

## Creștinii persecutați



Există două jocuri care se desfășoară în paralel. În jocul oficial, copiii trebuie să construiască un oraș. Unii sunt aleși drept creștini și fac prozelitism printre ceilalți. Autoritățile de stat/poliție vor să împiedice acest lucru și îi persecută pe creștini.

### Explicația jocului

Există două jocuri care se desfășoară în paralel. În jocul oficial, copiii trebuie să construiască un oraș pentru care trebuie să muncească. În timp, unii sunt aleși drept creștini și fac prozelitism printre ceilalți. Autoritățile de stat/poliție vor să împiedice acest lucru și îi persecută pe creștini.

- Note: Se recomandă o reflecție asupra temei după aceea. Posibile puncte centrale: A rămâne creștin și a se dovedi pe sine; A fi credincios, a rămâne fidel (credinței proprii); Suferința comună îi unește pe oameni.
- Important: Situația creștinilor persecutați în Orient (sau în altă parte) ar trebui rețut în două jocuri care se desfășoară simultan. Copiii sunt introduși în jocul secundar, dar (la început) **nu** știu nimic despre celălalt joc.

### Jocul secundar

În jocul secundar există trei grupuri:

- Puterea de stat: Puterea de stat este responsabilă pentru economie. Aceasta are controlul absolut asupra distribuției de bunuri, a creșterii de locuri de muncă și a funcțiilor de poliție. Este cel mai înalt nivel al ierarhiei. Doar liderii fac parte din acest grup.
- Sătenii: Sătenii (2 grupuri) sunt preocupați de construirea orașului lor. Totul seamănă cu o competiție: Cine are cel mai mare/cel mai frumos oraș la final? Ei muncesc pentru stat și câștigă bani. Cu acești bani, ei pot cumpăra apoi piesele necesare pentru oraș. Locuitorii lucrează pentru stat (grupul de putere al statului). Puteți alege dintre următoarele locuri de muncă:
  - Tăierea pietrelor
  - Colectarea lemnului
  - Strângerea gunoierului
  - Fii polițist
- Există două variante de joc aici (atenție, complicat!): 1. La început există două grupuri de săteni și deja un grup de polițisti (mai ușor)
  2. La început există trei grupuri de săteni. Polițistii sunt "recruțați" (toți) din cele trei grupuri

- lista poate fi extinsă după cum se dorește

Cu aceste slujbe se câștigă bani, cu care se pot cumpăra materialele pentru construcția orașului (pietre de în Domino, care se așează în straturi, [sau altele]). Nu există schimbări, nu există fluctuații de preț și nu există sabotaj. Deoarece acest joc este doar un joc secundar, este perfect suficient în acest fel. "Câștigătorul" este cel care a construit cel mai mare/cel mai frumos oraș.

## Jocul principal

În jocul principal există, de asemenea, trei grupe, dar acestea sunt ordonate diferit față de grupele din subjocuri (pentru a fi clar: acestea nu sunt grupe separate, jucătorii care se află într-una dintre aceste grupe se află, de asemenea, într-una dintre cele trei grupe din subjocuri):

- **Creștinii** : Creștinii sunt aleși în secret la începutul după-amiezii, astfel încât nimeni în afară de cei implicați să nu știe de existența lor. Ei trebuie să se întâlnească în mod regulat (întâlniri, nu uitați cărțile de întâlnire, vezi mai jos) și să cânte cântece, etc. De asemenea, trebuie să urmeze ordinul misionar. În plus, trebuie să îndeplinească Marea Comisie, adică să proclame Vestea Bună și să-i convingă pe alții să devină creștini. Dacă intră în contact cu persoana nepotrivită, secretul este pus în pericol și se apelează la poliție.
- **NN-Creștini: "Not-yet-Christians"** (nu sunt încă creștini). Ei sunt finaliști normali ai jocului (joc secundar) și doar cu timpul află că există și creștini. Ei pot fi convertiți și atunci sunt și ei creștini.
- **Autoritatea de stat**: Este responsabil pentru securitate și ordine. Acesta este același grup ca în jocul secundar. Aici pot participa doar "necreștinii" [în jocul de curs!!!!]. În mod ideal, autoritatea de stat este compusă doar din lideri.

Creștinii se întâlnesc la scurt timp după începerea jocului secundar pentru prima întâlnire, în cadrul căreia li se explică jocul. Voi continua și să acționezi normal, dar trebuie să vezi îndepliniți sarcinile. În timp, autoritatea de stat află de activitățile creștinilor și urmărește eradicarea lor. Trebuie să afli când și unde au loc întâlnirile și să le distrugi. Îți maltratează pe creștini după următoarea schemă:

- Aruncarea de baloane cu apă în rond \*
- Să-i abandoneze într-o peșteră fără lanternă
- Legarea lor de un copac și gâdilarea lor \*
- Creștinii trebuie să renunțe la gustarea lor.
- Furați șiretul unui pantof
- Furați șireturile celuilalt pantof
- "Freacă-l cu pământ

\* Aici ar trebui să intervină bunul simț al poliției! Lista trebuie adaptată la circumstanțele jocului, la vreme și la copiii participanți!

Creștinii pot renunța și se pot desprinde de creștinism în orice moment. Acest lucru va fi notat pentru ei pe foaia de adunare. Pe acest buletin sunt trecute toate adunările (semnătura conducătorului de adunare), precum și când un creștin a fost prins. Dacă un creștin renunță și este prins din nou, acesta este legat de un copac și aruncat cu un balon cu apă (scopul poliției prin această acțiune: necinstea trebuie oprită, de aici o pedeapsă severă. Pedeapsa este amenințată pentru un

creștin care abdică!!!) [Mai bine este o seringă cu apă].

Există un informator în rândurile creștinilor care informează poliția despre întâlniri. El nu trebuie să fie prins, dar este foarte bine plătit.

Între timp, creștinii trebuie să câștige și ei bani și să ajute la construirea orașului. La urma urmei, acest lucru este în principal pentru jucători. Întâlnirile creștinilor trebuie să fie ținute absolut secrete. Așadar, lucrarea misionară nu trebuie să se facă în plină stradă și în Larifari, ci trebuie să aibă loc în secret.

Se poate presupune că la început mulți copii vor să devină creștini. De aceea, abuzurile devin din ce în ce mai grave. Adevăratul câștigător în joc este cel care a participat la cele mai multe întâlniri, adică cel care a rămas creștin cel mai mult timp.

## Material

- Apă în canistră
- Baloane de apă sau seringi
- Pietre de domino (orice material pentru a construi case, un oraș)
- Ciocane
- Căști de asamblare
- Plăcuțe de înmatriculare ale poliției
- Bani
- Corzi de frânghie

## Sursa de referință

Imagine de copertă: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!