

Joc de teren: aducerea apei pentru regele David

Trei eroi se îmbarcă într-o misiune dificilă. Regele vrea apă de pe teritoriul inamic. Câți apă pot găsi eroii pentru David și cum să fie prinși?

Imaginea de pe copertă prezintă tabla de joc.

Descrierea jocului:

Există trei grupuri, fiecare dintre ele având propria bază. Copiii primesc fiecare câte un pahar care poate fi folosit pentru a transporta apă. Scopul grupului este de a transporta cât mai multă "apă" de la fântână la bază în timpul jocului. Pentru a face acest lucru, însă, ei trebuie să ajungă la fântână, care se află pe teritoriul inamic. Acest teritoriu inamic este vizibil delimitat. (Există trei moduri de a ajunge în oraș: Pânza de pânză : Între doi copaci este întinsă o pânză de frânghii cu diverse găuri. Copiii trebuie să treacă prin această plasă în grup, fără să o atingă. Fiecare copil trebuie să treacă printr-o gaură diferită. Tubul depânză : Se leagă un tub de pânză, care trece prin zidul orașului (delimitare galbenă, de exemplu cu bandă adezivă de spaimă). Nivelul de dificultate poate fi ajustat în funcție de lungime. Piașa neagră: Pe piașa neagră, puteți intra în oraș mituind pe cineva. Un lider se ocupă de acest post. Puteți fi întrebat despre lucruri precum cunoștințele despre grupul de tineret sau vi se poate da o sarcină, cum ar fi colectarea de lemne de foc. În schimb, i se permite să treacă zidul orașului. Odată ajuns în oraș, copiii pot trage apă din fântână în cupele lor. Există două variante ale jocului pentru apă: Apă reală: potrivit pentru zilele călduroase Pietricele: potrivit pentru zilele reci Apa trebuie acum să fie transportată la baza proprie. Există două modalități de a ieși din oraș: Canalul roabei: Aici copiii trebuie să formeze o roabă umană prea departe. Apa trebuie să fie transportată cu roaba. Adică, nu de persoana care ține picioarele. Aici este nevoie de creativitatea copiilor. În acest fel, trebuie parcursă o anumită distanță marcată prin zid. Piașa neagră: Aceleași reguli ca cele descrise mai sus. Apa este colectată într-un recipient la bază. Pot exista prinșuri în zona orașului. Dacă un copil este prins de un lider, trebuie să renunțe la apă. Dacă nu au colectat încă apă, trebuie să intre din nou în oraș.

Lista de materiale:

Band? de speriat (pentru marcarea câmpurilor)Recipient (pentru baz? ?i pu?)Pânz
? (pentru furtunul de pânz?)Frânghii (pentru pânza de p?ianjen)Ap? /
pietricelePahare

Istoria biblic?:

Povestea biblic? care se potrive?te acestui joc este cea în care trei eroi aduc ap?
din fântân? pentru David.Aceasta se g?se?te în 1 Cronici 11:15-19

Sursa: Jungschar Dielsdorf