

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.10.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Joc de numere cu vânătoare de comori



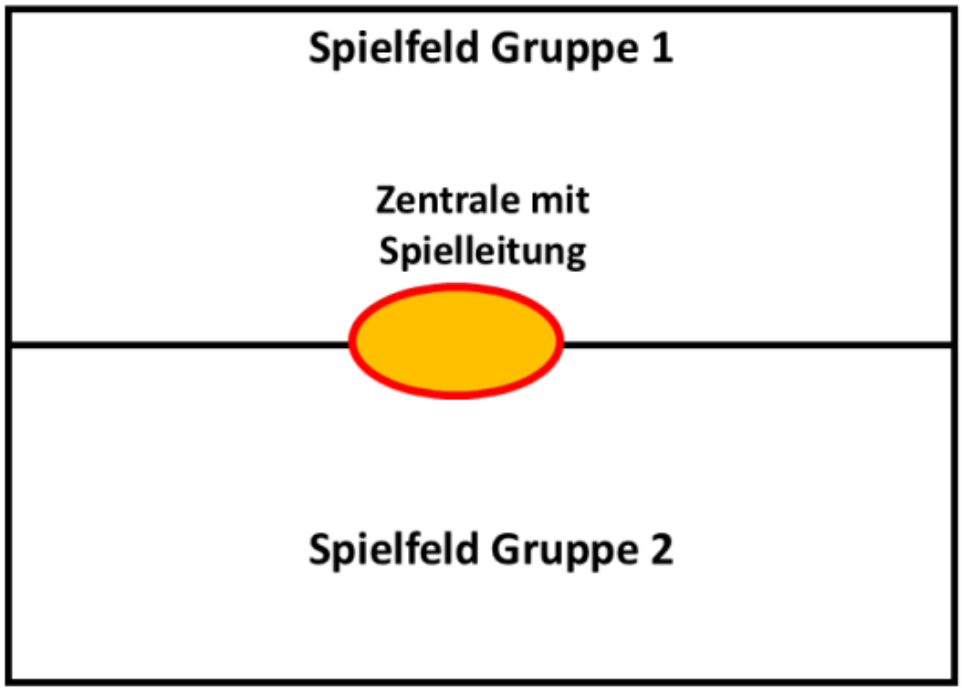
Două grupuri de dimensiuni egale cu numere caută o comoară în terenul advers (de exemplu, un pilon). Cel care găsește primul pilonul este câștigătorul. Jocul se joacă de preferință noaptea sau la asfințit.

Materiale

- Seturi suficiente cu câte două numere pe față și pe spate (de preferință două tipuri cu culori diferite), cu 3 sau 4 cifre. Dacă sunt disponibile numai numere de o singură culoare, panglici de joc pentru un grup
- 2 piloni sau 2 obiecte identice de dimensiuni similare
- Bandă de barieră

Pregătire

- Într-o pădure, două câmpuri de dimensiuni egale sunt delimitate cu bandă de barieră. Centrul este situat în mijloc
- Se formează două grupuri de aceeași mărime. Fiecărui grup i se alocă un teren de joc. Fiecare grup primește un stâlp sau un obiect similar.
- Fiecare grup primește un set de numere, clar vizibile din față și din spate. Fie ambele grupuri au numere de culori diferite, fie un grup are și o panglică pentru a le distinge.
- Ambele grupuri își ascund stâlpii astfel încât doar cei 10 cm de sus să fie vizibili de la sol. Ele se asigură că jucătorii din cealaltă grupă nu pot vedea unde este ascunzătoarea în acest timp.



Desfășurarea jocului

- La fluierul de start, jucătorii din ambele grupe încearcă să găsească pilonul din terenul advers. Numerele nu pot fi acoperite decât pe cel mult o parte. Prin urmare, este interzisă acoperirea numărului din față și statul cu spatele la un copac.
- Dacă numărul unui jucător este citit cu voce tare de către un adversar, acesta trebuie să meargă la centru cu mâna ridicată și să primească un baston luminos. El poate continua apoi jocul. Dacă numărul este citit a doua oară, jucătorului i se pune pe mână un al doilea baston incandescent. Cel care este citit pentru a treia oară trebuie să efectueze o performanță (de exemplu, 10 flotări) și poate preda ambele bețe luminoase și să continue jocul.
- Cel care a găsit pilonul trebuie să îl aducă cât mai repede posibil la centrul de control. Acesta nu mai poate fi citit pe drum. Grupul corespunzător câștigă.

Jocul poate fi jucat de mai multe ori, de exemplu de 3 ori. O variantă este ca cei care sunt citiți să fie eliminați definitiv ultima dată.

Cuvinte cheie

Piloți, Vânătoare de comori, Vânătoare de comori, Joc de noapte, Joc de numere, Joc de numere

Dovada sursei

Imagine copertă: Markus Sigrist

Idee de joc: Cu permisiunea Jungschar Mettmenstetten

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber
Meci nocturn
Echipa
Concurs
Jocul de-a v-ați ascunselea

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
1–20
20–30

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Până la 1 oră

Teren / împrejurimi
Pădure

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/joc-de-numere-cu-vanatoare-de-comori