Brot-Beschaffungsspiel

Dieses Spiel gehört zum "Nachmittags Programm zu der Speisung der 5000 Männer" (Johannes 6, 1-15) und hat zum Ziel möglichst viel Brot zu beschaffen.

Spieldaten

- **Alter:** ab 8 Jahren
- **Anzahl:** 6 +
- **Gelände:** draussen, Wald
- **Leitung:** 5 +
- **Dauer:** 45 min +

Material

- Blachen
- Frisbee
- Papier mit verschiedenen Blättern zum bestimmen
- Würfel
- Geld
- Zutatenkärtchen
- Zaubertinte (verschwindet nach ca. 5 Minuten), kann hier gekauft werden
- Papier

Vorbereitung

Vor dem Spiel sollte alles Material bereitgestellt und die Leiter instruiert werden. Ansonsten gibt es nichts weiter zu tun.

Spielerklärung

Als erstes werden die Kinder von Philippus in verschiedene Gruppen aufgeteilt. Anschliessend haben Sie zum Ziel möglichst viel Brot zu beschaffen. Die Kinder können sich dabei selber mit einer Blache ihr HQ in einem zugewiesenen Sektor aussuchen. Alles Material, welches bei dieser Blache deponiert ist, kann nicht von der anderen Gruppe geklaut werden.

Um an ein Brot zu kommen, müssen die Kinder zuerst Geld beschaffen. Dies können sie indem sie an einem der vier Geldbeschaffungsposten eine der folgenden Aufgaben ausführen:

- Po 1. Blätter erkennen
- Po 2. Liegestüzen
- Po 3. Würfelspiel:
  1: Einsatz wird verdoppelt
  2: Passiert nichts
  3: Die Hälfte des Einsatzes verloren
  4:Einsatz verloren
  5:Passiert nichts
  6: Ein Geldstück mehr
- Po 4. Frisbee an ein Ziel werfen(Baum)

Pro Posten sollte jeweils höchstens ein Maximalbetrag von 10 Talent pro Kind und Versuch ausgezahlt werden.

Anschliessend können die Kinder mit diesem Geld einzelne Materialien in der Bäckerei für ein Brot kaufen. Sobald eine Gruppe alle Materialien für ein Brot hat, können sie diese in der Bäckerei gegen ein Brot umtauschen.

WICHTIG: Alle Materialien für das Brot werden ausgedruckt. Das Brot selber wird aber mit einer Spezialtinte auf ein Stück Papier gezeichnet. Diese Tinte verschwindet nach ca. 5 Minuten

Die Kinder können sich während dem ganzen Spiel untereinander beklauen. Sobald jemand abgeklatscht wird, müssen die beiden Kinder miteinander Schere-Stein-Papier spielen. Der Gewinner bekommt dabei das Material des Verlierers.

WICHTIG: Um jemanden fangen zu können, muss man selbst auch etwas dabei haben.

Sollte das Spiel nicht wie gewünscht laufen, so kann man nachträglich noch einen Geldbeschaffungsposten auflösen und einen Pharisäer (Fänger) ins Spiel einbringen. Dies kann man natürlich auch bereits von Anfang an tun.

Am Schluss des Spieles ist das Ziel dass keine Gruppe ein Brot hat. Dies sollte mithilfe der Spezialtinte gelingen. Falls dies nicht funktioniert kommt ein Pharisäer und zieht alles Brot als Steuer ein.

WICHTIG: Den Kindern ist klarzumachen, dass nur Brot etwas zählt. Philippus will kein Geld und keine Materialien!

Materialien

Folgende Materialien sind im Spiel vorhanden:

- Mehl
- Wasser
- Öl
- Hefe
- Salz

So teuer sind die Materialien zu Beginn:

- Mehl: 5 Talent
- Wasser: 2 Talent
- Öl: 20 Talent
- Hefe: 15 Talent
- Salz: 10 Talent

WICHTIG: Die Preise können je nach Spielfluss variieren!

Benötigte Materialien für ein Brot:

- 3x Mehl
- 2x Wasser
- 1x Öl
- 1x Hefe
- 1x Salz

- Totalpreis: 64 Talent

Kärtchen

Bildnachweis

- Titelbild: © w.r.wagner / pixelio.de

Dateinachweis

- Materialien.pdf: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen