juc?tori ar trebui s? r?mân? întotdeauna împreun?. Atunci când un animal de pe lista de cump?r?turi este g?sit, "animalul" v? d? o dovad? c? l-a?i g?sit (de exemplu, o bucat? de hârtie cu numele animalului). Animalele g?site (buc??ele de hârtie) sunt adunate în cas?. În timp ce animalele sunt c?utate, ceilal?i membri ai grupului pot mirosi condimentele ?i pot încerca s? le identifice. Acestea nu trebuie s? fie c?utate, ci sunt localizate la un post central (de exemplu, un foc mare). La sfâr?itul primei p?r?i a jocului, toate animalele g?site ?i dovezile de recunoa?tere a mirodeniilor sunt aduse la start.

Durata jocului 1: aprox. 45 min.

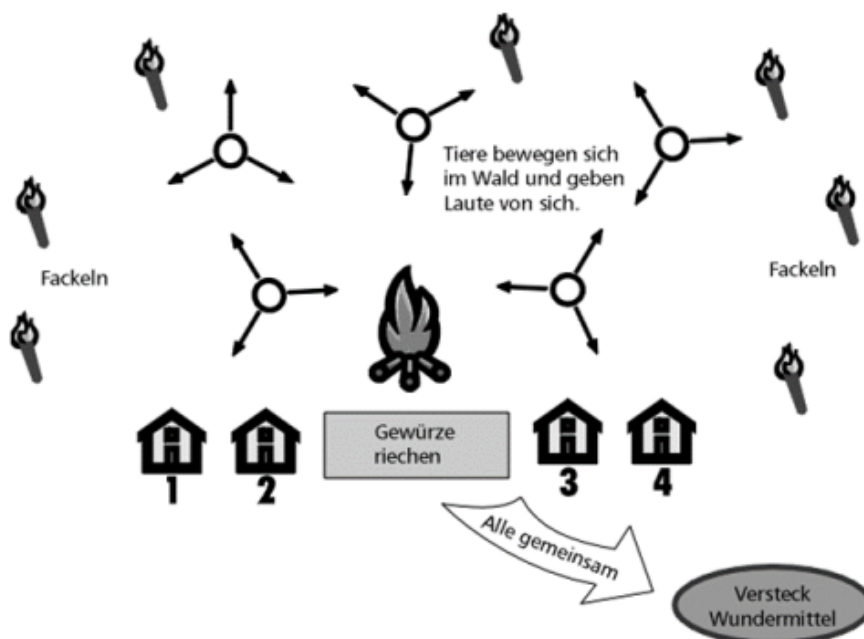
### 2. Partea

Pentru fiecare prob?, pentru animalele g?site sau condimentele recunoscute, se prime?te acum o parte de hart? pe care este marcat? ascunz?toarea leacului miraculos. Curând v? ve?i da seama c

? fiecare grup a primit doar o parte din hart? ?i c? nu pute?i g?si leacul dec?t ?mpreun?. Harta este acum pus? cap la cap de toate grupurile ?i c?utarea poate ?ncepe. Leacul miraculos poate fi luat de to?i ?mpreun? la final (de exemplu, o pung? mare de Sugus).

## Scopul exerci?iului:

Copiii ar trebui s? aib? nevoie de cele dou? sim?uri "mirosul" ?i "auzul" ?i astfel s? disting? ?i s? cunoasc? diferite animale ?i plante. Se ?nt?re?te sentimentul de comunitate, deoarece toat? lumea se afl? ?n aceea?i situa?ie. Nu este un joc unul ?mpotriva celui alt, ci unul cu cel?alt.



## Material

- Band? de pas?re pentru a marca st?lpii
- Tor?e pentru a delimita terenul de joc
- diferite condimente ?n vase de iaurt
- Lista de cump?r?turi pentru fiecare grup
- Fi?e de h?rtie cu numele animalelor ?i numele condimentelor (ca dovad?)
- Hart? cu locul unde se afl? leacul miraculos (amestec)

## Sursa de referin??

Imagine de copert?: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!