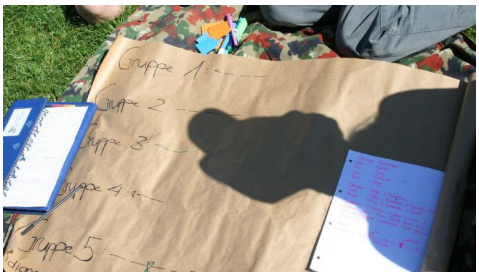


SUBMITTED BY
LukiLeu

ON
06.10.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

The Settlers of Catan - Joc de teren



Acesta este un joc care se bazează pe jocul de societate "The Settlers of Catan". Cu toate acestea, a fost adaptat astfel încât să poată fi jucat ca un joc de teren.

Date de joc

- **Vârsta:** de la 12 ani
- **Număr:** 20 +
- **Teren:** în aer liber, pădure, pajiște
- **Lider:** 6-9 (în funcție de numărul de grupuri și de variație)
- **Durata:** 60 min +

Material

- Materie primă (cărămidă, lemn, oaie, minereu, spic de porumb) --> pot fi bucăți de hârtie de diferite culori
- Hârtie de copt pentru a marca satele, orașele și străzile (pentru centrul de construcție)
- Bandă de barieră pentru a marca locațiile grupurilor
- eventual marcaje pentru tâlhari

Scopul jocului

Fiecare grup (națiune) construiește cât mai multe drumuri, sate și orașe. Națiunea cu cele mai multe puncte câștigă. Există un punct pentru fiecare sat, două puncte pentru fiecare oraș și cinci puncte pentru cel mai lung drum.

Realizare

În funcție de numărul de copii, există între 5 și 8 colonii. Fiecare are propria sa locație de grup (HQ). Fiecare trib are o resursă (cărămidă, lemn, oaie, minereu, spic de porumb) în HQ-ul său.

Pentru a construi anumite lucruri, au nevoie de resurse diferite, pe care le pot obține în 2 moduri:

1. Mergeți la HQ-ul altei națiuni cu propria carte de resurse și schimbați resursa dvs. 1:1 cu alta.

2. Capturați alți jucători și faceți foarfecă-piatră-hârtie pe 3 victorii. Se aplică următoarele:

- Învingătorul primește de la adversar atâtea cărți câte avea asupra sa (el avea 2, deci primește tot 2 dacă celălalt jucător are tot atâtea).
- Un jucător nu poate purta niciodată mai mult de 6 cărți. Aceasta înseamnă că el nu poate ataca cu mai mult de 3 cărți.
- Jocul se desfășoară doar pentru numărul maxim de cărți pe care îl au ambii jucători. (Atacatorul are 3 cărți, jucătorul atacat are 2, deci jocul se joacă cu 2 cărți)

Apoi vă grăbiți la centrul de construcție (în mijlocul terenului) cu diferitele resurse și puteți construi acolo prin predarea cărților și desenarea clădirii corespunzătoare pe hârtia de copt pentru persoanele corespunzătoare. Se aplică următoarele:

- Între două sate trebuie să existe cel puțin două drumuri.
- Înainte de a putea construi un oraș, trebuie construit mai întâi un sat.

Variații

1. Tâlharii (etichetați ca lideri) intră brusc în joc, bat palma cu participanții și încep să construiască ei înșiși clădiri. Ei nu trebuie să facă schimburi, ci primesc gratuit cărțile participanților dacă le ating. (Introduceți acest lucru doar spre sfârșitul jocului)
2. Un anumit lider merge la cartierul general al unui grup. Nu se pot face schimburi de resurse acolo unde se află acest lider. Acest lucru creează o blocadă. Jucătorii sunt dependenți de troc între ei.
3. Costă de două ori mai mult să construiești ceva. Jucătorii trebuie să coopereze mai mult între ei, deoarece pot transporta doar 6 cărți.

Credite pentru imagini

- Imagine de copertă: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/settlers-catan-joc-de-teren