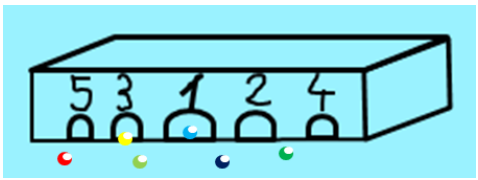
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
30.06.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Murmuring, Chlüre, Chlüri



... alebo Schusser, Klicker atď. Len v nemecky hovoriacich krajinách existuje viac ako 100 názvov tejto hry a minimálne toľko hier.

Kam sa podeli Chlüre / guľôčky?

Ešte stále ich nájdete v hračkárstvach a obzvlášť krásne exempláre môžete z času na čas vidieť v nádobe na cukríky na poličke s knihami. V každom prípade sa deti, ktoré sa hrajú s čokoládami, stali vzácnosťou a len máloktoré ešte vedia, na čo tieto farebné sklenené guľôčky slúžia.

Naši starí rodičia si pamätajú

V tých časoch nebolo každé zákutie vydláždené, nie každý roh slúžil na parkovanie. Bolo ľahké nájsť si na ulici miesto, kde sa dalo nerušene "strieľať". Stačilo vyvŕtať do zeme dieru podrážkou topánky a mohli ste vyraziť. Cesta patrila obyvateľom a nie premávke. A čo je najdôležitejšie, ulica patrila deťom. Hra s mramorom bola jarná hra: prišla, očarila všetky deti bez výnimky a zmizla rovnako záhadne, ako prišla.

Takto sa hrali starí Rimania "Guľôčky a orechy sú pre rímske deti rovnako cenné ako zlato pre dospelých," vyjadril sa raz rímsky spisovateľ Augustín. A mal pravdu, pretože hra na guľôčky (alebo orechy, pri ktorej sa namiesto guľôčok strieľali orechy) bola v časoch starých Rimanov jednou z najobľúbenejších detských hier. Archeológovia počas vykopávok objavili nespočetné množstvo rímskych guľôčok, ktoré dnes môžeme vidieť vo vitrínach múzeí. Boli to kamenné guľôčky, hlinené guľôčky a sklenené guľôčky, ako ich poznáme dnes. Guľôčky sú možno najstaršou hrou na svete.

Kde sa hráme

Môžeme sa hrať vonku, v záhrade, v areáli, na ihrisku, na ulici, na dvore a na školskom dvore. Ak vôbec nie je možnosť hrať sa vonku, buď preto, že leje ako z krhly, alebo preto, že hra na ulici je príliš nebezpečná, stále sa nemusíte vzdať klikania. Mnohé hry sa dajú rovnako dobre hrať v izbe alebo v mravenisku. Experti hádžu alebo kotúľajú loptičky jednoduchými až zložitými technikami hádzania (spoločný hod, hod palcom, švihanie). V Ameisli sa však kladie dôraz na radosť z hry, nie na techniku. Poďme na to!

Pungitan

Táto hra vyžaduje aspoň dvoch hráčov a po jednej guľôčke a jednej cieľovej guľôčke. Na Filipínach ľudia poznajú túto hru s guľôčkami, ktorá sa kedysi hrala s malými okrúhlymi mušľami. Na tento účel sa na podlahu (alebo baliaci papier) nakreslí kruh s priemerom 60 cm, v ktorého strede sa vytvorí malý kruh s priemerom 2 cm. Prvý hráč položí svoju guľôčku na okraj veľkého kruhu a snaží sa svojou hádzacou loptičkou zamieriť na guľôčku, ktorá bola umiestnená v minikruhu. Ak ju trafí, získa 1 bod. Ak sa mu ju podarí trafiť aj hodom z malého aj z veľkého kruhu, získava 5 bodov. Ak sa netrafí, vyjde

naprázdno. Víťazom sa stáva ten, kto má po niekoľkých kolách najviac bodov.

Tipovacia hra Par-Inpar (Starý Rím)

Je potrebný ľubovoľný počet guľôčok. Hra sa hrá vo dvojiciach. Par-Inpar bol medzi rímskymi deťmi veľmi obľúbený. Pri nej mravec drží v pästi niekoľko guľôčok a žiada svojich kamarátov, aby uhádli, či ide o párny alebo nepárny počet. Ak súper uhádne správne, získava bod, ak uhádne zle, bod získava druhý. Vedúci môže pomáhať pri zapisovaní a pomáhať mladším Ameisli so sudými a nepárnymi číslami. Obaja hráči sa striedajú v skrývaní a hádaní, kým niekto nedosiahne 10 bodov. Ako odmenu môže od svojho spoluhráča získať guľôčku. Táto hra je vhodnejšia pre starších Ameisli. Zároveň si mladší Ameisli môže vyskúšať jednoduchšiu hru.

Hra s guličkami Kanju (India)

10 - 12 mravcov potrebuje každý jednu guľôčku. 1 - 5 m od 10 cm jamky sa nakreslí hádzacia čiara (v závislosti od náročnosti a veku). Každý mravec v poradí mieri na tento otvor. Ten, ktorý ju zasiahne ako prvý, vyhráva a v ďalších kolách je vyradený. Ostatní pokračujú v hre, pričom každý, ktorý sa trafí, je tiež vyradený. Takto sa pokračuje, kým nezostane len jeden hráč. Ten prehral a ako trest musí skákať na jednej nohe od jamky k hádzacej čiare. Variácia: Pri druhom hode (alebo v prípade vyradených hráčov) je hádzacia čiara ďalej od jamky.

Bounce

10 - 12 Ameisli potrebuje každý jednu guľôčku. Z radu sa guľôčky hádžu o stenu. Ak odrazená guľôčka zasiahne inú, strelcovi patria všetky guľôčky ležiace na zemi.

Varianty:

- guľôčka musí pri páde dopadnúť priamo
- stačí aj to, ak sa pri odvaľovaní dotkne inej

Pochodeň

10 - 12 Ameisli potrebujú aspoň dve guľôčky. Do kartónovej škatule boli vystrihnuté brány rôznych šírok. Každá oblúková brána má hlavičku s bodovým hodnotením - čím menší je vchod, tým vyššie je skóre. Kto dosiahne najvyšší súčet za 10 pokusov? Vedúci pomáha pri sčítavaní. Starší Ameisli môžu byť nápomocní.

Mumble labyrint

S trochou fantázie a lepidla sa dá z kartónových rúrok, hadíc, vodných kolies, krabíc a zvončekových schodov vytvoriť bludisko. Ak sú možné rôzne východy alebo ak guľôčka pristane ako posledná v úrovni s bodovým nastavením, je to hra náhody. Dúfam, že hru s mramorom zaradíte do niektorého z vašich ďalších mravenčích popoludní. Prajem vám veľa zábavy a šťastia

Zdroj Kredit:

Autor: Madeleine Bill, BESJ www.besj.ch

Obrázok: www.Juropa.net

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra
Beh po mramore
Deti
Nemčina
Pravidlá hry

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/murmuring-chlure-chluri