

## Acvariul de aur



Trei echipe vor să deschidă un restaurant de pește și fructe de mare. Pentru a asigura supraviețuirea pe termen lung, este esențială o bună pregătire a personalului. În plus, este întotdeauna un avantaj dacă un restaurant se poate lăuda cu cât mai multe stele. Un juriu serios va acorda un acvariu de aur restaurantului cu cele mai originale și creative idei

## Desfășurarea jocului

### Prima parte

- Se formează trei grupuri (sau mai multe, în funcție de numărul de participanți)
- Fiecare grup dispune de o cameră pentru restaurantul său.
- În celelalte încăperi sunt distribuite diferitele cursuri de formare (a se vedea mai jos pentru o descriere mai detaliată):

Curs de pește

Curs de achiziții

Curs de servire

Curs de vorbire

Curs de gătit

Curs de curățenie

Curs de facturare

- Fiecare membru al grupului primește o legitimație (a se vedea "Copy template" - Aquarium.pdf) pe care se confirmă participarea la cursuri.
- Fiecare jucător completează singur cursurile, nu este nevoie să acorde atenție celorlalți din grup.
- Fiecare curs poate fi frecventat de maximum cinci ori
- Mâncarea câștigată în urma cursurilor va fi colectată în restaurant.
- Dacă fiecare curs a fost vizitat o singură dată, acest lucru rezultă într-o stea pentru jucătorul respectiv, dacă toate au fost vizitate de două ori, două stele și așa mai departe.
- La sfârșitul primei părți, se stabilește numărul de stele pentru restaurant: Factorul decisiv aici este numărul minim de stele obținut de fiecare persoană. Acest lucru înseamnă că, dacă un membru al grupului are cinci stele, dar altul are doar două, restaurantul va primi doar două stele.
- Încă din prima parte a jocului, jucătorii care au adunat deja multe stele se pot dedica sarcinilor din partea a doua (alctuirea meniului, scrierea meniului,...)

### A doua parte a jocului

- Restaurantul trebuie acum să fie amenajat. Alimentele din prima parte a jocului trebuie puse împreună pentru a crea un meniu special, iar camera trebuie transformată în restaurant. Mai mult sau mai puțin în timp și materiale pot fi cheltuite pentru decorarea încăperii, dar cel mai

important lucru este prezentarea original? a mânc?rii.

- Un juriu format din trei persoane va fi stabilit de c?tre echipa de lideri pentru a judeca restaurantele. Se va ?ine cont de urm?toarele puncte (juc?torii vor fi informa?i în prealabil):

Decorul, mobilierul (se evalueaz? în func?ie de condi?iile date într-o sal? ?i de materialele disponibile. (Design creativ ?i original?).

Meniul (Cât de bine a fost adaptat la tema restaurantului de pe?te?)

Serviciul (Serviciul corect, cât de înv??at?)

Prezentarea de c?tre gazd? (Cum este vândut totul clientului?)

Num?rul de stele

(Pot fi evaluate ?i alte puncte)

- Procedura de evaluare (trebuie, de asemenea, comunicat? în prealabil juc?torilor):

Toat? lumea viziteaz? un restaurant dup? altul.

Un lider (care nu face parte din juriu) se pune la dispozi?ie ca invitat.

Grupul corespunz?tor trebuie acum s? îi prezinte clientului restaurantul ?i meniul, s? îi explice etc. Invitatul poate pune ?i întreb?ri indiscrete pentru a testa inteligen?a rapid? a personalului.

Invitatul poate, de asemenea, s? pun? întreb?ri indiscrete pentru a pune la încercare spiritul rapid al personalului.

Clientul trebuie s? fie servit cu meniul pe care îl dore?te.

- Dup? ce toate restaurantele au fost testate, juriul se retrage pentru deliberare. În acest timp, juc?torii î?i pot umple burta în propriile restaurante.
- În cele din urm?, juriul anun?? clasamentul. Acordarea acvariului de aur.

## Posturi / Lideri

Regula de baz? pentru posturi este:

Cerin?ele cresc de fiecare dat? când un juc?tor urmeaz? un curs. Nu este vorba de repetarea cursului pân? când acesta este îndeplinit. Copiii nu ar trebui s? fie nevoi?i s? exerseze un curs pentru un timp excesiv de lung. De asemenea, nu ar trebui s? se întâmple ca ei s? fi participat deja la un curs de cinci ori ?i la altul doar de dou? ori.

Curs	Descriere	Material
	To?i cei care lucreaz? într-un restaurant de pe?te, de la buc?tar la femeia de serviciu, ar trebui s? ?tie s? pescuiasc? legat la ochi:	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Undi?e de pescuit</li><li>■ Conserve de film sau ceva similar</li><li>■ Pe?te s?rat</li></ul>
<b>Pescuit</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Cutiile de film trebuie pescuite cu o undi??</li><li>■ În cutii sunt pe?ti s?ri?i</li><li>■ Distan?a fa?? de pe?te poate fi m?rit? cu fiecare nivel de stea.</li></ul>	

Cumpărăturile sunt, de asemenea, un lucru foarte important:

- Cumpărături**
- Un coș de cumpărături este plin de articole (cel puțin 30)
  - În funcție de câte articole poate reține un elev, acesta primește o anumită cantitate de mâncare.

- Smarties, ursuleți de gumă, sirop, ...
- Coșul de cumpărături plin de articole
- Listă de articole

Cursul de servire se construiește, din stea în stea:

- Servirea**
1. Pista cu obstacole peste scaun, masă cu tava de servire
  2. Așezați o masă cât mai repede posibil.
  3. Pista cu obstacole cu dificultate crescută
  4. serviți corect
  5. testați din nou testele de la 1 la 4

- Veselă (de preferință din plastic)
- Tacâmuri
- Tava de servire
- Masă și scaune

Întotdeauna amabil și prietenos. Luați un mic curs de vorbire pentru ca limba să nu vă greșească niciodată:

- Vorbitor**
1. Jucătorul trebuie să spună o glumă de restaurant sau de ospătar.
  2. Citiți un text cu voce tare (dintr-o carte de bucate)
  3. Zicând: Când muștele zboară în spatele muștelor, muștele zboară după muștele.
  4. Zicând: Fischers Fritz pescuiește pește proaspăt, pește proaspăt pescuiește Fischers Fritz.
  5. Zicând: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.

- Text de citit cu voce tare
- Fișă cu proverbe

(Recitați zicerile cât mai repede posibil și fără greșeli)

- Gătitul**
1. Raderea unei tablete de ciocolată
  2. Stoarcerea portocalelor
  3. Decojirea unui măr (cât mai mult timp posibil)
  4. ca 1
  5. cam 3

- Ciocolată, portocale, mere
- Râzătoare, decojitor, storcător de fructe

Alimentele procesate se colectează la post și se împart în mod egal între toate grupurile la final.

- Curățare**
- Ordinea nu este fixă, curățarea diferită:  
Ridică podeaua, curăță chiuveta, curăță oglinda, spală farfuriile....

- materiale de curățare adecvate

## Aritmetic ?

Pentru a antrena abilit??ile aritmetice, juc?torii joac? Halli-Galli ?mpotriva instructorului (scopul acestui joc este de a ap?sa c?t mai repede un clopo?el atunci c?nd pe c?r?ile de joc de pe mas? sunt cinci fructe identice). Jocul poate fi jucat individual sau cu mai mul?i juc?tori, dac? doi sau trei particip? la curs ?n acela?i timp. Conduc?torul cursului ar trebui s? fie un juc?tor de Halli-Galli rezonabil de bun, astfel ?nc?t s? poat? cre?te dificultatea juc?torilor de la o stea la alta.

- Halli-Galli

## Material

- Material pentru articolele men?ionate mai sus
- Materiale de decorare, ustensile de pictur? pentru semne etc.
- Pass-uri (a se vedea volumul de copii - Aquarium.pdf)
- Acvariu auriu (este nevoie de imagina?ia liderilor, de data aceasta!)

[Aquarium.pdf](#)

## Sursa de referin??

Imagine de copert?: Canva

Idee de joc: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen f?r die Jungschar!