

## Der tanzende Teller



Dies ist ein Spiel zum Namenlernen, das gleichzeitig aber auch Geschwindigkeit erfordert. Macht auch dann noch Spaß, wenn man die Namen der Gruppe längst kennt.

### Material

- Teller

### Durchführung

- Alle Spieler sitzen im Kreis.
- Ein Spieler lässt in der Mitte des Kreises den Teller wie einen Kreisel drehen. Dabei ruft er den Namen eines Mitspielers.
- Dieser muss sich den Teller schnappen, bevor er umkippt.
- Gelingt dies nicht, muss der Spieler ein Pfand abgeben, z.B. einen Schuh.
- Am Ende des Spiels kann das Pfand wieder zurückerobert werden, indem der Spieler eine Aufgabe erfüllt, z.B. ein Lied pfeift.

### Quellennachweis

- Titelbild: MariES