

Goldgräbergame

| Zeit | Aktivität | Leiter |
|--|--|--------|
| <p>14.00</p> <p>14.15</p> <p>15.45</p> | <p><u>Einstieg</u> Geschichtliche Einführung: Der Goldrausch ist ausgebrochen. Das Land ist voll Gold und wer es findet, dem gehört es. Doch Achtung, das Gold soll nicht nur zum Vergnügen ausgegeben werden, sondern die Siedlung, die Gruppenteilnehmer und die Umwelt muss auch mitberücksichtigt werden. Die Gruppe also, die das Gold am besten einsetzt, hat gewonnen. Sie haben verschiedene Möglichkeiten das Gold einzusetzen und zu vermehren oder sich etwas zu kaufen (Material um ein Miniaturhaus zu bauen und weitere Sachen wie Land, Berufe, Ferien, Frau und Kinder, usw. alles was es in einem Leben gibt oder braucht).</p> <p>Die Kinder teilen sich in der Gruppe auf, wer welche Rolle übernimmt (Goldsucher, Käufer, Hausbauer). 5er Gruppen bilden</p> <p><u>Hauptteil</u> Die verschiedenen Gruppen haben nun mehrere Möglichkeiten und Auflagen was das Gold betrifft. Sie können Gold suchen (eingegrenztes Gebiet) und anschliessend verschieden einsetzen: Glücksspiele, Shop, Handeln, Bauen. Steuer-Einzieher: Jede Gruppe muss regelmässig Steuern abgeben. Diese müssen sie jederzeit leisten können. Falls sie dies nicht können, nimmt der Steuer-Einzieher gekaufte Gegenstände oder Baumaterialien im entsprechenden Betrag weg.</p> <p><u>Ausstieg</u> Die Kinder beurteilen selbst, welche Gruppe das Geld am besten eingesetzt hat und geben ihre Bewertung ab. Es findet eine kurze Diskussion statt, was nach ihrer Meinung „Das Geld gut eingesetzt“ ist.</p> | |