YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
MariES

ON
12.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Evadarea din închisoare



Care grup va fi primul care va evada din închisoare cu frânghia de salvare înnodată singură? Acesta este un joc de teren cu mișcare intensivă în care colectezi, cumperi și fugi cât poți de mult.

Material

- mai multe fire scurte
- obiecte care urmează să fie colectate (de exemplu, capace de sticle, covorașe de bere etc.)
- Pungi pentru angajații care împart obiecte
- Marcaje pentru stațiile de bază
- Bib-uri sau similare pentru cei care colectează marcaje
- Bib-uri sau similare pentru distribuitorii de mărci

Pregătire

- găsiți o suprafață de joc adecvată (de exemplu, o pajiște mai mare)
- Marcați bazele jucătorilor
- stabiliți "închisoarea" și locul de refugiu (de exemplu, doi copaci la o anumită distanță)
- distribuiți obiectele care urmează să fie colectate în pungi și dați-le angajaților (numărul angajaților care trebuie să le împartă variază în funcție de numărul de participanți)

Implementare

- Participanții sunt împărțiți în cel puțin 2 grupuri.
- Un jucător din fiecare grup este selectat pentru a fi prinzător. Cei doi prinzători primesc fiecare câte o bavetă. Dacă grupurile sunt foarte mari, pot fi aleși mai mulți prinzători.
- Fiecare grup are propria bază unde depozitează obiectele colectate.
- În zona de joc există mai mulți angajați care împart obiectele care trebuie colectate. Dacă un jucător ajunge la unul dintre acești angajați, primește de la acesta **un** obiect. Jucătorul încearcă să transporte acest obiect la propria bază fără a fi prins de prinzătorul grupului advers.
- Dacă este prins de prinzător, trebuie să îi predea obiectul său.

- Comerciantul din grup poate merge acum la punctul de vânzare cu un număr de obiecte stabilit anterior de către maestrul de joc. Acolo, el primește unul sau mai multe fire în schimbul obiectelor, în funcție de cantitate.
- Fiecare grup are un corset suplimentar, pe care comercianții trebuie să îl poarte pentru a se proteja de prinzători pe drumul spre punctul de vânzare.
- Grupul trebuie să folosească firele cumpărate pentru a lega o "linie a vieții" care să ducă de la închisoare la locul de refugiu.
- Grupul care ajunge primul la locul de refugiu câștigă.
- De asemenea, prinzătorul poate fi schimbat după un timp. Nici dealerul nu trebuie să fie întotdeauna aceeași persoană.
- După ce prinzătorii au luat câteva obiecte, le duc înapoi la angajații care le-au împărțit.

Dovada sursei

- Imagine copertă: MariES

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Ғeland joc
Strategie
Viteză
Сътрудничество
Jocul lui Tim

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani

Număr de participanți
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Această informație lipsește.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/evadarea-din-inchisoare