SUBMITTED BY
Hesi07

ON
21.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulare



În acest joc original de-a v-ați ascunselea este nevoie nu doar de rapiditate, ci și de un bun simț al orientării.

Materiale

- hârtie și un stilou, dacă este necesar

Pregătire

- Găsiți un loc potrivit

Procedură

- Formați două grupuri de dimensiuni egale.
- Grupul A trebuie să aștepte la aproximativ 20 de metri distanță de punctul de plecare.
- Grupul B alege împreună un loc de ascuns și trasează traseul către acesta pe sol, în nisip sau pe o foaie de hârtie.
- Acum, grupul B dă semnalul de start și se ascunde în locul stabilit.
- După semnalul de start, grupul A numără până la 100. Apoi aleargă înapoi la punctul de plecare și studiază harta.
- Acum începe căutarea.
- Dacă grupul B este găsit, ambele grupuri trebuie să alerge înapoi la punctul de plecare cât mai repede posibil.
- Ultimul membru al fiecărui grup care ajunge poate șterge sau rupe harta.
- Câștigă grupul al cărui membru reușește să facă acest lucru.

Referințe

- Imaginea de pe copertă: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Jocul de-a v-ați ascunselea

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/simulare