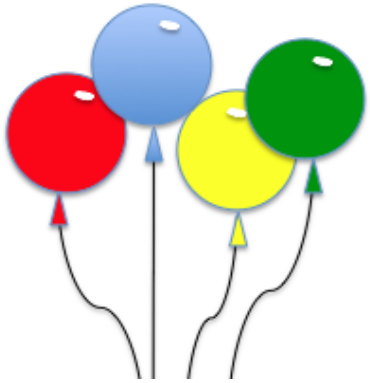
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
28.10.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Richard Levie srdce



Zaujímavý herný nápad pre 4 skupiny hráčov

Hra Terrain: Richard Levie srdce

Táto hra vychádza zo zaujímavého herného nápadu. Štyri skupiny majú každá splniť inú úlohu, o ktorej ostatné skupiny nemajú žiadne informácie. Víťazom sa stáva tá skupina, ktorá úlohu splní ako prvá.

Pravidlá hry

Kľúčový postup

Rozdelenie do skupín (štyri skupiny)

Rozdeľte herné stužky (štyri farby)

Rozdajte „karty života“

a dajte pokyny:

- Po splnení úlohy (prvá fáza hry: nájdenie truhly) si vyznačte svoj vlastný hrad na vopred určenom mieste (značkovacou páskou) a rozmiestnite v ňom 10 vlajok (jedna konkrétna farba na skupinu).
- Každému hráčovi priviažte k boku nafúknutý balón (nafúknite ho sami)
- Na špičku meča pripevnite špendlík
- Určite „princov“ a „vojvodov“. Princ je vodca skupiny rytierov a je zodpovedný za oznámenie splnenia úlohy kráľovi Richardovi Levie srdce (vedúci hry). Vojvoda je zástupca v prípade, že by princ padol. Ak padne aj on, túto funkciu môže prevziať ktorýkoľvek rytier.
- Spoločne si v skupine prečítajte rozkaz. Poznámka: Ostatné skupiny sa o tomto rozkaze nesmú za žiadnych okolností dozvedieť!

Plánovanie hernej stratégie:

- Za správne vykonanie pokynov je zodpovedný jeden vodca v každej skupine. Má k dispozícii aj príslušný materiál.

1.**Hracia fáza**

Všetci spoločne hľadajú truhlicu, ktorá je ukrytá vopred určenej hernej oblasti. Vo vnútri sa nachádzajú pokyny pre jednotlivé skupiny.
Prvá osoba, ktorá truhlu nájde, získa v hre jeden život navyše (4 namiesto 3). Nálezca zvolá všetkých dohromady, rozdelí pokyny medzi štyri skupiny a vezme si karty s extra životmi.

2.**Fáza hry**
Štyri skupiny sa teraz vydajú do svojich hradov (miesta boli určené vopred) a postupujú podľa pokynov z daných na začiatku: postaviť hrad, nafúknuť balóny, pripevniť špendlík, zasunúť vlajky, určiť „princov“, prečítať pokyny a naplánovať stratégiu.
Skupina musí počas hry zabezpečiť nasledujúce:

- Chrániť vlastný život (balón sa nesmie prasknúť)
- Chrániť vlastný hrad, t. j. strážiť vlajky
- Splniť vlastnú úlohu čo najrýchlejšie

3. fáza hry
Na písknutie rozhodcu sa hra začína! Každá strana sa teraz pustí do plnenia svojej úlohy.
Hráči, ktorí stratili život, idú na centrálne miesto, kde dve minúty čakajú a dostanú nový balónik. Zároveň odovzdajú „kartu života“ (na ktorej sa kontroluje počet životov). Po dvoch minútach sa hra pre nich pokračuje. Hráči, ktorí definitívne zomreli, sa zhromaždia na tom istom centrálnom mieste.

Koniec hry
Hneď ako je úloha splnená, „princ“ to nahlási kráľovi „Richardovi Levie srdce“ (vedúcemu hry). Ten skontroluje správnosť a ukončí hru.

||

Pravidlá hry

V hre existujú nasledujúce možné rozkazy:

- Úplne zničiť skupinu ... (t. j. žiadny hráč z tejto skupiny už nesmie hrať = nemá žiadne životy (balóny)).
- Získať po 5 vlajok od skupiny ...
- Ukradnúť po 10 vlajok od skupiny ...
- Ukradnúť 3, 4, 3 vlajky od skupiny ... atď.
- Ak **bola úloha splnená**, vyhrala táto skupina. Ak bola úloha náhodne splnená a vykonaná niekým iným neúmyselne, vyhrala skupina, ktorej úloha patrila.

- **Ukradnuté vlajky** sa uložia do vlastného hradu a pripíšu sa na konto. Ak má strana vlajky, ktoré má ukradnúť, ale ktoré sa vôbec nenachádzajú v nepriateľskom hrade, musí ich hľadať spoločne v iných hradoch!

- **Každý hráč má tri životy!** Výnimka: hráč, ktorý ako prvý našiel truhlu (prvá fáza hry), má štyri životy! Životy sa riadia kartami života.

- **Balóny**sa **sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa**sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa sa **sa sa sa sa sa sa sa sa sa**sa **sa sa**

- Ak **je balón zničený (** strata života), hráč sa musí presunúť na centrálne miesto, počkať tam dve minúty, znovu nafúknuť balón a až potom ho môže vedúci opäť pripustiť do hry. Pri tomto procese sa odovzdá karta života.
- Správny priebeh hry kontroluje **vedúci hry** a jeho asistent.

<||

Príprava hry

Okrem nižšie uvedených herných pomôcok je najdôležitejšie konkrétne vybrať a označiť hernú oblasť. Pred začiatkom hry sa v teréne ukryje aj truhla. Ak je to možné, polohy hradov sa označia už pred začiatkom hry.

Stručne:

- Vyznačte hernú plochu
- Skryte truhlu
- Určte polohy hradov
- Určte centrálne miesto stretnutia

<||

Herné pomôcky

- Karty života (počet hráčov × 3 + 1)
- Škatuľka s obálkami s úlohami (na skupinu) a jedna ďalšia karta života pre nálezcu
- Úlohy (4x)
- Značkovacie pásky
- Štyri rôzne farby vlajok (minimálne desať na skupinu)
- Balóny (počet hráčov × 3 + 1 plus rezerva)
- Špendlíky (počet hráčov)
- Štyri rolky pásky
- Hracie stužky (počet hráčov) v štyroch farbách
- Meče (počet hráčov), ak sú k dispozícii, inak napr. palice

||

Cieľová skupina

- Vhodné pre: mládežnícke skupiny, tínedžeri
- Počet hráčov: neobmedzený
- Náročnosť: stredná
- Možné využitie: na táboroch a popoludniach pre tínedžerov
- Trvanie: približne 1 až 2 hodiny

||

Poznámky k hre

Skúsenosti ukazujú, že úlohy je potrebné vopred prispôsobiť hernej úrovni skupiny. Ak je napríklad skupina zložená z menších a slabších hráčov, ktorí majú „zničiť“ výrazne silnejšiu skupinu (alebo naopak), je nepravdepodobné, že uspejú (a naopak).

Richard Loewenherz_YW

YoungstarsWiki.org

Zdroj:
Obsah: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autor: Daniel Kunde, Jungschar Aarau

Titulná strana: www.juropa.net

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Základná myšlienka hry
Zápas v skupinovej fáze
Hra
Program

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/richard-levie-srdce