SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kariérny poker



Hra na roly zameraná na výber povolania, pracovné pohovory, šikanovanie a kariéru.

Tieto témy sú úplnou novinkou aj pre našich tínedžerov. Simulujeme reálne situácie spôsobom, ktorý nie je úplne vážny.

Úvod do hry

Veľký šéf a personálny manažér sa predstavujú v primeranom oblečení a prezentujú svoju myšlienku:

„Chceme založiť spoločnosť, ktorá bude úspešná aj dlho po prelome tisícročia. Naša spoločnosť má štyri poschodia, z ktorých každé predstavuje určitú sociálnu vrstvu. Ide teda o poschodie vedenia, poschodie stredného manažmentu, poschodie robotníkov a poschodie nekvalifikovaných pracovníkov. Vy sa rozhodnete, na akej pozícii nastúpite. Táto hierarchia sa však neskôr môže, samozrejme, zmeniť.

My, ako majitelia firmy, poskytujeme kapitál a odborné znalosti potrebné na riadenie spoločnosti. Vy vyvíjate produkt. Cieľom spoločnosti je stať sa lídrom na trhu v oblasti športu. Náš produkt by mal osloviť mladých ľudí a musí sa stať bestsellerom.

Svoj produkt môžete predstaviť prostredníctvom dvojminútovej reklamy. Nesmiete prekročiť časový limit, pretože reklamný čas je nesmierne drahý!

Váš produkt môžete nakresliť, opísať alebo zostrojiť. Okrem toho váš „závodník“ potrebuje výstižný názov. Na túto úlohu máte 30 minút – čas sú peniaze! Spoločnosť sa teší na úspešné produkty! Veľa šťastia.“

Teenageri budú rozdelení do štyroch skupín, ktoré zostanú po celý čas trvania podujatia.

1. kolo prihlášok – Prezentácia produktov

Budú predstavené geniálne vynálezy s rovnako geniálnymi názvami.

Hodnotenie budú vykonávať skupiny:

- Tímy dostanú od Veľkého šéfa 1800 frankov (peniaze z hry Monopoly).
- Každá skupina musí rozdeľovať všetky svoje peniaze medzi ostatné tri skupiny.

- Pritom nesmie staviť nič na seba samú.
- Rozdelené sumy musia zostať utajené.

Peniaze zbiera personálny manažér do obálok.

Pracovný pohovor

Produkt je dôležitý. Ľudia, ktorí za ním stoja, sú ešte dôležitejší! Preto je teraz kľúčové vybrať tých správnych ľudí.

Personálny manažér a šéf spoločnosti vymysleli, aký dojem má spoločnosť pôsobiť:

- sebaistý dojem
- úplná oddanosť spoločnosti
- Osobné klebety a veselie tu nemajú miesto
- Vonkajšie znaky, ako je oblečenie, známky a diplomy, nemajú veľkú hodnotu
- Motivácia je kľúčová
- Šéf oceňuje lichotenie
- Presnosť je dôležitá
- zabudnuté papierovanie nie je až taká tragédia, ak je tam dobrá vôľa
- Rodina nie je na škodu, ale nemali by ste mať príliš veľa detí a nemali by ste jej venovať príliš veľa času

Tieto charakteristiky sú potrebné na vyhodnotenie nasledujúcich otázok. Jeden po druhom sa každý uchádzač v skupine pokúsi na ne odpovedať. Ten, kto najviac zodpovedá predstavám spoločnosti, dostane 50 frankov.

- Prídete do kancelárie a pozdravíte sa. Ako to urobíte?
- Opíšte svoje oblečenie
- Aká výhovorku použijete, keď meškáte na pohovor?
- Čo si vlastne myslíte o mojej kravate?
- Veľký šéf medzi pohovormi niečo upustí na podlahu. Ktorá skupina to zdvihne?
- O 11:45 príde do vašej kancelárie zamestnanec s osobným problémom. Ako zareagujete?
- Personálny manažér chce vidieť vaše prihláškové dokumenty – vy ste ich však zabudli. Ako reagujete?
- Máte rodinu? Ako vyzerá a čo pre vás znamená?

Teraz sa obálky s peniazmi rozdelia a skupiny ich spočítajú.

Burza

Každý tím má teraz možnosť zvýšiť (alebo stratiť) svoj kapitál. Špekulácie na burze sú však dobrovoľné. Skupina sa rozhodne, či bude staviť a koľko peňazí vsadí. Svoje rozhodnutie oznámia veľkému šéfovi.

Príprava hry: na stôl sa rozloží balíček kariet. Tímy vysielajú zástupcu, aby otočil kartu, ktorá ovplyvňuje stávku.

- Srdce: zdvojnásobenie
- Scoop: strata
- Roh: stagnácia
- Kríž: nové žrebovanie

Určenie hierarchie

Ten, kto má po burze najviac peňazí, si sadne za stôl vedenia, za ním nasledujú kádri, robotníci a nekvalifikovaní pracovníci.

Toto rozdelenie sa prejavuje predovšetkým vo výbave stolov:

Vedenie má porcelánové taniere, strieborné príbory, poháre na víno atď. Pijú Rimuss a pomarančový džús.

Káder má kempingové taniere, kempingové poháre a bežné príbory. Pijú kolu a minerálku.

Personál má papierové taniere, plastové poháre a plastové príbory. Pijú čaj.

Nekvalifikovaní pracovníci majú ešusy a plastovú lyžicu. Pijú čistú vodu.

Samozrejme, musia šéfom podávať jedlo a potom tiež umyť všetok riad a znovu ho naservírovať. Aby sa zabránilo eskalácii podávania jedla, vedúci musí dohliadať na to, aby to prebiehalo seriózne. Na úľavu pomocníkov stačí, ak každému šéfovi podajú jedlo len raz (zásoby si môžu zabezpečiť sami).

V rámci tejto hierarchie jedia predjedlo (napr. šalát a pečivo). Zároveň musia na každom poschodí vymyslieť vystúpenie zodpovedajúce ich postaveniu, ktoré sa odohrá po jedle.

2. kolo skúšobnej doby

Po predvedení vystúpenia bude suma 1800.- opäť rozdelená medzi skupiny. Táto suma musí byť rozdelená medzi ostatné tímy rovnako ako pri prvom kole.

Karta faulov

Hoci štrajk nie je hodný pravého Švajčiara, túto kartu je možné vyhrať. Je však užitočná len pre nekvalifikovaných pracovníkov. Môžu ju použiť na odmietnutie svojich povinností (Ämtli) a obsluhu a umývanie riadu musia vykonávať ostatní pracovníci. Ak kartu získa iná skupina, môže ju na konci kola predať. Kartu získava skupina, ktorá v hre Big Boss vytiahne najkratšiu zápalku.

Udalosť: Krádež

Bohužiaľ, aj v našej spoločnosti sa vyskytujú zlodeji. Samozrejme, nikdy to nie sú ľudia z vyšších poschodí, ale na vine sú robotníci a nekvalifikovaní pracovníci.

Majú povolené schovávať ukradnuté veci do tašiek a vlnených prikrývok a musia sa jeden po druhom hlásiť na vyšších poschodiach. Ostatní, samozrejme, môžu nosiť tašky a podobne, aby to vyzeralo zmätočne. Hoci tie veci neuvidíte, často podľa ich správania spoznáte, či nesú ukradnutý tovar, alebo nie.

Riaditelia posudzujú nekvalifikovaných pracovníkov. Kádri zase robotníkov.

Za každú správne odhadnutú osobu spoločnosť poskytuje bonus vo výške 250 frankov. Ak sa pašovanie podarí, nižšie vrstvy dostanú rovnakú sumu.

Udalosť: nehoda

Bohužiaľ došlo k pracovnému úrazu. To poškodzuje povesť spoločnosti a riaditeľom sa odpočíta 150 frankov za stratu akcií. O tom, kto ďalší nesie vinu, sa rozhoduje prostredníctvom hry:

Pomocou dopravných značiek je vyznačená trasa. Túto trasu je potrebné prejsť s naloženým paletovým vozíkom alebo batožinovým vozíkom.

Za každého zrazeného „monštra“ sa ukladá pokuta

Za každého zrazeného dopravného panovníka je pokuta vo výške 100 frankov. Najpomalšia skupina zaplatí navyše 300 frankov.

Burza

Ako bolo už skôr oznámené, skúšobné kolo sa dokončí na burze.

Potom sa spočítajú peniaze a prehodnotí sa poradie. Najviac sa ešte môže predať štrajková karta, čo môže ešte ovplyvniť rozdelenie. Po definitívnom rozhodnutí sa v tomto zložení podáva hlavné jedlo.

3. kolo vytrvalosti

Po umytí a obslúžení pomocnými robotníkmi (alebo po tom, čo nám robotníci dali výpoveď) prichádza kolo vytrvalosti. Opäť nám hospodárska situácia nepraje.

Udalosť: environmentálny škandál spojený s korupciou

Bohužiaľ sa do našej kanalizácie dostalo malé množstvo chemikálií (verejnosť sa však nemusí obávať). Samozrejme, poškodilo to našu povesť a vedenie prišlo o 150 frankov. Opäť je však jasné, že hlavnú zodpovednosť musí prevziať jedno oddelenie. Ale ktoré? Vinníci sa určujú hodením kocky. Každá skupina pošle svojho zástupcu. Hádžu kockou jeden po druhom. Prvá skupina, ktorá dosiahne 20 alebo viac bodov, je z toho vonku. Posledná zaplatí 500 frankov za spôsobené škody na životnom prostredí.

Pred hodením kocky je však potrebné poznamenať nasledovné: Zdá sa, že korupcia existuje aj v našej spoločnosti... veľký šéf alebo personálny manažér berie úplatky (treba sa na tom vopred dohodnúť). Oddelenia sa môžu rozhodnúť, či chcú niekoho podplatiť sumou 50 frankov.

Ak podplatili správnu osobu a boli uznaní za vinných, nemusia zaplatiť 500 frankov. Ak však podplatili nesprávnu osobu a boli uznaní za vinných, zaplatia 200 frankov navyše k úplatku a pokute za podplácanie, ktoré tým vyvolali. Zaplatený úplatok bez neskoršieho preukázania viny zostáva bez následkov.

Prípad: daňový podvod

Ešte sa ani nestihol skončiť environmentálny škandál a už je tu ďalšia pohroma, ktorá čakala na svoju príležitosť. Daňové orgány zistili nedostatky v účtovníctve. Kto túto chybu spravil, sa zistí jednoduchým výpočtom: Všetky oddelenia dostanú nasledujúci výpočet: 15 233 + 16 105 – 2 553 × 2 + 18 228 – 23 × 5 + 11 001 = 55 346

Každá skupina, ktorá dospeje k nesprávnemu výsledku, je vinná a zaplatí 200 frankov. Najrýchlejšia skupina dostane 300 frankov ako odmenu za mimoriadne zásluhy. Druhá 200 frankov. Tretia 100 frankov.

Udalosť: milostný pomer

Najneskôr od čias Clintona vie každá firma, aké škodlivé môžu byť milostné aféry. Zdá sa, že aj u nás sa dejú nejaké tajné romániky, ale tolerujú sa len v rámci jednotlivých oddelení. Priebeh hry: Personálny manažér vyberie zo každého oddelenia štyroch podobne vyzerajúcich chlapcov a skupiny si určia dievča, ktoré musia odviesť mimo dohľadu. Akonáhle odídu, chlapcom v samostatnej miestnosti odoberú prstene a okuliare a vymenia im svetry a nohavice. Potom ich zavedú späť a posadia na štyri pripravené stoličky. Následne dovnútra privedú dievča z prvej skupiny so zaviazanými očami. Teraz musí hmatom a čuchom zistiť, ktorý chlapec patrí do jej oddelenia. Samozrejme,

akýkoľvek hluk zo strany skupín alebo kandidátov je potrestaný vysokou pokutou. Najneskôr po 2 minútach sa dievča musí rozhodnúť a posadí sa na kolená vybraného chlapca. Ak sa pomýli, bude to stáť toto oddelenie 300 frankov na právnikov, ktorí celú záležitosť napravia.

Udalosť: chyba výrobku

Ako záverečná úloha sa v našej spoločnosti vyskytne ďalšia chyba výrobku. Jej odstránenie si vyžaduje extrémnu rýchlosť a presnosť a je primerane odmenené.

Príbeh hry: Riešenie (napr. nastavenia stroja) je napísané štyrmi farbami a jednotlivé písmená sú vystrihnuté. Tie sú rozmiestnené po celej miestnosti. Každá skupina má pridelenú jednu farbu. Spoločne hľadajú písmená a snažia sa zistiť riešenie. Najrýchlejšia skupina získa 500 frankov. Bohužiaľ, vedeniu bude aj tak odpočítaných 100 frankov kvôli výpadku výroby.

Burza

Kolo vytrvalosti sa – ako je už známe – ukončuje pri výmene.

Potom sa spočítajú peniaze a hierarchia sa vynuluje. Najviac sa ešte môže predať karta štrajku, čo môže ešte ovplyvniť rozdelenie.

Po definitívnom určení sa v tomto zložení zje dezert a vykonajú sa úradné povinnosti.

4. Dôležité poznámky

Ak sa má táto úvaha začleniť do programu, hodí sa na to ako téma pri stole. Vhodné témy sú napríklad:

- Nespravodlivosť v škole/v práci
- Šikanovanie
- Misogýnia
- Vzájomná služba
- Vzťah k moci/peniazom Boh = veľký šéf? Dobré skutky – odmena, zlé skutky – trest?

Vedúci hry má k dispozícii účinné prostriedky na udržiavanie disciplíny prostredníctvom trestania alebo odmeňovania nevhodných poznámok a dobrých skutkov finančnými prostriedkami. Nesmie to však byť prehnané, inak to nadobudne príliš veľkú váhu.

Táto hra trvá dlho. V základnom športovom kurze s približne 70 účastníkmi trvala opísaná plná verzia viac ako šesť hodín! Preto sa dá hrať takmer výlučne na tábore alebo cez víkend.

Stojí to za to! Napriek dĺžke hry zostáva nálada skvelá a tínedžeri sú úplne nadšení.

Kariéra_Poker_YW

Zdroj:

Obsah a titulná fotografia: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autor: Matthias Spiess, tajomník tímu BESJ

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra na hrdinov
Klub pre tínedžerov
Voľba povolania
Kariéra
Šikanovanie

Vek
13–16 rokov

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Terén / okolie
V uzavretých priestoroch

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Terén / okolie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/karierny-poker