15 Gilt

15 Gilt ist ähnlich wie 10 Sekunden verstecken.

Auch unter dem namen *Fünfzehn, Vierzehn* bekannt.

Es braucht kein Material und auch keine Vorbereitung.

Spieldaten

- Alter: ab 6 Jahren
- Anzahl: 6
- Gelände: draussen (Wald, sonstige Orte mit vielen Verstecken)
- Dauer: 5-10 min

Spielablauf

* Ein Freiwilliger (wenn es sein muss wird jemand bestimmt) zählt von 15 auf 0 runter.
* Alle verstecken sich währenddessen.
* Der Fänger darf drei Schritte gehen. Alle die er dabei sieht (Name rufen), scheiden aus. Pro gefundener Person darf der Sucher weitere drei Schritte gehen.
* Nun zählt der Suchende von 14 auf 0 runter -> Alle die sich verstecken, müssen sich in dieser Zeit beim Fänger abklatschen (und dabei ihren Namen sagen), bevor sie sich wieder verstecken.
* Der Freiwillige darf anschliessend wiederum drei Schritte gehen und das Ganze wiederholt sich.
* Nun fängt der Suchende bei 13 an zu zählen, und das Ganze dauert so lange bis alle gefunden wurden.

Hinweis

Sind die Namen der Personen nicht allen bekannt, kann man vereinbaren, dass die suchende Person die gefundene auch beschreiben kann, wenn ihr der Name nicht einfällt: Hinter dem Baum am Hausrand mit dem gelben T-Shirt und den roten Hosen.

Schauen, dass die Fänger nicht "abgeschlagen" oder geschupst werden beim abklatschen, sonst Verweis an die entsprechende Person.

YoungstarsWiki.org

Bildnachweis

Titelfoto: zur Verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)