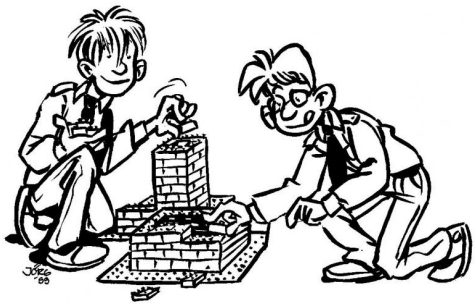
SUBMITTED BY
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Palatul Babilonului



Scopul acestui joc de teren este de a crea un model al unei clădiri magnifice pentru rege. Lasă-ți creativitatea să zburde și impresionează-l pe rege cu opera ta de artă.

Materiale

- Bandă de barieră, steaguri sau altele similare pentru a marca stațiile grupurilor și pentru a delimita terenul de joc
- Blocuri de construcție în culorile galben, verde, albastru, maro (= materii prime cereale, lemn, minereu, lut)
- Panglici (hârtie creponată sau similar)
- Scânduri de lemn (= fundație)
- Muguri de bumbac (=piloți)
- Lipici (= ciment)
- Foi de hârtie, fiecare cu informații despre preferințele regelui

Pregătire

- Marcați posturile grupurilor
- Distribuiți comercianții principali (=angajații) în mod egal pe terenul de joc X marcat. Dimensiunea terenului de joc și numărul de comercianți principali depind de numărul de participanți.
- Atașați panglici de viață la brațele jucătorilor
- Distribuiți blocurile de construcție în mod egal pe terenul de joc

Punerea în aplicare

- Participanții sunt împărțiți în grupuri de mărime egală.
- Fiecare grup, la rândul său, este împărțit în : Constructori, negustori și arhitecți (împărțirea este lăsată la latitudinea jucătorilor și poate fi schimbată în timpul jocului)
- Sarcina constructorilor este de a colecta materii prime (= blocuri de construcție) în câmpul marcat X. Nu poate fi transportată decât **o** singură materie primă la un moment dat, care este apoi dusă la

cartier. Fiecare constructor primește o panglică de viață, care poate fi ruptă de jucătorii adversari, după care materia primă trebuie să fie dată atacatorului. Cu toate acestea, puteți "ataca" numai dacă nu transportați singuri nicio resursă. Noile benzi de viață sunt disponibile în cartierele grupului.

- Aceste resurse colectate pot fi schimbate pentru materiale de construcție (de exemplu, 1 bob + 1 minereu = 1 stâlp) la anumite prețuri (care pot varia în timpul jocului) la comercianții principali . De asemenea, puteți face comerț între triburi (de la comerciant la comerciant). Negocierea este, de asemenea, permisă.
- Arhitecții au sarcina de a planifica o clădire care să fie stabilă și magnifică, să îndeplinească dorințele regelui și să aibă un avantaj foarte individual (planificare = construcție).
- Pentru a afla dorințele regelui, jucătorii pot alerga la rege pe terenul de joc, care le dă buletine de hârtie pe care le dezvăluie câte o dorință.
- După un timp stabilit (de exemplu, 30-60 de minute), regele (= maestru de joc sau angajat) decide care model corespunde cel mai bine ideii sale de palat magnific.

Dovada sursei

- Imagine copertă: Imagine copertă: **Clipart** oferit de editorul buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **din: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; A doua ediție revizuită 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Creativitate
Състезание
Artizanat artistic
Планиране
Munca în echipă

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/palatul-babilonului