

Theater Sola 2022

Rolle	Schauspieler
Kapitän (Anne Bonny)	
Quartiermeister	
Navigator (Mary Read)	
Smutje	
Papagei	
Bootsmann	
Matchef	

Inhalt

Theater Sola 2022.....	1
Samstag	2
Sonntag.....	4
Montag	7
Dienstag.....	9
Mittwoch	11
Donnerstag	12
Rollenbeschreibungen.....	13
Kapitän / Anne Bonny.....	14
Smutje / Long John Silver	14
Navigator / Mary Read	14
Quartiermeister / Billy Bones	15
Bootsmann / Torsten Torison.....	15

Samstag

Anreise

Quartiermeister Willkomme Landratte, ich freue mich mega das ich eu ha chöne ahüüre für euisi Mission. Mir hend chli im Norde es Schiff gfunde wo na guet in Schuss isch aber gstrandet isch. Mir werded das wieder in Schuss bringe und denn losgah uf Schatzsuechi und Schiff plündere. Mir werded jetzt nachher i de Zug istige wo chunt und losfahre. Für das möchte ich eu na churz euse Navigator vorstelle, Mary Read. Chasch bitte churz cho?
D'Mary Read euse Navigator weiss scho perfekt womer müend dure reise und wos langgaht, darum wird sie au jewils vorus gah!

Mary Read *Mary Read Reiseanweisungen (welcher Waggon etc.)*

Ankunft Lagerplatz

Anne Bonny wartet auf dem Schiff auf dem Lagerplatz

Quartiermeister *Geht zu Anne Bonny und die Kinder versammeln sich vor dem Schiff*

Endlich hemers da here gschafft, lueged das geniale Schiff ah, das werdemer zeme wieder perfekt in Schuss bringe, Kanone montiere, Lücke flicke etc.
(zeigt auf die Dinge)
Captain, du hesch s'Wort

Anne Bonny Willkomme mitenand es freut mich mega das ihr eu hend welle minere Crew aschlüsse. Mir werded de Schrecke werde vode siebe Weltmeer und Schätz sammle wos nur gaht. Aber mir müend au vorsichtig sii, will solange mir kei Bewaffnig hend am Schiff chömer eus ja au nur schlecht verteidige. Alls allerersts düemer aber mal fest epis esse. De Smutje het eus unglaublich guets Esse gmacht. Denn wemer derfür Sorge dasmer es Dach überem Chopf hend, Duschi hend und vieles meh. Chämed nachdem er gesse hend wieder da here zum Schiff und denn wird min Bootsmaa wieder überneh.
Zerst aber na epis wichtigs! Hinter eusem Abtritt, de ToiToi hets höchs Grass. Das isch es Naturschutzgebiet wo unter keim Umstand derft betrette werde!
Keine gaht det ie! Das isch würkli wichtig!
Jetzt aber, Smutje chasch erchläre wases guets esse git?

Smutje *Macht Hauhautanga Awangawanga mässigi Essensifuehrig*

Abend

Alle Kinder kommen zur Feuerstelle und versammeln sich rundum. Anne Bonny steht beim Feuer und alle anderen Rollen sind auch da. (Werden im Block benötigt)

Anne Bonny Ihr sind hü ja mega guet vorwärts cho. Ich han währedem ufbau im Schiffswrack na en alte Piratekodex gfunde. Ich glaube de chömer direkt überneh. Gömmer doch mal dure!
(Bei keine Frauen an Bord, mit Stift durchstreichen und kurz drüber aufregen)

Nach dem Tag voller Sache baue und ufstelle machemer zeme jetzt na es geil Game woner zu Pirate usbildet werded, und vll. Entdeckeder ja scho epis genials. Mary? Chasch sege um wases gah wird?

Mary Read

Erklärt den Block

Sonntag

Morgen

Alle Kinder kommen zum Schiff. Bootsmann steht darauf und macht bereits kleine Ansprache. Matchef läuft mit Material dazu durch die Kinder

- Matchef Phu soviel Material woni ha möse organisiere, isch ja nöd normal.
- Bootsmann Ja jetzt due doch nöd so weeliidig. Sind ja nur 40 Palett und en ganze Maste mit Segel gsi wo hesch möse uftriibe.
- Matchef Ja du seisch das so easy. Und wer hets da here treit? Gfühl es isch gfloge? Naja ich hoffe ihr hend Spass und mached was cools dermit
- Bootsmann Genau du seisches, mer mached epis umega genials, nachdem mer nämlich gester für euisi ersti Unterkunft gsorgt hend, wemer eus hüt um euises Schiff kümmer. Mir werded das Schiff amale und gsalte, dermit jede Weiss das Anne Bonny z'fahre chunt. Mir werded Schiff na fertig verchleide und de Maste ufstelle. Denn düemer auna eui ichleide und zwar kriegt jede vo eui en Huet woner auna für eui apasse chönd. Denn müemer na de Anker montiere dasmeren cha uelah, susch chömer gar nöd losfahre. Und natürlich es Segel baue.
- Matchef Ok das tönt richtig genial. Da wird's sich glohnt ha e Kanone organisiert ha!
- Bootsmann Guet demfall düemer eus ufteile uf die Sache woner am liebste mache würed. Wenner gnueg schnell sind chemer auna wechsele denn.

Nachmittag (Sportübige)

Alle Kinder kommen zum Schiff. Bootsmann und Quartiermeister stehen darauf.

- Bootsmann Danke vielmal für euie geniali Isatz, ich wür sege das Schiff chamer aluege und gseht super us. Ihr hend volle Isatz geh und mir hend endlich es funktionierends Schiff! Ich würdi sege da gitz nurna eis, alles packe und mitem Schiff lossegle und Schätz sueche?
- Papagei Nei sicher nöd... Nei sicher nöd...
- Quartiermeister De Papagei het Recht, da muessi eui Entüsche mir chönd definitiv nanig i See steche!
- Bootsmann Hä wieso? Schiff isch wieder fahrtauglich, mer hend alli Löcher gflickt, Anker hemer moniert, es sich agmalt worde und alli hend sogar en Matrose Huet. Was fehlt denn bitte na?
- Papagei Kanone fehled.... Kanone fehled...
- Bootsmann Ah scheisse, voll, aber das chamer au später na mache, fahre chentemer trotzdem scho oder nöd?

Quartiermeister

Ja fahre chenti Schiff vorher scho, aber mer setted eus au verteidige chene wenn en Gegner uftaucht. Oder au Material ha zum chöne es anders Schiff plündere. Und wichtig zum es Schiff umefahre muesses nöd nur technisch fit sii, sondern au d'Lüüt wo druf sind müend fit si. Susch bringemer de Anker nieme usem Wasser use wennen niemert lupfe mag.

Darum werdemer eus jetzt trainiere das mir als Crew gnueg fit sind für alli Ufgabe!

Raptor chasch bitte uecho und erchläre wies wiiter gaht?

Spielerklärung

Abend (Schiffstaufe)

Alle Kinder kommen zum Schiff. Anne Bonny, Quartiermeister, Bootsmann, Papagei, Smutje, Navigator stehen darauf. Kinder haben ihre gebastelten Hüte an.

Anne Bonny Hey alli ihr hend so geniali Arbeit gleistet mer hend es fertigs Schiff womer scho chented dermit in See steche und ihr sind jetzt definitiv au fit, jetzt fehled eigentlich nurna Waffe uf dem Schiff.
Uf all fell lönd eus uf das Schiff astosse und e Schiffstaufer mache! Smutje, chentisch bitte de Champagner bringe?

Smutje Natürlich ich chume sofort.

Bringt de Champagner zude Anne Bonny

Anne Bonny *Champagner in der Hand*

Schiff mir taufed dich uf de Name... Wart mal mir hend na gar kein Name? Wie söllemer das Schiff überhaupt Taufe?

Alle *Alle schauen sich bisschen ratlos an, sagen vielleicht «kei ahnig oder so»*

Mary Read Ich han e Idee!

Anne Bonny Ja wie sölls denn gheisse use dermit?

Mary Read Ich han kei Idee für en Schiffsname, aber das chönted ja eigentlich die ganz Mannschaft zeme bestimme! Darum werded ihr jetzt alli i eui Zelt Gruppe gha und denn überlegged ihr eui en Name fürs Schiff und ebeso für eui Zeltgruppe. Nachher werded alli wieder zeme cho und mer stimmed ab welle Name de beschti isch!

Rest gemäss Block

Montag

Morgen

Alle Kinder kommen zum Schiff. Bootsmann steht darauf.

Bootsmann Guette Morge mitenander. Ich hoffe ihr hend gester nöd zlang gfiired! Verdient hender das Fest gester aber allemal! Mir hend es Schiff wo Seetauglich isch und mer scho chönted i See steche. Allerdings weremer uf aktuellem Stand komplett wehrlos. Darum bauemer hüt e Kanone, düend Schilder montiere, mached en Kompass und au es Fernrohr und anderi Sache womer uf hohe See brucht.

Kinder aufteilen und zuordnen

Nachmittag (Wasserschlacht)

Alle Kinder kommen zum Schiff. Bootsmann und Quartiermeister stehen darauf.

Bootsmann He ihr hend eifach wieder mega geniali Arbet gleistet. Alles gseht funktionierend us, Kompass zeigt tatsäcghlich nach Norde. Was söll eus da na ufhalte Quartiermeister? Gömmer go Plündere? Gömer ENDLICH go en Schatz sueche?

Quartiermeister Nöd so gstresst.

Bootsmann Was nöd so gstresst? Ich wot jetzt los gah, für was hemer das susch baut?

Quartiermeister Mir werded au losgah, aber was würsch du mache wenn jetzt Gegner uf eusem Schiff lande würded?

Bootsmann (murmelnd) Weiss nöd villicht verstecke, oder weiss au nöd sinnlos drischlah

Quartiermeister Was hesch gseit?

Bootsmann (luut) Weiss au ned so gnau wasi mache würdi

Quartiermeister Ebe gsehsch darum bin ich da, ich hetti gseit, nach dem mir Schiff hend und Bewaffnig hend, müemer auna lerne wiemer im Wasser so kämpft. Mer wennd ja au gönne und ned nur Kanonen aluege und kei ahnig ha wasmer dermit macht? Darum machemer jetzt e aständige Schlacht. Leged eui Badhose ah und mer treffed eus i paar Minute wieder da vorem Schiff!

Asterix erklärt das Spiel sobald alle zurück sind

Abend (Leiter vs. Kinder) vor dem Essen

Anne Bonny Ich bin sehr beeidrukt vo eui, ihr hend eu die letste zwei Täg sehr guet gschlage und ich denke mer chönd morn i See steche, ich muess nurna usefinde wo en nechste Schatz weri, aber für das gitz gueti Informante im Dorf ide nechi.

Hüt abig derfed ihr präsentiere eber au euis Leiter chönd besiege. Eber stärcher, gschiider und au lüüter sind als mir. (leiser) Aber zerst findemer währedem z'Nacht use eber vorallem liisligler chend si wie mir. Währedem Esse derft niemert Rede oder sust Grüsche mache, au dLeiter nöd.

Nachem Esse und de Ämtli het euse Matchef denn epis vorbereited und er wird's eu denn direkt bim Schiff erchläre. Also chemed nachem Abwäsche zum Schiff und wener jetzt schön ruhig sind, hender vll. Scho de erst Punkt!

Dienstag

Morgen beim z'Morgen

- Navigator Guette Morge mitenander, hoffe ihr hend nach dere herte Nacht guet gschlafe..
- Smutje (unterbricht) Hey Mary, gester isch ja en riese Lärme gsi, ja was isch denn dete gloffe?
- Navigator Ja gester simmer überfalle worde vo irgendwelche andere Pirate und die hend 6 Matrose enfuehrt gha und geg de Reste hends zmitzt ide Nacht welle en Kampf mache. Mir hend Siigrich gunne und die 6 Matrose sind auna mit neuem Name usem Wald zrugkehr! Heissed herzlich Touwa, Daiato, Tebeo, Fayé, Kenai und Quirli Willkomme im Chreis vode Cevi
- Smutje Uaaa isch ja voll genial, da machemer doch en riese 😊 Applaus 😊
- Navigator Und mer hend au e Schatzcharte gfunde am Bode wo die fremde Pirate gheie lah hend! Mir werded de Schatz usgrabe und gemäss de Regle verteile. Er muess ja fast riesig si oder?
- Bootsmann, Quartiermeister etc. rufen ja und bejubeln es!*
- Smutje Ja wer super, mer bruched unbedingt Gold, dermit mer eus Esse chaufe chönd es wird langsam immer weniger.
- Navigator Keis Problem mir finded natürlich Gold und bringed eu gnueg hei daser chend Esse go poste im Port Royal!
- Das gheisst mer steched nachher in See und währed de Fahrt essemer z'Morge und mached nachher Stilli Ziiit. Sobald mer das fertig hend, settemer auscho acho si, nachher chönder gad direkt goge Wasserfläsche uffülle, Wanderschueh alegege und denn gömmer los!
- Zerst chönd jetzt Chind XY go Esse hole.
- Vor der Wanderung***
Navigator gibt Anweisungen wo wir durchlaufen und wer zuvorderst und wer zuhinterst läuft. Bei Kreuzungen wird jeweils mit dem Navigator Rücksprache gehalten.
- Beim Schatz
- Alle Kinder machen einen Halbkreis um Anne Bonny, Quartiermeister und Navigator*
- Quartiermeister *Quartiermeister öffnet den Schatz*
- (laut vor sich hinsprechend)* Hmm da isch kei Gold drinne. Nume 4 Zettel mit wiitere Charte
- Anne Bonny (evtl. Raptor?) *(laut)* Was hesch gseit?

Gaht zum Quartiermeister

(bisschen leiser, aber sollen trotzdem alle hören)

Häts öppe nüt drinne?

Quartiermeister Es het scho öppis drinne, aber hald ebe nur 4 Hiiwis zunerem Ort und kei Gold.

Anne Bonny *(vorwurfsvoll)*
(evtl. Raptor?) Navigator stimmt de Ort wüerkli womer sind, oder simmer epis falsch gloffe?

Navigator Neinei de Ort stimmt definitiv, Karte stimmt perfekt überein, es isch alles absolut korrekt

Quartiermeister Ja demfall hetti gseit mer nehmed die Hiiwis mit und ich due die im Schiff hüt Namittag analysiere wo die Orte gnau sind. Nach de Schrittzahle und so denki das sich relativ nech vo euisem Schiff. Villicht bruchi auna dini Hilf denn Mary.

Navigator Demfall ich sueche churz de schnellsti Weg zrugg use und denn brechemer grad uf. Trinked na was.

Abend (vorem z'Nacht) (je nach Abendprogramm)

Alle Kinder kommen zum Schiff. Quartiermeister und Navigator stehen darauf.

Quartiermeister Also ich und de Navigator sind hüt de ganz Namittag ufem Schiff gsi und hend eus überleggd was die Hiwiis gnau bedüüete sölled und mer sind uf d'Lösig cho, nemli gönd die Hiwiis alli vo dem Ort us womer grad sind. Da jetzt viel z'lang wür gah wennmer alli als kompletti Crew jedem Hiwiis nahgönd machemers so dasmer eus ufteiled und zwar logischerwiis in X Gruppe. Und wennmer die Hiwiis glöst hend bini mir recht sicher dasmer denn die richtig Schatzcharte findet!

Navigator Genau de Quartiermeister duet eui grad ufteile und ich due i dere Ziit helfer schuele wo sie müend here gah und was die Hiwiis bedüüetet. Chan bitte XY, XX, ZY, ZZ zu mir cho?

Quartiermeister *Macht 4 Gruppen und Leiter stossen dann zu den Gruppen*

Smutje *Smutje und 3 Helfer kommen herbeigeilt mit Kochtöpfen und Hörnli etc*

Ich han eui na Verpflegig woner unterwegs chönd mache, hend en geniale Abig und hoffentlich chender alles entziffere und mer chönd morn Abig en Festschmaus mache.

Mittwoch

Morgen beim z'Morgen

Anne Bonny begrüsst alle Kinder

Anne Bonny Guette Morge mitenander, nachdem gester de Schatz leider nöd so usgfalle isch wiemer erwarted hend, hemer ja die Hiwiis gfunde und so wien ich ghört han, hender die ide Gruppe alli chöne löse? De Quartiermeister het die gester na zemegfüegt und jetzt hemer e Charte zum richtige Schatz!
Das gheisst mir steched hüt namal in See und dasmal werdemer wüerkli gnueg zrugbringe!

Mir isch gester aber na ufgfalle dasmer nume zTrinke mitgno hend uf d'Schatzsuechi und gar kei richtigs Esse. Mer sind so happy über de Schatz gsi dasmer eifach loszoge sind. Hüt passiert das nüm. Quartiermeister chasch du das überneh?

Quartiermeister Ja natürlich, nachem z'Morge werded alli i die Stilli Ziit gha und sobald er dermit fertig sind, chönder bim Smutje goge de Lunch abhole gah. Ebeso chunt jede na e Sportfläsche gfüllt mit Wasser über, dermit er sicher gnueg hend.

Anne Bonny Perfekt denn wünschi jetzt en guette. Afange derft de Tisch XY.

Beim Schatz

Navigator beim Kreuz

Navigator Luut de Charte müemer genau da grabe. Wer übernimmt das?

Sobald der Schatz ausgegraben ist

Navigator *Vor sich hin: Ah perfekt, dasmal hemer wohl de richtig Schatz*

Quartiermeister Yes mir hend endlich de richtig Schatz. *Öffnet die Truhe*. Oh lueged mal all das Gold ah, wie genial isch denn das!
Ich wirde demfall gemäss em Piratekodex wo alli iverstande gsi sind, die Schatztruhe a mich neh und jedem bis nachem z'Nacht sis Gold ushändige.
Mir werded hüt abig fäschte chöne wie na nie!

Ab fahremer zrug nach Port Royal und gönd det is beschti Lokal!

UND:

Wer versuecht Gold chlaue wird nüt becho!

Abend

*Quartiermeister ist auf dem Schiff und alle kommen zum Schiff.
Alle Rollen für den Abend verkleidet...*

Quartiermeister Ich han endlich alles fertig zellt und ufteilt dermit jede sin Ateil gemäss Piratekodex bechunnt:
Anne Bonny, du bechunnsch 2 Ateil
Navigator, Bootsmann und de Schiffsarzt bechemmed jeweils 1,5 Ateil
De Rest bechunnt 1 Ateil

Händigt alle Anteile aus

Mir werded jetzt hüt abig euisse Riichtum auna chöne vermehre oder verchlinere. Und für das gömmer ine Beiz und mached es paar Spilli. Dadezue verzellt eu d'Anne Bonny meh.

Donnerstag

Vor Vorbereitungsblock

Quartiermeister begrüsst alle Kinder

Quartiermeister Hüt werdemer in See steche und nach Hawaii segle, das gheisst mer werded dete es grosses Fest verastalte und eifach chöne en extrem gmüetliche Abig ha. Währed de Reis müemer aber nachli Sache vorbereite. Darum werdemr hüt morgge na Lagerabzeiche mache und am Namittag euisi umgebige na festlicher mache.

Matchef Uaaa Hawaii tönt ja mega genial. Ich han scho soviel geniali Sache ghört, das alli immer nur tanzed, das Männer verwöhnt werded de ganz Tag, das es überal Kokosmilch het und unendlich Frücht.

Quartiermeister Ich glaube chum das du in Hawaii durchgehen verwöhnt wirsch ich glaub das sind nur Määrli

Matchef Ach was muesch nur gseh das wird traumhaft und alli werded mich bediene. Mich ellei...

Anne Bonny (gereizt) Also wenn da irgendöpper irgendwie bedient wird, bis ja wohl ich will dur mich hemer sonen guete Schatz gfunde und jetzt ab go Esse und nachher ad Arbet!

Abend wie im Block

Rollenbeschreibungen

Kapitän (Anne Bonny)

Der Kapitän hat das Kommando über das Schiff und alle folgen ihm. Wenn der Kapitän neue Regeln erlässt müssen sich alle daran halten.

Quartiermeister

Der Quartiermeister führt das Schiff zusammen mit dem Kapitän. Nur in einem Kampf hat er keine Befehlsgewalt. Dann ist jegliche Befehlsgewalt beim Kapitän. Er vertritt die Mannschaft und sorgt für die Verteilung des Proviant sowie der Prisen.

Navigator

Die Aufgabe des Navigators ist es das das Schiff den Kurs hält und an das Ziel kommt.

Smutje

Der Smutje ist verantwortlich dafür das immer Essen bereit steht zu den vereinbarten Zeiten. Ebenso das um Mitternacht ein Snack vorhanden ist für alle die Nachtschicht haben.

Papagei

Der Papagei ist der Comic Relief xD

Bootsmann

Der Bootsman kümmert sich um das Schiff und sorgt dafür das es immer in gutem Zustand ist.

Matchef

Der Matchef ist verantwortlich das kein Material fehlt und jederzeit von allem genügend vorhanden ist.

Kapitän / Anne Bonny

Anne Bonny ist in Cork, Irland geboren. Sie ist die uneheliche Tochter der Magd Mary und ihres Arbeitgebers William Cormac. Ihr Vater versuchte dies zu vertuschen und verkleidete Anne Bonny als Jungen und gab sie als entfernten Verwandten aus. Seine Frau entdeckte den Betrug und machte in Bekannt. Aus diesem Grund zogen Annes Eltern nach Charles Town in South Carolina. Dort erwarb ihr Vater Land und wurde ein reicher Plantagenbesitzer.

Im Hafen von Charles Town lernte Anne dann James Bonny kennen, ein Seeräuber, den sie dann heiratete. Ihr Vater verstieß sie wegen der Heirat. Anne brannte daraufhin seine Plantage nieder. Zusammen mit ihrem Mann schiffte sie nach Nassau auf den Bahamas. Die Hauptstadt der Piraten. Hier traf sie Charles Vane und heuerte dort an. Da Frauen nicht gerne gesehen wurden auf einem Schiff verkleidete sie sich als Mann. Als sie entdeckt wurde, tötete sie den Entdecker mit einem Stich ins Herz.

Später trennte sie sich von Charles Vane, welchen sie ausgesetzt hatte...

Anne Bonny ist eine Frau, die gewohnt war sich als Mann zu verkleiden, damit sie ihre Ziele erreichen und verstecken kann. Wenn ihr etwas in den Weg kommt, wird es sauber beseitigt. Sie hat einen grossen Kampfgeist und würde es mit jedem aufnehmen. Zum Beispiel als sie festgenommen wurde hat sie mit Mary Read zusammen ihr Schiff allein gegen ein Kriegsschiff verteidigt. Lange hielt ihr Widerstand allerdings nicht.

Smutje / Long John Silver

Long John Silver verbrachte drei Jahre seiner Kindheit im St. Johns Heim für arme Waisenjungen. Silver war als Seeman auf einem normalen Handelsschiff angestellt. Das Handelsschiff wird eines Tages von der «Walrus» angegriffen, als er dies bemerkt versteckt sich Silver unter Deck beim Koch. Silver bringt den Koch um und erzählt den Piraten, als sie ihn finden, dass sich der andere selbst umgebracht habe. Silver erzählt ihnen, dass er Koch ist und ihnen helfen kann. So wird er auf der «Walrus» als Koch eingestellt und wird somit verschont. So dient er unter Captain Flint. In Nassau wurde Silver von Anne Bonny angeheuert für ihr neustes Vorhaben.

Long John Silver ist ein zwiespältiger Geselle, welcher vor allem auf den eigenen Vorteil aus ist. Vordergründig ist er ein hart arbeitender ehemaliger Seemann, der nach seiner Fahrzeit sein Einkommen mit einer eigenen Kneipe verdient und sich jedermann gegenüber jovial, humorvoll und gönnerhaft gibt. Es ist aber auch sehr verschlagen und hatte auch schon eine Meuterei angezettelt.

Navigator / Mary Read

Mary Read wurde als uneheliches Kind in England geboren. Ihre Mutter war mit einem Matrosen verheiratet, welcher auf See verschollen war. Sie wurde dann später wieder schwanger, mit Mary Read, was sie vor ihren Schwiegereltern verbarg. Als später der eheliche Sohn verstarb kleidete sie Mary als einen Jungen damit die Schwiegereltern sie weiterhin unterstützten.

Mary arbeitete auf einem Schiff. Später trat sie in das britische Militär ein, verliebte sich in einen flämischen Soldaten, heiratete diesen und betrieb mit ihrem Mann das Gasthaus De Drie Hoefijzers (Die drei Hufeisen) in der Nähe des Stadtschlusses Breda in den Niederlanden. Sechs Jahre später, starb ihr Ehemann. Wieder kleidete sich Mary als Mann und trat in das niederländische Militär ein. Nach dem Kriegsende heuerte sie auf einem nach den Westindischen Inseln segelnden Schiff an.

Irgendwann wurde ihr Schiff von Piraten überfallen. Sofort heuerte sie bei diesen Piraten an. Sie traf später auf Anne Bonny und heuerte bei ihr an. Am Anfang gab sie sich noch als Mann aus. Anne Bonny durchschaute dies allerdings sofort.

Mary Read ist eine Frau, die gewohnt war sich als Mann zu verkleiden, damit sie ihre Ziele erreichen und verstecken kann. Sie hat einen grossen Kampfgeist und würde es mit jedem aufnehmen. Zum Beispiel als sie festgenommen wurde hat sie mit Anne Bonny zusammen ihr Schiff allein gegen ein Kriegsschiff verteidigt. Lange hielt ihr Widerstand allerdings nicht.

Quartiermeister / Billy Bones

Billy wurde in Kensington, England geboren. Seine Eltern protestierten regelmässig. Sie unterrichteten Billy regelmässig im Lesen, damit er später die Proteste anführen kann. Eines Tages wurde er in die Royal Navy gezwungen. Drei Jahre lang diente er in der Royal Navy bis sein Schiff von Captain Flint überfallen wurde. Billy hat die Gelegenheit gepackt und seinen Vorgesetzten getötet damit er ein Pirat werden kann. Durch die Tatsache das Billy lesen kann war es ein einfaches für ihn zum Quartiermeister aufzusteigen.

Er kennt Long John Silver bereits aus dieser Zeit und wurde gleich wie er in Nassau von Anne Bonny angeworben. Er vertraut wenn es hart auf hart kommt Long John Silver aber er hat immer das Gefühl das Silver etwas im Schilde führt.

Billy ist sehr loyal zu seinem Captain und würde auch für ihn lügen damit dieser gedeckt wird und auch sein Posten als Quartiermeister gesichert ist.

Bootsmann / Torsten Torison

Torsten wurde hier im Hafen Port Royal geboren. Er ist irgendein Bastard irgendeines Piraten. So ist er im lokalen Beiz auf die Welt gekommen. Sohn einer Prostituierten. Er ist hier aufgewachsen und hat diverse niedere Arbeit schon im kleinen Alter erledigt. Er träumt immer davon auf grosse Seereise zu gehen. Darum hat er auch bereits mit 9 Jahren auf dem ersten Piratenschiff angeheuert. Da er dort aber auch nur hauptsächlich das Deck schrubte wollte er mehr. Er lernte viel drüber wie ein Boot aufgebaut ist und konnte nun bei Anne Bonny anheuern als Bootsman, wo er das erste mal verantwortlich ist um ein Schiff instand zu halten.