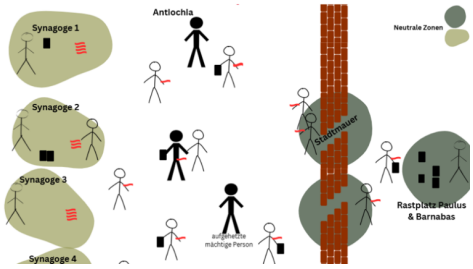
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
BESJ_Swiss

ON
29.01.2026

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Răspândirea Evangheliei cu riscuri, Fapte 13. 44-52



În Fapte 13, Pavel și Barnaba îl proclamă pe Iisus în Antiohia. În ciuda invidiei și a expulzării, ei duc mai departe mesajul cu curaj. Experimentați această tensiune între respingere și încredere în joc și deveniți parte din povestea lor.

Explicația jocului

Dispunerea terenului de joc și desfășurarea jocului Terenul de joc O pădure cu posibilități de a te deplasa neobservat este ideală pentru acest joc. Jocul poate fi jucat și într-o pădure mai luminoasă. Terenul de joc este lung. La un capăt, în Antiohia, se află cele patru sinagogi (în funcție de mărimea grupului) ale diferitelor grupuri, care sunt marcate cu bandă de descurajare ca zonă de protecție. De la 30-60 de metri până la zidul orașului, o fâșie demarcată de pădure în care nu se poate intra. Singura cale de ieșire din oraș este cu paza. Pentru a face acest lucru, se face un cerc cu trei prelate, un lider este gardianul. Paznicul lasă patru copii să intre în spatele lui și să traverseze zidul orașului spre exterior. Dacă este necesar, pot fi folosiți mai mulți gardieni. Doar cei patru participanți pot intra în zona neutră de la intrarea și ieșirea din zidul orașului. Partea de la zidul orașului până la zona de odihnă este mai mică decât zona orașului Antiohia. Capătul zonei de joc este din nou o zonă neutră delimitată: zona de odihnă a lui Pavel și Barnaba. Unul sau mai mulți conducători gestionează materialul aflat acolo (în acest caz versete biblice) și se asigură că regulile sunt respectate. Fiecare copil poartă în jurul brațului un fir de lână/bandă de barieră. Acestea pot fi rupte în zona de joc de la sinagogi până la zidul orașului. Orice persoană care nu are o bandă de ață/bariere trebuie să se întoarcă imediat la sinagogă pentru a obține una nouă. După ce un copil a ajuns la zona de odihnă, i se dă o bucată de hârtie pe care să o ducă înapoi la sinagogă. Ața poate fi ruptă și pe drumul de întoarcere, caz în care copilul trebuie să predea bucata de hârtie. Acest principiu de bază are acum câteva completări.

Scopul: Scopul jocului de teren este de a fi primul grup care găsește comoara îngropată. Informații în acest sens pot fi găsite la zona de odihnă. Scopul poate fi, de asemenea, limitat de timp, caz în care versetele biblice sunt punctate. Astfel, cine are cele mai multe versete câștigă

Speciale: Pentru comoara din Antiohia, există o hartă a comorii în patru părți pentru fiecare grup. Pe ea este marcată pădurea în care are loc jocul. O comoară este depusă undeva pe teren. Aceasta poate fi îngropată, ascunsă sau la înălțime. Atunci când un grup a strâns 20 de bucăți de hârtie (personalizabile), acesta leagă o panglică roșie în jurul capului unui copil. Acest curier nu trebuie să aibă voie să rupă firul. În Ierusalim, el primește o parte din hartă, pe care o aduce înapoi în sat fără să fie atacat. Jocul se încheie atunci când un grup a adus comoara înapoi în satul său.

Oameni puternici incitați: Zona dintre sinagogi și zidul orașului este făcută nesigură de oamenii puternici incitați. Orice persoană care le cade în plasă, adică căreia aceștia îi rup firul, trebuie să se întoarcă la sinagogă. Dacă au o bucată de hârtie, și aceasta va fi pierdută. Aceste persoane puternice sunt liderii

Adăugare în funcție de grup și de dinamică

Participanții pot prinde alți participanți și fura bucăți de hârtie prin ruperea firelor/bandelor de protecție. Acest lucru este permis pe întreaga suprafață de joc, în afară de zonele neutre/de gunoi. Cu toate acestea, puteți fura bucăți de hârtie numai dacă nu purtați una și aveți un fir pe braț. Firele rupte sunt, de asemenea, duse la sinagogă. Dacă prinderea reciprocă este permisă de la început, firele rupte pot fi schimbate cu altele noi în sinagogă. Acestea sunt necesare pentru a le înlocui pe cele pe care le-ați pierdut.
Dacă includeți acest lucru în cursul jocului, panglicile/fiecele noi trebuie să fie disponibile în prealabil

Trucuri

Atunci când jucați acest joc, vă veți da seama rapid câte variante jucabile există:

- Numele locurilor și persoanelor pot fi adaptate la orice temă.
- În funcție de numărul de copii participanți, numărul de sinagogi, gărzi și oameni puternici se va schimba.
- Premiile pentru părțile hărții comorii pot fi folosite pentru a accelera sau încetini jocul.
- Personajele puternice pot lua mai multe fire de la grupurile puternice.
-

Cu toate acestea, pentru astfel de intervenții, este necesar ca liderii participanți să țină legătura cu conducătorul jocului și să supravegheze calendarul și corectitudinea.

este important să explicați bine jocul copiilor și să aveți flexibilitatea de a crea reguli noi. Zonele neutre de pe zidul orașului, de exemplu, au fost create doar în timpul jocului. Cu toate acestea, oamenii puternici incitați au fost mai favorabili copiilor mai mici decât adolescenților, iar fiecare grupă de vârstă și-a dezvoltat propriile strategii pentru a atinge obiectivul. Un alt punct cheie este acțiunea fizică: jocul invită la dueluri. Acestea sunt în regulă atât timp cât nu este folosită forța brută. Ne-am descurcat fără alte reguli, dar a trebuit să asigurăm ordinea în cazuri individuale

Preocupări legate de securitate

Deshidratare în zilele călduroase à Asigurați apă în sat sau în Antiohia

Răni minore (zgârieturi, vânătăi etc.) à Aveți o farmacie cu dumneavoastră

Teren periculos à delimitați cu bandă de barieră

Material

- Bandă de barieră pentru sinagogi, zidul orașului, zona de odihnă și, eventual, pentru limitele terenurilor de joc
- panglici colorate pentru a distinge grupurile
- Fire de lână pentru brațele superioare din fiecare sat. Acestea trebuie să poată fi rupte! Sau bandă de barieră
- bucăți mici de hârtie cu versete biblice în cantități mari pentru fiecare grup

- o hartă a terenului de joc cu comoara marcată pe ea, tăiată în patru părți
- o comoară
- trei foi pentru fiecare paznic, pentru transport
- Fluier pentru semnale
- recomandat: Schiță a terenului de joc și o scurtă descriere a jocului, de exemplu, pe hârtie de împachetat
- de asemenea, recomandat: Trusă de prim ajutor de buzunar!
- după un joc cross-country, o gustare și ceva de băut nu strică niciodată

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Pavel
Faptele Apostolilor
Barnaba
Încredere
Urmărire

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Istorie
Persoană
Subiect:

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
Oraș

Material
Nu există

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/raspandirea-evangheliei-cu-riscuri-fapte-13-44-52