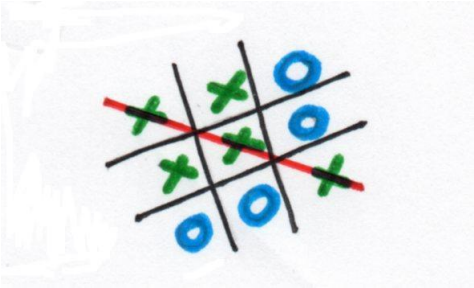
# Drei Gewinnt



Hier findest Du ein bereits ausgearbeitetes Quizspiel nach guter alter Drei-Gewinnt-Manier. Viel Spaß!

## Material

Grundlegendes Material:

- Spielplan (entweder auf großen, weißen Karton oder mit Beamer an die Leinwand projizieren)
- pro Gruppe ein Farbkärtchen (Gruppenfarbe)
- Wenn der Spielplan auf Papier aufgezeichnet wurde, benötigt man Stifte in den Gruppenfarben, um die Kästchen zu markieren.
- Stoppuhr

Kategorie Bibel:

- Blatt Papier und einen Stift für Montagsmaler
- 1 Hammer
- Nägel
- 1 Brett

Kategorie Action:

- Radiergummi (o.ä. mit etwas Gewicht)
- 3 Meter lange Schnur
- 1 Schaschlikspieß
- 1 Röhrchen

Kategorie Sport:

- einen Ball
- pro Gruppe einen Stuhl

Kategorie Allgemein:

- ein Streichholz zum Zeigen

## Vorbereitung

- Spielplan erstellen
- Material für Aufgaben bereitstellen
- Aufgabenblatt für Mitarbeiter vorbereiten

## Spielplan

Spielplan

## Aufgaben

## Durchführung

- Die Teilnehmer in 4er - Gruppen einteilen.
- Jede Gruppe erhält ein Farbkärtchen (Gruppenfarbe).
- Eine Gruppe beginnt und wählt ein Kästchen aus, z.B. B2 = Sport.
- Der Gruppe wird nun eine Aufgabe aus dem Bereich Sport gestellt.
- Wird die Aufgabe richtig gelöst, wird das Kästchen mit der entsprechenden Gruppenfarbe ausgemalt. *(**Tipp**: Der verantwortliche Mitarbeiter markiert am besten auf seinem Aufgabenblatt, welche Aufgaben er bereits gestellt hat, um Dopplungen zu vermeiden.)*
- Wird die Aufgabe falsch gelöst, bleibt das Kästchen wie es ist.
- So dürfen nun die Gruppen immer abwechselnd ein Kästchen auswählen und die entsprechende Aufgabe versuchen zu lösen.
- **Ziel** ist es, dass 3 Kästchen mit der gleichen Farbe waagrecht, senkrecht oder diagonal nebeneinander ausgemalt sind.
- Ist das Ziel nach der regulären Spielzeit nicht erreicht, kann auch die Gruppe gewinnen, welche die meisten Kästchen in ihrer Farbe hat.

## Quellennachweis

- Titelbild: MariES
- aufgeführte Dateien: MariES