SUBMITTED BY
MariES

ON
14.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jocul urban Robin Hood – Căutați și veți găsi



Acest joc a fost jucat într-o tabără cu tema „Robin Hood”, dar poate fi adaptat la orice altă temă. Scopul este acela de a afla, pe baza unei ghicitori, unde se află o persoană sau un obiect și de a o/l găsi.

Materiale

- O foaie de hârtie pentru fiecare grup, conținând ghicitorile/sarcinile care conduc la cuvântul-soluție
- Un stilou pentru fiecare grup
- O hartă a orașului pentru fiecare grup
- Eventual, ceva pentru a semnala începutul și sfârșitul jocului (de exemplu, un fluier)
- eventual un premiu pentru câștigători

Pregătire

- Gândiți-vă în ce oraș doriți să organizați jocul.
- Stabiliți destinația către care copiii trebuie să alerge și ce ar trebui să găsească acolo. Adresa sau numele locației reprezintă cuvântul-soluție pe care copiii trebuie să îl descopere pe baza ghicitorilor și sarcinilor. (de ex., Piața)
- Creați o foaie cu sarcini/ghicitori (cu cât locațiile sunt mai împrăștiate, cu atât jocul va dura mai mult).
- Puneți la dispoziție o hartă a orașului pentru fiecare grup.
- Înainte de începerea jocului, ascundeți obiectul care trebuie găsit sau rugați persoana care trebuie găsită să-și ocupe locul la destinație.

Exemplu de puzzle

Șablon pentru fișa de soluții

Șablon: Cheie de răspunsuri

Scopul jocului

- Echipele încearcă să rezolve puzzle-ul cât mai repede posibil, pentru a fi primele care găsesc obiectul sau persoana pe care o caută.

Procedură

- Împărțiți participanții în grupuri. Asigurați-vă că cei care cunosc bine orașul sunt repartizați în mod egal între grupuri.
- Fiecare grup primește o hartă a orașului, o foaie cu sarcini și un stilou.
- Dacă harta orașului nu îi ajută pe participanți în vreun moment, aceștia au, desigur, dreptul să ceară indicații trecătorilor.
- Cel puțin un membru al echipei de organizare trebuie să însoțească fiecare grup.
- Participanții pot decide singuri în ce ordine vor îndeplini sarcinile la fiecare punct de control.
- Grupul care găsește primul persoana sau obiectul câștigă.
- În cazul unui egal, puzzle-ul cu numărul casei folosit în exemplu poate fi utilizat pentru a determina câștigătorul. Câștigă grupul care ghicește numărul corect al casei.

Referințe

- Imagine de copertă: MariES
- Fișiere listate: MariES

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Ghicitori

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/jocul-urban-robin-hood-cautati-si-veti-gasi