|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Semesterprogramm zum Thema Comic** Andachtsthema Sprüche des König Salomo | | Erstellt von: Gadget und Bolt |
|  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ziel für die TN** | Kinder haben die Möglichkeit verschieden Aspekte von Gott kennen zu lernen. | | |
| **Ziel für das Team** | Die Kinder in ein packendes Erlebnisprogramm mit hinein nehmen. | | |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Idee*** | | | | | |
| Konzept des Nachmittgas:  Wir als Jungschar helfen verschieden Comic Charakteren mit ihren Problemen.  Jeden Nachmittag reisen wir zu einem anderen Comic-Universum und helfen den jeweiligen Charakter bei ihren Problemen.  Ziel:  Wir verbinden jeden Nachmittag eine Geschichte mit der jeweiligen Hauptaussage der Andacht und machen sie erlebbar durch die Geschichte. | | | | | |
|  | | ***Andachtsvorschlag*** | | ***Programmidee*** | |
| *Datum* | *Thema* | *Andachtsthema/Bibelstellen* | *Mögliche Hauptaussagen* | *Aktivität* | *Theater* |
|  | Tim und Struppi | 10 Plagen von Ägypten /  Geschichte: 2. Mose 7-12  Sprüche 11.31 | Gott verurteilt die gottlosen Sünder | Komplexe Schnitzeljagd | Tim und Struppi suchen aufgrund einer alten, gefundenen Schrift nach einem unbekannten Ort, namens Atlantis. Unterwegs stossen sie auf Schwierigkeiten |
|  | Spirou und Fantasio | Geschichte: 1.Könige 19,1-18  Sprüche 16.33 / 21.30 | Gott hat alles in der Hand | Mister X | Spirou und Fantasio verfolgen einen Verdächtigen, welcher scheinbar mit dem Imperator unter einer Decke steckt |
|  | Dagobert Duck | David wird zum König gesalbt / Gott sieht in unsere Herzen  Geschichte: 1.Samuel 16,1-13  Sprüche: 15,11 / 16,2 / 21,2 | Gott sieht in unser Herz. | Casinonachmittag(Spezial)  Die Kinder haben die Möglichkeit zu schummeln, es liegen offen viel Geld unbeaufsichtigt, Geld hat Farbe die man nur unter Schwarzlicht sieht, am Ende gewinnen die, die Ehrlich gespielt haben. -> Bezug auf Andacht. | Hat all sein Geld verloren, und muss nun mit euer Hilfe wieder zurückgewinnen |
|  | Calvin und Hobbes | Geschichte: Gideon  Sprüche 16.3 | Wir sollen unsere Taten und Pläne in Gottes Hand legen | Turnhalle mieten - riesen Burgenvölk mit gesamter JS | Calvin ist sauer auf Hobbes da dieser ihn nicht vor seinen Eltern verteidigt hat. Sie tragen es nun gewalttätig aus. |
|  | Tick, Trick und Track | Geschichte: Hiob  Sprüche 22.17-19 / 29.25 | Wir sollen auf Gott vertrauen | Challenge und Spielenachmittag/  Toto X  Outdoor-Gruppen-Challenges | Tick Trick und Track sind auf einer Mission für ein neues Abzeichen des Fähnlein Fieselschweifs |
|  | Lucky Luke | Jesus jagt Verkäufer aus dem Tempel  Geschichte: Matthäus 21.12-17  Sprüche: Sprüche 17.5 / 21.27 / 28.9 | Gott hasst das Böse/  Gott liebt uns Menschen, hasst aber unser bösen Taten | Bändeli Fight Geländegame | Lucky Luke wird Zeuge eines Banküberfalls der Dalton Brüder. Sie entwischen und Lucky Luke heftet sich an die Fersen |
|  | Gaston | Achan gehorcht Gott nicht  Geschichte: Josua 6-7  Sprüche 21.3 | Wir sollen das tun, was Gott gefällt | Bastel und Bau-Nachmittag | Braucht Hilfe beim Bau eines Querz- Strupp- Katalysationsstrahlgerät. Im gegenzug erhaltet ihr Schaschlikspiesse zum Zvieri |
|  | Micky Maus | 4 Freunde und der Gelähmte  Geschichte: Markus 2,1–12  Sprüche 11.8 / 11.21 | Gott rettet die Gottesfürchtigen | Gute Taten Nachmittag  Gutentatenspiel, Leuten helfen | Micky Maus und seine Freunde müssen Goofy helfen, diesen zu seinem Freund bringen, und begeben sich auf eine Reise ins Ausland. |
|  | Marsu-pilami | David trifft Saul in einer Höhle  Geschichte1. Samuel 24  Sprüche 18.10 | Gott ist eine Zuflucht (Burg) | Nices Geländegame | Das Marsupilami ist in Not. Nach einem gewaltigen Sturm, ist das Dach kaputt und auch die Lianen hängen in Fetzen. Wir müssen ihm helfen die notwendigen Materialien zu beschaffen um sein Nest, seine sichere Burg wieder aufzubauen. |

Hintergrundinformationen

*Zeiten 1*

Salomo wird König nach David 970 vor Christus

Sündenfall – Auszug aus Ägypten – verheissenes Land – Richterzeit – Königszeit – babylonisches Exil

1. Könige 1 🡪 Salomo wird König

Geschichte von Salomo: 2. Samuel 12.24 – 1. Könige 11.43 // 1. Chronik 28-29 / 2. Chronik 1-10 / Nehemia 13.26 / Psalm 72 / Matthäus 6.29 / 12.42

vor Salomo

🡪 König David

nach Salomo

🡪 teilte sich das Königreich 🡪 viele Könige, viel Krieg bis zu den Propheten (Elia)

grosser Teil des Buches Sprüche wurde vor / während der Herrschaft Salomos geschrieben oder zusammengestellt

*Person Salomo*

Nationalität: Israelist (Israeliten sind das Volk Gottes, Nachkommen von Abraham, Sprechen Hebräisch zu seiner Zeit)

Gott: Salomo diente grossenteil seines Lebens nur Gott(Jahwe), aber Ende seines Lebens verehrte er die Götter seiner Frauen auch noch, Astera und Milkom

Lebenszeit: 990 v. Chr. – 926 v. Chr.

Familie:

* Vater: König David

Er war der zweite König von Israel und wurde vom Schafhirt zum König

* Mutter: Batseba

Batseba ist die Witwe von Urija. David fand gegen Gottes Wille Interesse an Batseba und schlief mit ihr. Als sie Schwanger wurde wollte David

Es verheimlichen und Schickte Urija absichtlich in den Tod.

* Brüder: Absalom(Er wollte anstatt Salomo König werden und stürzte sein Vater. Er strab deswegen.)

Amon, Kiliab,Adonija, Jiterman und 10 mehr

* Frauen: 700 Frauen und 300 Nebenfrauen

Salomos Beziehung zeigt zu Gott in Taten, Gebete und Opfer.

Salomo ist der Nachfolger von König David. Seine erste Begegnung mit Gott ist im Gebirge Giebeon. Er opferte Gott viel Tiere, und Gott sprach daraufhin mit Salomo. Gott fragte Salomo was er will, in seinem Traum und er bekam Weisheit.

Salomo baute auch den ersten Tempel für Gott.

Lustige Sprichwörter: <https://sprichwortgenerator.de/>