Lagersport/Trekking
Lageraktivität Leiter vs. Kinder

3.3 Leiter vs. Kinder

Gruppenname	Cevi Steinmaur
Ort, Datum, Zeit	Vor dem Schiff, Dienstag, 15.08.2022, 19.00–21.00 Uhr
Zielgruppe(n) und Anzahl Teilnehmende	25 Kinder und 15 Leiter
Roter Faden	Die TN sind nun trainiert für jegliche Seeschlachten. Nun müssen sie noch die Leiter besiegen damit sie in die See stechen können
Ziel	
Blockverantwortliche	
Vorbereitung	• Tisch aufstellen • Bänke für die Teilnehmer aufstellen • Bänke für die Leiter aufstellen • Spiel 9 Antworten rausfinden

Zeit	Programm	Zuständig
	In diesem Block werden die Kinder gegen die Leiter antreten. Für dies warden mehrere Spiele gespielt, welche jeweils Punkte ergeben. Die Punkte steigen bei jedem Spiel: Erstes Spiel: 1 Punkt Zweites Spiel: 2 Punkte Drittes Spiel: 3 Punkte … Der Sieger am Schluss darf sich für den nächsten Tag etwas wünschen (zB. Verlierer müssen abwaschen, Verlierer müssen Essen bringen, Verlierer dürfen erst zuletzt Essen holen etc.)	
20.00 Uhr	**Einleitung** Kinder werden gemäss Theater Drehbuch begrüsst Ihnen wird nun das Spiel erklärt. Für jede Runde wählen sie vor der Runde jemanden aus, der für sie antritt (jeder kommt dran)	
20.10 Uhr	**Hauptteil** Mögen die Spiele beginnen! Nachfolgend werden die einzelnen Spiele erklärt **Spiel 1 – Hut Ziel werfen** Es braucht für dieses Spiel zwei Freiwillige pro Team. Einer setzt sich hin und der andere versucht den Hut so zu werfen das er beim Sitzenden auf dem Kopf landet **Spiel 2 – Hut anziehen** Hände werden auf Rücken gebunden. Nun müssen sie versuchen einen Hut anzuziehen **Spiel 3 – Gut getimet** Stehe nach exakt 55 Sekunden auf **Spiel 4 – Morph** Pro Seite melden sich zwei freiwillige. Nun müssen die beiden versuchen möglichst eine Person zu werden	

	Spiel 5 – Holen Hole 3 gelbe Dinge **Spiel 6 – Bälle tragen** Wer kann mehr Bälle tragen? **Spiel 7 – Schlafsack raten** Im Schlafsack sind diverse Objekte erratet abwechslungsweise was darin ist. **Spiel 8 – Wer liebt wenn?** Es wird jeweils ein Person aus Comics und Filmen gezeigt (zB. Donald Duck) und wer zuerst den Partnern (Daisy) erraten kann, kriegt einen Punkt. Es werden 10 Runden gespielt. **Spiel 9 – Menscheneigenschaften** Eine Frage wird gesagt: zB. Was ist die beste Zutat im Essen? Nun müssen die zwei TN sagen was sie denken wurde am meisten hier im Lager geantwortet. Der Gewinner kriegt jeweils einen Punkt. **Spiel 10 – Jenga** Ein Jenga Spiel wird gespielt. **Spiel 11 – Beleidigtes Brötchen** Ein belegtes Brötchen mit 4 Zutaten wird serviert, der TN der mit verbundenen Augen mehr Zutaten erschmecken kann hat gewonnen - Brot 1: Schinken, Essiggurke, Mayonnaise, Ei - Brot 2: Lachs, Senf, Zwiebeln, Schnittlauch **Spiel 12 – Piraten Wimmelbild** Wer in 2min mehr Objekte auf dem Wimmelbild finden kann hat gewonnen **Spiel 13 – Wackelei** Aus der Wand mit der Eifigur oben drauf müssen abwechslungsweise Steine rausgenommen werden bis es runter fällt **Spiel 14 – Riesenmemory** Memory spielen mit den XXL Plättchen **Spiel 15 – Wiegen** Die TN müssen jeweils eine Rakobox mit Gegenständen befüllen, so das die Box genau 10kg schwer ist. Das Wägen ist erst erlaubt, sobald sie denken es sind 10kg. Jeder darf nur einmal wägen. Wer näher dran ist gewinnt **Spiel 16 – Menschenkenntnis** Die zwei TN sitzen mit dem Rücken zum Publikum. Es wird ein Frage genannt zB. Wer war schon in Paris? Dann werden die Ja Stimmen gezählt und die TN müssen erraten wie viele Ja gesagt haben. **Spiel 17 – Minigolfduell** Die Spieler müssen den Unihockeyball in weniger Schlägen in das Loch befördern **Spiel 18 – Stimmts?** Es werden diverse Behauptungen vorgelesen und die TN müssen erraten ob es stimmt oder nicht **Spiel 19 – Stimmen erkennen** Es werden Stimmen von Cevi Kinder, sowie Cevi Leiter abgespielt. Wer die Stimme jeweils schneller erkennt, gewinnt einen Punkt.	
21.50 Uhr	**Ausklang** Siegerehrungen	
22.00 Uhr	**Blockende**	

Sicherheit	Sicherheitskonzept ☐ Ja ☒ Nein	
Material	- 2 Piratenhüte - Stoppuhr - Bälle - Schlafsack - Div. Objekte zum ertasten - Comic Paare - Riesen Jenga - 2 Belegte Brötchen - Piraten Wimmelbild Spiel - Wackelei Spiel - Riesenmemory - 2x Rakobox - 2x Waage - 2x Unihockeyschläger - 2x Unihockeyball - 2x Loch für Minigolf - Stimmen von Kindern und Leitern - Wanderpokal	
Schlechtwettervariante	Programm wird in jedem Wetter durchgeführt.	
Literaturvorschlag		