SUBMITTED BY
Irmgard

ON
06.04.2016

Keine Stimmen

X-Athlon



Hra X-Athlon prináša odpoveď na otázku: Ako zabaviť skupiny detí náročným a pestrým spôsobom bez príliš veľkých nákladov na materiál?

X-Athlon – terénna súťaž v skupinách

X-Athlon ponúka odpoveď na otázku: ako zapojiť skupiny detí do náročnej a pestrej súťaže bez príliš veľkých materiálových nákladov? Navrhovaná forma predpokladá, že rôzne skupiny absolvujú pripravené stanovištia v rôznych časoch. Niektoré úlohy je potrebné len vyriešiť (pod dohľadom), iné sa hodnotia.

Každá skupina (dva až šesť hráčov) dostane vlastné poradie absolvovania staníc. Môžu to byť stanice, ktoré si deti musia spočítať samy, alebo ich môže kontrolovať učiteľ. Po absolvovaní každej úlohy sa skupina musí hlásiť v centre a zaznamenať svoje výsledky do organizačnej tabuľky. Cieľom je tiež absolvovať všetky stanice čo najrýchlejšie. Týmto spôsobom môžu skupiny získať cenné body do konečného hodnotenia. Na konci sa vyhodnotí všetko (práca na stanovištiach a čas).

Poznámka: Je výhodou, ak účastníci už poznajú úlohy na jednotlivých stanovištiach. Tým sa predíde nedorozumeniam pri úlohách, ktoré musia riešiť samostatne.

Príklady X-Athlonu

Štafeta s puzzle

Všetky skupiny začínajú na tomto stanovišti. Jeden člen skupiny beží a vezme si jeden z dielov skladačky, ktoré sú položené lícnou stranou nahor. Potom štartuje ďalší člen skupiny a vezme si ďalší diel. Skladačka sa skladá na kartónovej krabici.

Malá orientačná beh

Na mape je vyznačených osem staníc. Je potrebné bežať ku všetkým staniciam. Čísla a slovo nájdené na stanici sa zapíšu. Nakoniec sa vytvorí súbor riešení.

Lezenie

Na stromoch v rôznych výškach sú zavesené lístky zviazané do zväzkov bodov. Každý člen skupiny vyliezne dvakrát a získa svoj možný počet bodov odtrhnutím bodovacieho lístka. Celkový počet bodov sa potom zapíše na plagát.

Hádzanie na terč

20 predmetov na hádzanie (po päť šišiek, kameňov, drevených tyčiek a tenisových loptičiek) sa rovnomerne rozdelí medzi členov skupiny. Hody sa vykonávajú na terč z hádzacej čiary. Počet zásahov sa zaznamená do zoznamu.

Crosstour na horských bicykloch

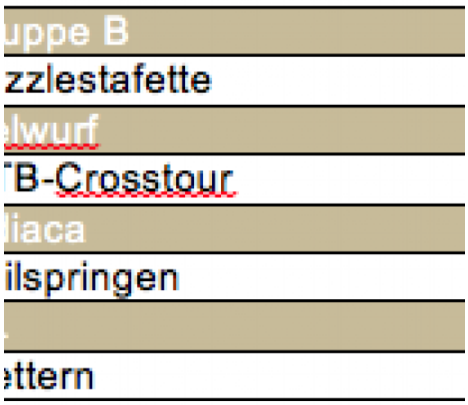
Po každom kole musí trať absolvovať iná osoba, až kým ju neprejde každý raz (ako skupina je potrebné absolvovať šesť kôl). Celkový počet kôl sa zapíše.

Indiaca

Za dve minúty sa musí odohrať čo najviac prihrávok cez napnutú šnúru. Počet prihrávok sa zapíše.

Skákanie cez švihadlo

Koľko skokov dokáže skupina spoločne urobiť za dve minúty? Počet skokov skupiny sa zapíše na plagát.



X-Athlon

Zdroj:

Obsah: Patrik Lehner, učiteľ telesnej výchovy, odborný učiteľ programu Y+S v odbore „táborové športy/trekking“ a prednášajúci na Inštitúte športu Bazilejskej univerzity „mobile“ BASPO, Magglingen

autorské práva: www.mobile-sport.ch

Ilustrácie: Leo Kühne

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Skupinový program
Deti
Základná myšlienka hry
Žiadna príprava
Pestrý

Počet účastníkov
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/x-athlon