

## Stormbaan



Wie legt de stormbaan vol met hindernissen het snelste af?

## Spelinformatie

- Leeftijd: 10+
- Aantal: 10 en meer
- Terrein: Willekeurig
- Leiding: Minst. 1 piraat (spelleider, daarnaast per groep minst. 1 groepsleider
- Spelduur: 1,5 uur (max.)

## Materiaal

- Touw
- Autobanden
- Camouflage-netten
- Boomstammen/Balken
- Hoepels

## Doel

Zo snel mogelijk met je hele groep over de stormbaan gaan.

Teambuilding

## Spelverhaal

Vlak voor het begin van de stormbaan hebben piraten de 'schepen' van de kinderen geënterd.

De piraten hebben nog wat matrozen nodig en de kinderen zouden daar mooi voor kunnen dienen. Eerst moeten ze even kijken welke kinderen daarvoor geschikt zijn, dit doen de piraten door de test van een stormbaan.

De kinderen zijn door de piraten als (bijbelstudie-)groepje, aan elkaar vastgebonden. Op deze manier moeten ze ook de stormbaan door.

Het groepje dat als laatste aankomt, verliest en moet een extra opdracht doen voor de piraten.

## Foto's stormbaan zomerkamp 2012

Foto's

## Afbeeldingen en tekst

Titelfoto: Mipj

Tekst: Team ZoKa 2012 10-14 jaar