

SUBMITTED BY
CuBa94

ON
19.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cucerește orașul



Acest articol prezintă un joc de teren în care scopul este de a aproviziona cetățenii unui oraș cu alimente și apă.

Date de joc

- **Vârsta:** de la 7 ani
- **Număr:** nu contează
- **Teren:** Pădure,...
- **Lider:** 3
- **Durata:** 60min - 120min

Material

- 30 de bucăți de tablă
- 2 pahare pentru scara mesei
- 2 frunze
- Cupă pentru transportul apei
- aprox. 3 pietre mari
- Bandă de barieră
- Cărți de joc (minereu, apă, hrană)

Pregătire

Două zone trebuie delimitate în prealabil. Prima zonă este utilizată pentru a completa trei posturi. Masa de joc este amplasată în a doua zonă.

Următoarele idei pot fi folosite pentru posturi:

Minereuri:

- Căratul pietrelor
- Aruncarea pietrelor

Mâncare:

- Pregătiți o gustare

Apă:

- Transportați apă cu o cană/un tub
- beți 1 cană de apă
- Purtați baloane cu apă

Desfășurarea jocului

- Copiii sunt împărțiți în două grupuri. Fiecărui grup i se atribuie un oraș și un lider de masă. Acum jocul poate începe.
- Toți copiii trebuie mai întâi să facă un post pentru a obține minereu, mâncare sau apă. Cu aceste materiale, ei aleargă la masa de joc.
- La masa de joc, copiii trebuie să arunce un zar. Orașul are 6 porți. Dacă numărul 4 este aruncat, cartea trebuie să intre în oraș prin a patra poartă. Dacă un soldat advers este poziționat în fața acestei porți, această carte intră în orașul advers. Zarurile trebuie aruncate și acolo (dacă sunt interceptate acolo, se întorc la celălalt grup). Odată ce cartea ajunge în oraș, aceasta este în siguranță și nu mai poate fi pierdută.
- Obiectivul este ca, la sfârșitul zilei, fiecare cetățean din oraș să aibă 1 apă și 1 aliment. Dacă nu este cazul, toți cetățenii care nu au primit totul vor dezerta în orașul advers. Cu 5 minereuri, conducătorul mesei poate arunca zarurile o dată; dacă aruncă un număr impar, un cetățean poate fi furat de la grupul advers. Se primește 1 punct pentru fiecare cetățean care este furat.
- După ce s-au numărat punctele pentru o zi și s-au împărțit cetățenii care au dezertat, începe ziua următoare. Mâncarea și apa se strică după o zi.

Cifre

Cetățeanul, poporul:

Scopul jocului este de a avea cât mai mulți cetățeni (Töggeli) pentru a obține cât mai multe puncte. Oamenii se află întotdeauna în interiorul zidurilor orașului. Primiți un punct pentru fiecare cetățean.

Soldați:

Fiecare grup are 3 soldați (tot Töggeli) care asediază porțile adversarului. Ei interceptează cărțile care încearcă să treacă de poarta lor. Soldații pot fi repoziționați în fața unei porți în fiecare zi (plasați-i în fața uneia dintre cele șase intrări).

Orașul:

Orașul poate fi ușor desenat pe hârtie. Acesta are un zid închis și 6 intrări.

Sfârșitul jocului

După un număr definit de zile, jocul se încheie. Punctele celor două grupuri sunt numărate, iar grupul cu cele mai multe puncte câștigă.

Credite pentru imagini

- **Imagine de copertă**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/cucereste-orasul