SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
05.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Užívanie Ai – hra v teréne



Cieľom hry je ako prvý zrútiť svoj múr. To sa podarí tak, že prekrižujete kamene v múre (plakáte).

Informácie o hre

- Vek: 6–13
- Počet účastníkov: 10–100 (minimálne 5 účastníkov na jednu stenu)
- Miesto: Les, lúka, športové ihrisko
- Vedúci: 1 vedúci na skupinu, 1 vedúci na stenu, 1–2 vedúci na stanicu s vybavením, 1–2 vedúci v oblasti s kockami (počet vedúcich na stanicu s vybavením a v oblasti s kockami závisí od počtu účastníkov)
- Trvanie: cca 1,5 hodiny

Cieľ hry

Cieľom hry je ako prvý zbúrať svoju stenu. Dosiahnete to tak, že vyškrtnete tehly na stene (plagáte).

Príprava

- Postavte steny (z plachty, papiera alebo lepenky) a nakreslite ich časti
- Vyznačte základne pre skupiny (jedna základňa na skupinu)
- Vyznačte priestor na odkladanie materiálu
- Vyznačte priestor pre kocky
- Pripravte si karty s katapultom (karty s obrázkom starovekého katapultu)

História

Jozue a jeho muži dobyli Jericho. Teraz je na rade mesto Ai.

Pretože niekto nedodržal Jozueho pokyny – a v konečnom dôsledku ani Boží príkaz – nepodarilo sa to hneď.

Jozue 7:3–8:24

Niekedy sa snažíme robiť veci po svojom namiesto toho, aby sme počúvali Boha.

Mesto bolo napadnuté aj z dvoch strán; takto rôzne skupiny „útočia“ na rôzne časti múru.

Ako sa hrá

*Políčka na plagáte na stene je potrebné prečiarknuť „kameňmi“ (značkami).

*Tieto kamene (fixky alebo iné značkovače) si musíte zakúpiť. Peniaze získavate hádzaním kocky na stanici s kockami. Vyberte si hráča z iného tímu a hádžte kockami proti sebe. Víťaz (ten, kto hodí vyššie číslo) dostane mincu.

*Peniaze sa odnesú späť do základne.

*Akonáhle nazbierate dostatok peňazí, môžete si v obchode s vybavením kúpiť kamienky (fixky).

*Na „hádzanie“ kameňov (fixiek) na stenu potrebujete katapult. Ten sa zakúpi jednorazovo a nemožno ho odstrániť. Katapult zostáva v základni skupiny.

*Kameňe sa predávajú vo forme fixiek. Jeden kameň = jeden kolík. Za každý kolík môžete na plagáte pri stene označiť krížik. Kolík sa potom odovzdá veliteľovi pri stene.

*Skupiny majú možnosť zakúpiť si jednu (alebo viac) licencií na zajatie iných, súperiacich hráčov. Len hráči s licenciou môžu zajímať iných hráčov.
*Zajatie sa dosiahne vytrhnutím vlneného povrazu z ruky súpera.
*Zajatý hráč musí odovzdať svoje zásoby (kamene = špendlíky) alebo peniaze tomu, kto ho zajal. Katapult nemožno odniesť!

*Zajatý hráč sa vráti do svojej základne, kde dostane nový povraz.

Základňa tímu

Každý tím má svoju základňu (bezpečnú zónu). Tam si môžete bezpečne uložiť svoje peniaze a zorganizovať sa. Tam si môžete vyzdvihnúť nové náramky. Na začiatku hry sa skupiny zhromaždia na svojich základniach.

Obchod s materiálom

Katapult (mapa)

Každý tím potrebuje katapult ako základňu, z ktorej bude útočiť na múr kameňmi. Cena: 80

Kamene (žetóny)

Toto sú „strelné prostriedky“. Dajú sa používať a zakúpiť hneď, ako je katapult k dispozícii. Kameň sa používa na útok na múr. Každý kameň vám umožňuje vyškrtnúť jedno políčko. Cena: 4

Licencia na zajatie ostatných hráčov (šnúrka na krk so športovým motívom)

S touto licenciou môžu tímy oprávniť hráčov, aby zajali súperov a zmocnili sa ich majetku! Cena: 15

Oblasť kocky

Šesť rôznych staníc

1. Kto hodí najvyšší súčet = 3 kocky; hádže dvakrát
2. Kto hodí menej bodov = 3 kocky; hodiť dvakrát
3. Kto ako prvý hodí 6 = 1 kocka; hádžte striedavo, kým niekto nehodí 6
4. Kto sa najviac priblíži k súčtu 12 = 2 kocky; hodí raz
5. Kto hodí vyšší súčet = 3 kocky; hodiť 3-krát
   (Šestky sa môžu odstrániť)
6. Kto hodí najnižší súčet = 3 kocky; hodiť 3-krát
   (1-ky sa môžu odstrániť)

Koniec hry

Hra končí vtedy, keď jeden tím „zborí“ múr druhého tímu, alebo keď vyprší čas.

Variácie

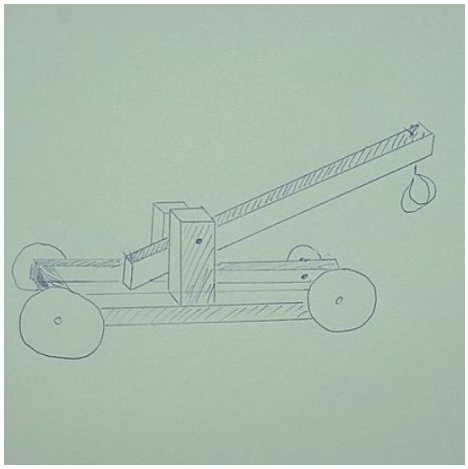
- Ceny je možné počas hry upravovať s cieľom ovplyvniť jej priebeh (inflácia/deflácia počas „vojny“)
- Spôsob zajatia súpera je možné zmeniť. To sa odporúča najmä pri hre s mladšími účastníkmi. (Pozri hru vonku„Dirty Dishes“ – poháre na kocky)
- Možnosti zajatia súperov sa dajú obmedziť – buď celkovo (vyhráva rýchlejší hráč), alebo podľa skupín.
- Pozície pri stanici s kockami môžu obsluhovať aj dvaja ľudia (viac vedúcich) alebo sa môžu hrať iné hry na získanie peňazí

Materiály

- Páska odpudzujúca vtáky pre základňu, sklad zásob a priestor pre kocky
- Kocky pre stanicu s kockami
- dostatočný počet kolíkov (kameňov)
- Karty s katapultom (jedna na skupinu)
- Nástenný plagát s 20 políčkami (jeden plagát na skupinu)
- Športové stužky (licencia) na hru na naháňačku
- Vlnené šnúrky (najlepšie jedno klbko vlny na skupinu)
- „Mince“ alebo hracie peniaze

Súhrn zápasu

Obrázky





Zdroj obrázkov a hier

Všetky obrázky sú © Raphi D.; voľne použiteľné na účely mládežníckej pastorácie.

Túto hru vyvinula mládežnícka skupina Waldmann z regiónu Besj 45 pre regionálny Pfi-la 2007.

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/uzivanie-ai-hra-v-terene