



Lageraktivität

LA Real Nachtaction und Taufe

3.4 LA Real Nachtaction und Taufe

Gruppenname	CEVI SNS	
Ort, Datum, Zeit	Lagerplatz, 15. August 2022, 23:30 – 00:45 Uhr	
Zielgruppe(n) und Anzahl Teilnehmende	Ca 30 Kinder	
Blockverantwortliche		
Roter Faden	Die Crew wird von anderen Piraten überfallen	
Zielsetzung		
Vorbereitung	<ul style="list-style-type: none"> - Personen anfragen, welche die Kinder überfallen - Cevinamen für die Taufkinder überlegen - Taufurkunden drucken und beschriften - Die Taschenlampen der TN werden vor dem Schlafengehen eingezogen (Begründung: dass TN schlafen können und nicht im Zelt herumleuchten und andere vom Schlafen abhalten) -> Zeltschnüre sollten im Dunkeln gut sichtbar sein - Weg für Taufkinder mit Leuchtstäbchen auslegen - Tauftränke mischen - Wenn nötig Auto abdunkeln 	
Zeit	Programm	Zuständig
23.30 Uhr	<p>Einleitung</p> <p>Die TN werden von einer anderen Piratengruppe überfallen. (Diese Piraten sind keine Leitern, sondern Personen, die die Kinder nicht kennen.) Die TN werden laut mit Piratenmusik geweckt (Pirates of the Caribbean). Auf dem Lagerplatz gibt es beleuchtete Rauchfakeln, um etwas Stimmung zu schaffen. Die TN müssen alle aus ihren Zelten kommen und sich beim Gemeinschaftszelt besammeln.</p>	
23.40 Uhr	<p>Hauptteil</p> <p>Die TN wurden von den fremden Piraten geweckt und werden jetzt beschuldigt deren Schatzkarte geklaut zu haben. Währenddessen werden die TN, welche getauft werden, mitgenommen. Ein paar kräftige Leiter schnappen sich die Kinder und bringen sie weg.</p>	
23.50 Uhr	<p>Taufe:</p> <p>Die Kinder werden gefesselt und in ein Auto gebracht, welches sie wegfährt. Sie werden beschuldigt die Karte der Piraten geklaut zu haben (welche die Kinder aber nicht besitzen). Als Strafe wurden sie gekidnappt. Das Auto hält an und die Gefangenen werden aus dem Auto getrieben. Das Auto fährt anschliessend wieder weg und die Taufkinder müssen den Weg zurück zum Lagerplatz finden. Als Hilfe sind Leuchtstäbchen als Wegweiser verteilt.</p> <p>Auf ihrem Weg werden die Kinder von Leitern überwacht, welche sich im Dunkeln versteckt haben.</p>	
00.30 Uhr	<p>Zurück auf dem Lagerplatz müssen die Kinder einen Tauftrank trinken und bekommen ihren Cevinamen und die Urkunde.</p>	
23.45 Uhr	<p>Nachtaction:</p> <p>Die TN werden beschuldigt die Karte der anderen Piraten geklaut zu haben. Als Strafe wurden Kinder gekidnappt. Anne und ihre Crew finden es nicht fair, denn sie haben die Karte nicht. Nur weil die anderen Piraten ihre Karte verloren haben, wurden Crewmitglieder mitgenommen. Sie fordern die anderen Piraten zu einem Fussballspiel aus, wenn die Crew gewinnt, müssen die Piraten so schnell wie möglich von ihrem Platz verschwinden. Falls sie verlieren wollen die Piraten noch mehr Kinder kidnappen.</p>	

	Das Fussballspiel wird im Dunkeln gespielt, wobei die Goals, der Ball und alle Spiel-TN mit Leuchtstäbchen oder ähnlichem leuchten. Die Crew ist in Überzahl und gewinnt das Spiel, deshalb vertreiben sie die anderen Piraten vom Lagerplatz. Bei ihrer Rückkehr sieht ein Kind/Leiter die Schatzkarte am Boden liegen. (Karte wurde erst nach dem Fussballspiel auf die Wiese gelegt.)	
00.15 Uhr	Ausklang Anne Bonny schlägt vor, am Morgen mit der Karte loszuziehen und nach dem Schatz zu suchen. Vorher sollte aber die ganze Crew noch etwas schlafen, damit sie fit ist. Die TN gehen in ihre Zelte schlafen.	
	Blockende	
	Hinweise: <ul style="list-style-type: none"> - Die Taufe und die Nachtaction laufen parallel - Die Taufkinder sollten warm angezogen sein - Die Taufkinder kommen zurück wenn die anderen Kindern wieder in ihren Zelten sind 	
Sicherheit	Sicherheitskonzept <input type="checkbox"/> Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein	
Schlechtwettervariante		
Material	Leuchtstäbchen, Seile (zum Fesseln), Tauftränke, Auto, Taufurkunden, Schatzkarte, Rauchfakeln, Beleuchtung, Musikboxen	