SUBMITTED BY
Irmgard

ON
22.05.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Ešte viac hier



Hier nie je nikdy dosť, takže tu sú ďalšie hry!

## 25 hier

Pódium víťazov 1 2 3 k dispozícii vo formáte pdf!

1 Noemova archa
2 Chudák oslík
3 Štafeta na vyzdvihnutie
4 Oko Kim
5 Dieťa je smädné
6 Slepý poštár
7 Chyťte ho!
8 Tanec s fľašou
9 Chytanie netopiera
10 Protiklad
11 Grimacing
12 Králiček píp!
13 Prekážková dráha
14 Čítanie zemiakov / Súboj
15 Mačka a myš
16 Hra s varnou lyžicou
17 Človek zostáva vážny
18 Hudba Kim
19 Strýko Jo / Čo nesie strýko Jo?
20 Blow fix
21 Rezanie soli
22 Pavučiny
23 Slamená štafeta
24 Premena pretekov
25 Preteky

1. **Noemova archa**
Herný materiál: malé kartičky alebo kúsky papiera s obrázkami zvierat alebo názvami zvierat.
Účastníci sa rozdelia do dvoch skupín. Podobne rozdeľte malé kartičky do dvoch skupín. Každá skupina sa postaví do iného rohu. Každý si vylosuje jednu kartičku. Teraz sa zhasnú svetlá. V miestnosti musí

byť úplná tma. Dvojice sa snažia nájsť jeden druhého napodobňovaním hlasov zvierat, ktoré si vylosovali.

2. **Chudák oslík**
Hrací materiál: páska cez oči, vystrihnutá postavička oslíka. Chvostík navyše. Oslík je pripevnený na stene. Jedna osoba má zaviazané oči. Táto osoba sa teraz musí pokúsiť pripnúť oslíkov chvost na správne miesto špendlíkom.

3. **Štafetový zber**
Herný materiál: štipce na bielizeň alebo iné malé predmety Dve skupiny - prvý hráč v každom rade dostane "hrsť materiálu". Na povel hodí všetko na zem pred osobu stojacu za ním. Táto osoba musí všetko rýchlo pozbierať, postaviť sa, otočiť a hodiť všetko späť pred nohy ďalšej osoby.

4. **Eye-Kim**
Na stole ležia rôzne predmety farebne pomiešané, prikryté látkou. Pred očami prítomných sa látka na chvíľu odstráni a každý si musí presne zapamätať, čo je to za neporiadok, a ak je to možné, aj to, ako je podrobne rozložený. Všetci opustia miestnosť. Vedúci hry zmení polohu predmetov, niektoré nechá zmiznúť, iné pridá a všetko opäť zakryje handrou. - Všetci opäť vstúpia, látka sa stiahne a každý v poradí môže povedať, čo sa zmenilo. Ukáže sa, že najlepším pozorovateľom je ten, kto vie najpresnejšie opísať zmeny v počte, polohe a druhu predmetov.

5. **Dieťa je smädné**
Hrací materiál: niekoľko fliaš vybavených figurínami. Fľaše sú rovnomerne naplnené mliekom alebo ovocnou šťavou. Jednu skupinu tvoria "bábätká" Na povel držia tí z druhej skupiny fľaše pri ústach "bábätiek". Vyhráva to "dieťa", ktoré najrýchlejšie vysaje fľašu do sucha.

**6. Slepý poštár**
Herný materiál: páska cez oči Poštár má zaviazané oči. Všetci spoluhráči sedia v kruhu okolo neho. Predtým si každý hráč zapamätal názov známeho mesta. Poštár teraz povie napríklad: Z Paríža do Ravensburgu treba objednať list. Zástupcovia týchto dvoch miest si teraz musia čo najtichšie vymeniť miesta. Poštár sa zasa musí pokúsiť chytiť jedného z týchto dvoch ľudí. Ten, kto je prichytený, robí poštára.

7. **Chyťte ho!**
Herný materiál: Rôzne predmety (loptičky, orechy, plechovky a podobne) Predmety sú rozložené na podlahe v tesnom kruhu alebo na koberci. Predmetov musí byť o jeden menej ako zúčastnených ľudí. Začína sa pieseň. Všetky osoby sa pohybujú sem a tam medzi položenými predmetmi. Hneď ako sa pieseň zastaví, každý sa snaží chytiť nejaký predmet. Tí, ktorí nič nechytia, sú vyradení.

8. **Tanec s fľašami**
Herný materiál: Niekoľko fliaš, kúsky dreva alebo podobné predmety. Na podlahe ležia fľaše, obrátené poháre alebo podobné predmety v intervaloch po jednom kroku. Všetci, ktorí ešte nepoznajú vtip, sú poslaní za dvere a potom sú postupne vyvolávaní. Každý musí najprv preliezť prekážky s otvorenými očami, potom má urobiť to isté ako slepec. Kým má však zaviazané oči, všetky fľaše sa v tichosti vyčistia. - Je zábavné, ako slepá krava opatrne prekračuje domnelé fľaše!

9. **Chytanie netopierov**
Herný materiál: zaviazané oči Jeden hráč má zaviazané oči. Všetci spoluhráči sedia v kruhu okolo neho. Jedno miesto zostane prázdne. Všetci hráči, ktorí si predtým dali zvieracie mená, si vymenia miesta tak, aby chytač už nevedel, kde sedia. Teraz vyvolá nejaké zviera, napr. netopiera. Dieťa s týmto zvieracím menom teraz musí čo najtichšie vstať zo svojho miesta a preplížiť sa na prázdne miesto bez toho, aby ho chytač chytil. Potom zvolá: "Prišiel!" Ak sa však chytačovi podarí chytiť privolané dieťa, musí teraz ísť do stredu. Ešte napínavejšie to začne byť, keď chytač vyvolá dve zvieratká, ktoré si musia vymeniť miesta. Tu už v kruhu nesmie stáť žiadna prebytočná stolička.

10. **Opačná strana**
Všetci účastníci musia robiť opak toho, čo predvádza vedúci hry. Príklad: vedúci hry sa postaví - všetci

si sadnú. Vedúci hry sa pozrie doprava - všetci sa pozrú doľava Vedúci hry sa smeje - všetci plačú. Hra je ťažšia, ako si myslíte!

11. **Grimasy**
Herný materiál: tenké, nie príliš tesné gumené krúžky Všetci účastníci si natiahnu gumený krúžok na nos a krk tak, aby sedel priamo na špičke nosa. Na povel "choď" sa gumový krúžok musí bez pomoci ruky preniesť na krk pomocou grimasy a grimasovania cez ústa a bradu.

12. **Hansel pípne!**
Jedno dieťa má zaviazané oči, všetky ostatné sedia na stoličkách v kruhu. Slepá krava sa niekoľkokrát otočí, potom si sadne na niektoré koleno a zašepká: "Jánošík, píp!" Slepá krava musí uhádnuť, ku komu si sadla. Ten, kto sa spozná, musí sám hrať slepú kravu.

13. **Prekážková dráha**
Herný materiál: lopty alebo noviny Dvaja ľudia alebo skupiny majú preteky na trati dlhej asi 3 metre. Medzi nohy sa upne malá loptička, ktorá sa musí kotúľať, alebo medzi kolená sa upnú noviny, ktoré nesmú spadnúť.

14. **čítanie zemiakov**
Herný materiál: 2 x 7 zemiakov, 2 polievkové lyžice, 2 misky. 7 zemiakov sa zoskupí do kruhu alebo do radu za sebou. Dve osoby musia zemiaky naplniť do misky pomocou polievkovej lyžice. Prsty sa nesmú používať. Duel: 4 polievkové lyžice, 2 zemiaky Dve osoby stoja oproti sebe, oddelené čiarou na podlahe, ktorá sa nesmie prekročiť. Každá osoba má v každej ruke jednu polievkovú lyžicu. Zemiak sa položí na jednu z dvoch polievkových lyžíc. Úloha: Prázdnou lyžicou musíte odbiť zemiak od súpera. Zemiak si smiete schovať do lyžice za chrbtom, ale nesmiete ho držať prstom, ani si ho pritlačiť k telu.

**Hra 15 - 25 pozri priložený súbor PDF**

Ešte viac hier
Pódium víťazov_1_2_3

## Odkaz na zdroj:
neznáme

### Weitere Informationen

*Kategórie*
Hry a aktivity

*Značky*
Hry
Pravidlá hry
Skupina mládeže
Zápas v skupinovej fáze
Nápady

*Vek*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Počet účastníkov*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Biblia*
Táto informácia chýba.

*Trvanie*
Údaje nie sú k dispozícii.

*Terén / okolie*
V uzavretých priestoroch

*Materiál*
Chýba

*Stiahnutie súboru*
Súbor na stiahnutie k dispozícii

*KI Generierter Inhalt*
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Terén / okolie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/este-viac-hier