

Rollenverteilung:

Meister Knäppi - Michi Dufner Giitzknäpper, hart, streng, uneinsichtig, egoistisch, extrovertiert, machtgeil, direkt, hinterlistig

Onkel Tom – Fli Weltlich: Egoistisch, eigensinnig, stur, autoritätsnoirositär, immer unzufrieden

Grace – Nadine Ist gläubig, brav, folgsam, hilfsbereit, ist stolz auf ihren schönen Namen (ihre einzige Sünde), erzählt die GuteNachtGeschichten, dumm, naiv, ögckhlie, anfangs hat sie es mit OT nicht so gut, anschliessend. OT's bekehrererin!

Beth – Akoya weiss noch nicht so recht, was sie will! Fleissig, will es ALLEN recht machen! Logisch denkend – rational!

John – Benjamin Grossmaul, nicht gläubig, mit dem Kopf durch die Wand – aber zuerst die anderen schicken! Hat es super mit OT. Emotional!

Will – Zabli Ruhig, gläubig, überlegt, gutmütig, Beta Tier oder Gammatier,

Paul – Bunny Man, gläubig Musikalisches Ass, Organist, fröhlich, lustig, Show-

Knecht – Michelle Vögeli

Küchenteam

Allgemeines: Als Rufzeichen haben wir ein Fass auf der Bühne mit Werkzeug und so...

Sonntag:

Onkel Tom hat eine Hütte gekauft – die Kinder kommen um OT zu helfen auf der Hütte...
Wir gehen Familienweise los zum Gleis 1. Aneinander ohne gross Abstand!
Unten an der Rondelle werden wir gleich vom Sklaventreiber in Gatter festgehalten!

Dort werden wir von **Master Knäppi** gekauft. (Verkäufer sollen mitkommen für das Umsteigen in St. Gallen) *Der Verkauf muss ziemlich zackig gehen, da unser Zug um 09.55h fährt!*

Wenn der Zug kommt steigen wir ein und fahren nach St. Gallen (9.55h ab St. Fiden)
Dort steigen wir Familienweise um in die AB!
In Gais am Bahnhof werden wir vom **Kü-Team** und **Knecht** willkommen geheissen und laufen auf den Platz!

Auf dem Lagerplatz angekommen: Anspiel (Regeln und so...) **Knäppi** sagt zu **Knecht** er sage wie's läuft...

OT wird durch **Knecht** zum Hilfsknecht...

Auch die anderen höheren Sklaven (Gruppenleiter) werden vorgestellt!

Anschliessend Anspiel von T-Crew (streit der Charakteren u.ä.)

Zelt einpuffen...

Anspiel vor Geländegame (keine Siegchance)
Anspiel nach Game – was bringts... erste Fluchtgedanken (Grace ist extrem dagegen)

Vor dem ersten mal singen vorstellen von Paul...

Montag:

Vor Zmorge: **Knecht** sagt wie der Morgen jeweils läuft!

Vor LA Anspiel: Jetzt wird hart geschuftet!

Jeweils vor LA's ein Anspiel!

Nach Input – wichtiges Theater! Grace ist nicht da! Sie wird reingeleimt!
Trinkflaschen füllen! Kids müssen alles so packen, dass sie nur noch Mätteli und Schlafsack richten müssen!

Dienstag:

Kurzes Anspiel vor dem Abmarsch!

Familieneltern verteilen Zmorge und Zmittag! Gelaufen wird nicht in Familien jedoch gegessen schon!

Bei Ankunft bei Bauer gibt es richtiges Theater!

Knecht kennt den Bauer und kommt uns entgegen! Hat Znacht und Blachen gebracht: liegen auf Pferdekutsche hinterm Stall!

Wir richten uns ein.

Grace fragt **Knecht** wieso sie so nett sei – sie sagt sie sei Christ... Grace sagt OT sei sich noch nicht so sicher mit glauben und so... Erzähl doch noch mehr - **Knecht macht Input!** OT kommt zum glauben!

Wir haben ja jetzt Freiheit in Jesus und diskutieren darüber wieder zu Knäppi zu gehen! OT begreift auf einmal Grace nur John hat noch mühe damit! Wir überreden ihn – **Knecht gibt uns Karte und geht!**

Es gibt noch Regeln zum Ort!

Mittwoch:

Zmorgen essen, Packen und Stille Zeit auf dem Weg – laufen in Zeltgruppe!

Theater vor Zmittag! **Master Knäppi** scheidet uns zusammen – OT am Öhrli packen!

Nachmittags arbeiten, arbeiten, arbeiten!
Danach noch Theater...

Donnerstag:

Morgens: John ist sehr verärgert...

Knecht lässt Knäppis Zufriedenheit ausrichten – wir dürfen Weiterbildungen machen!

Freitag: **Morgens kommt Knäppi** und hat richtig Freude an uns! Er will jetzt noch wissen wer der Sklave der Woche ist! Es gäbe auch noch eine Überraschung am Nachmittag!

Fest = Siegerehrung: OT ist bester unter Erwachsenen!

Knäppi kommt und sagt du bist zwar der beste, aber es gibt noch eine schlechte Nachricht!

Er hat den Bauernhof verspielt beim Pokern! Er selber kommt zum glauben und will eigentlich die Sklaven freilassen, hat dann aber kein Geld für die Missionsreise und OT opfert sich und lässt sich verkaufen zu einem Preis, der nur für einen Sklaven der Woche aufgebracht wird!

Samstag:

Knäppi und OT kommen auf den Bahnhof in Gais! Winken uns und gehen dann auf den Markt um OT zu verkaufen!