SUBMITTED BY
MariES

ON
26.02.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Marele joc Mafia



Acesta este un joc pentru adolescenți în care distracția "crimei" este preprogramată! În orice moment, unul dintre prietenii tăi îți poate scurta considerabil "timpul de viață". Cine este mai rapid? Cine este mai isteț?

Materiale

- un obiect mic pentru fiecare jucător (de exemplu, frigarui de kebab de petrecere)
- o bucată mică de hârtie pentru fiecare jucător
- Lista cu numele tuturor participanților

Implementare

- Începeți prin a împături bucăți mici de hârtie (câte una pentru fiecare jucător). Desenați un simbol (de exemplu, o stea) pe una dintre bucățile de hârtie. Restul rămân goale. Fiecare jucător desenează o bucată de hârtie. Se uită la ea pentru el, dar nu o arată celorlalți. Jucătorul care a desenat bucata de hârtie cu steaua este polițistul. Cu toate acestea, el nu se dezvăluie nimănui. El își păstrează bucata de hârtie ca insignă de polițist.
- Fiecare jucător primește acum un obiect. Acest obiect este arma jucătorilor cu care îi pot "ucide" pe ceilalți. Este, de asemenea, viața fiecărui individ.
- Scopul jucătorilor este de a supraviețui și de a fi ultimul jucător rămas în picioare.

Următoarele scenarii sunt menite să explice cursul jocului:

- **Scenariul 1**: Jucătorul A îl poate ucide pe jucătorul B înțepându-l cu arma sa și spunând: "Ucis!" Jucătorul B trebuie acum să-i dea jucătorului A obiectul său, adică viața sa, și este eliminat din joc.

- **Scenariul 2**: Din întâmplare, jucătorul C îl vede pe jucătorul A omorându-l pe jucătorul B. El spune: "Te-am văzut!" Acum jucătorul A moare și își dă viața jucătorului C. Jucătorul B trăiește.

- **Scenariul 3**: Jucătorul B încearcă în necunoștință de cauză să ucidă polițistul. Dacă are insigna la el, i-o arată. Jucătorul B este luat în custodie. Polițistul îi ia arma pentru o săptămână. În acest timp, jucătorul B nu poate ucide pe nimeni, dar poate fi ucis el însuși. După o săptămână, jucătorul B își primește arma înapoi.

- **Scenariul 4**: Jucătorul B încearcă, fără să știe, să îl ucidă pe polițist. Cu toate acestea, polițistul nu are insigna cu el. El moare și îi dă obiectul său jucătorului B. Jocul continuă acum fără polițist.

- **Scenariul 5**: Jucătorii A, B și C își unesc forțele pentru a ucide polițistul. Toți îl lovesc cu arma lor în același timp. Insigna nu îl ajută pe polițist în acest caz. El moare și își dă viața unuia dintre ceilalți.
- *În general*, pentru a-l ucide pe polițist (cu insigna), 3 persoane trebuie să îl înțepe cu arma în același timp.

- **Scenariul 6**: Jucătorii A, B și C îl ucid împreună pe polițist, dar sunt prinși de jucătorul D. Jucătorii A, B și C mor acum toți.

- Acest joc poate dura o zi, o săptămână sau mai multe săptămâni. În funcție de rapiditatea cu care jucătorii "se prind unul pe altul după colț".
- Jocul nu se joacă doar în timpul orei de tineret, ci continuă și în afara bisericii. Dacă vă întâlniți întâmplător pe stradă în timpul săptămânii și aveți arma la dumneavoastră, aveți, de asemenea, posibilitatea de a "ucide" cealaltă persoană.
- De asemenea, jucătorii pot încheia contracte și pacte între ei, dacă doresc.
- O dată pe săptămână (de exemplu, în timpul lecției pentru tineri), cei care au "murit" între timp sunt rugați să se elimine de pe listă. Acest lucru ajută la urmărirea celor care sunt deja morți și a celor care sunt încă în viață.

Dovada sursei

- Imagine copertă: MariES

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Crimă
Viteză
Strategie
Distracție
Реакция

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/marele-joc-mafia