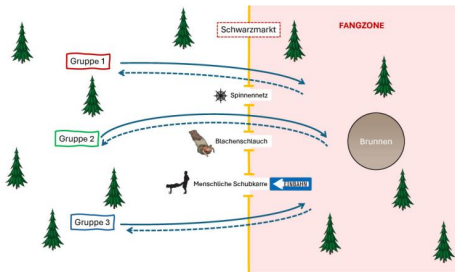


Joc de teren: aducerea apei pentru regele David



Trei eroi se îmbarcă într-o misiune dificilă. Regele vrea apă de pe teritoriul inamic. Câți apă pot găsi eroii pentru David și să fie prinși?

Imaginea de pe copertă prezintă tabla de joc.

Descrierea jocului:

Există trei grupuri, fiecare dintre ele având propria bază. Copiii primesc fiecare câte un pahar care poate fi folosit pentru a transporta apă. Scopul grupului este de a transporta cât mai multă "apă" de la fântână la bază în timpul jocului. Pentru a face acest lucru, însă, ei trebuie să ajungă la fântână, care se află pe teritoriul inamic. Acest teritoriu inamic este vizibil delimitat. (Există trei moduri de a ajunge în oraș: Pânza de pânjen: Între doi copaci este întinsă o pânză de frânghii cu diverse găuri. Copiii trebuie să treacă prin această plasă în grup, fără să o atingă. Fiecare copil trebuie să treacă printr-o gaură diferită. Tubul depânz: Se leagă un tub de pânză, care trece prin zidul orașului (delimitare galbenă, de exemplu cu bandă adezivă de spaimă). Nivelul de dificultate poate fi ajustat în funcție de lungime. Piața neagră: Pe piața neagră, puteți intra în oraș mituind pe cineva. Un lider se ocupă de acest post. Puteți fi întrebat despre lucruri precum cunoștințele despre grupul de tineret sau vi se poate da o sarcină, cum ar fi colectarea de lemne de foc. În schimb, i se permite să treacă zidul orașului. Odată ajuns în oraș, copiii pot trage apă din fântână în cupele lor. Există două variante ale jocului pentru apă: Apă reală: potrivit pentru zilele călduroase Pietricele: potrivit pentru zilele reci Apa trebuie acum să fie transportată la baza proprie. Există două modalități de a ieși din oraș: Canalul roabei: Aici copiii trebuie să formeze o roabă umană prea departe. Apa trebuie să fie transportată cu roaba. Adică, nu de persoana care ține picioarele. Aici este nevoie de creativitatea copiilor. În acest fel, trebuie parcursă o anumită distanță marcată prin zid. Piața neagră: Aceleași reguli ca cele descrise mai sus. Apa este colectată într-un recipient la bază. Pot exista prinși în zona orașului. Dacă un copil este prins de un lider, trebuie să renunțe la apă. Dacă nu au colectat încă apă, trebuie să intre din nou în oraș.

Lista de materiale:

Bandă de sferiat (pentru marcarea câmpurilor) Recipient (pentru bază și pușcă) Pânză (pentru furtunul de pânză) Frânghii (pentru pânza de protecție) Apă / pietricele Pahare

Istoria biblică:

Povestea biblică care se potrivește acestui joc este cea în care trei eroi aduc apă din fântână pentru David. Aceasta se găsește în 1 Cronici 11:15-19

Sursa: Jungschar Dielsdorf