SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Čo je Saraswatis?



Hádanky a logické hry

Ktorá skupina je najvierohodnejším slovníkom?

„Čo je to ‚Saraswatis‘?“ Touto otázkou sa môže začať táto vzrušujúca hra. Predovšetkým je potrebná fantázia a schopnosť formulovať veci tak, aby vás ostatní uverili. Zdravá všeobecná erudícia tiež neuškodí, ale v žiadnom prípade nie je nevyhnutnou podmienkou. Presvedčte sa sami, že hra „Saraswatis“ vám prinesie skvelú zábavu počas večera s priateľmi alebo počas daždivého večera v Pfile.

Čo je „Saraswatis“?

- Kultový predmet z hinduizmu
- Sendvičové občerstvenie z Ruska
- Perzský národný cirkus
- Indická bohyňa
- Ruský názov pre Smarties
- malý kočovný stan

Takto budeme postupovať

Potrebujeme päť až šesť skupín, z ktorých každá má aspoň dvoch hráčov. Každá skupina má k dispozícii malé lístočky a ceruzku. Skupiny sa rozmiestnia po miestnosti a dajú si názov, napr. „Loosliho slovník (LL)“, „Jungschar Duden (JD)“ alebo „Baumannov slovník (BW)“. Vedúci hry zapíše tieto názvy do pripraveného zoznamu bodov na tabuli. Kto bude mať na konci najviac bodov?

Príbeh hry

Vedúci hry napíše na spätný projektor čo najneznámejšie slovo, napr. „Saraswatis“. Každá skupina teraz hľadá čo najuveriteľnejšie vysvetlenie tohto slova a zapíše ho na papier spolu s názvom skupiny. Tento papier sa ihneď odovzdá vedúcemu hry, pretože po dvoch minútach zaznie zvonček. Vedúci hry

prijme len tie návrhy, ktoré má v tom čase v ruke (vedúci hry si návrhy prečíta ihneď po ich prijatí, aby ich neskôr mohol predniesť bez smiechu, ak to bude možné). Teraz zmieša návrhy skupín so svojím vlastným lístkom so správnou odpoveďou a pomaly a zreteľne prečíta vysvetlenia (pozri rámček). Potom majú skupiny pol minúty na to, aby sa poradili, ktorý návrh sa im páči najviac. Teraz sa vedúci hry opýta: Ktoré vysvetlenie je správne? Návrhy opäť prečíta v opačnom poradí.

- Dve skupiny sa rozhodli pre **prvý návrh** (po prvom návrhu vstane po jednej osobe z každej zo skupín). Vedúci hry zapíše číslo 2 na príslušný lístok
- Nikto neverí **druhému návrhu** (zapísané: 0)
- Za **tretí návrh** hlasuje jedna skupina (vedúci hry zapíše na lístok s týmto návrhom číslo 1).
- Teraz prichádza **štvrtý (správny!) návrh.**Len skupina „Baumannov slovník“ verí tejto variante. Vedúci hry si na tento lístok zapíše skratku názvu skupiny správnych hlasujúcich (BW).
- **Piatemu návrhu** opäť nikto neverí (zapísané: 0)
- **Šiesty návrh** získal jeden hlas (vedúci hry zapíše 1)

Rozdelenie bodov

- Každá skupina, ktorá sa rozhodla pre správne vysvetlenie, dostane 5 bodov (vedúci hry napíše na tabuľu pri skupine BW: 5)
- Body však môžete získať aj predložením vierohodných návrhov: Za každú skupinu, ktorá uverila (nesprávnemu) tvrdeniu, získava skupina, ktorá ho vymyslela, 2 body. Napríklad prvý návrh predložila skupina LL. Dve skupiny si mysleli, že ide o správne vysvetlenie. Skupina LL teda získa 2 × 2, t. j. 4 body (ktoré sa zapíšu na tabuľu).
- Návrh skupiny JD nebol vybraný, takže táto skupina dostane za svoje vysvetlenie 0 bodov.

Vedúci hry napíše na spätný projektor druhé slovo „Glabella“. Pozor, začína druhé kolo.

Pravidlá hry

- Vlastný návrh sa nesmie vybrať

- Ak niekto pozná slovo, existujú dve možnosti

- Skupina zapíše správny význam ako návrh a získa po 2 body od všetkých, ktorí hlasovali správne (ak je teda 5 skupín, maximálny počet bodov je 8, pretože skupina si nemôže vybrať svoj vlastný návrh).
- Skupina vymyslí dobré (ale nesprávne) vysvetlenie a potom si sama vyberie správnu odpoveď, čím si zaručí 5 bodov. To sa zvyčajne viac oplatí!

Príprava

- Vedúci hry vyhľadá v slovníku približne 15 slov, ktoré sú čo najmenej známe. Každé z nich zapíše spolu so zjednodušeným vysvetlením na lístok (použite presne tie isté lístky, ktoré sa potom rozdajú počas hry). Je dôležité, aby vysvetlenie neznievalo príliš akademicky, inak bude medzi vymyslenými vysvetleniami príliš vyčnívať.
- Pre každú skupinu sa pripravia lístky a 1 ceruzka
- V jasnej miestnosti pripravte projektor a tabuľu s písacími potrebami
- Pripravte si hodiny a zvonček

Možné slová
Fatra, Wuhu, Funkia,

Elura, Bussole, Fennich,

Bolas, Toga, Eppich,

Jocus, fascicle, etesia,

Chanchito, Futhark,

Dachia, Ranulta, Datscha, Transuse, Doina

(Je zábavné hľadať špeciálne slová!)

Čo je Saraswatis_YW

Zdroj:
Obsah a titulná fotografia: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autorka: Helen Stalder, Huttwil

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hádanky
Logická hra
Kvíz
Vedomostná hra
Hádanka

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Terén / okolie
V uzavretých priestoroch

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Terén / okolie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/co-je-saraswatis