YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
01.07.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Veľké obchodovanie s koňmi



"Veľký obchod s kravami" si vyžaduje dlhšiu prípravu ako terénna hra, ale ako nápad na hru je naozaj originálny!

Rámcová téma, 1. fáza, 2. fáza

Rámcová téma

Každá skupina má za úlohu nakúpiť na trhu s dobytkom veľké stádo kráv a potom ich bezpečne priviesť domov v poštovom závode napriek rôznym prekážkam.

1. fáza: trh s dobytkom

Hrá sa niečo ako "Monopoly". Každá skupina (max. 4-5 mladých bojovníkov) dostane vstupný poplatok 50 000 fr. Na hracej ploche sú políčka s rôznymi druhmi zvierat. Sú tu aj políčka s informáciami o pošte (Fr. 500,- až 1'500,- v závislosti od obsahu informácií) a políčka, kde si môžete kúpiť poukážky na návštevu veterinára, zvončeky pre dojnice alebo očkovací preukaz (Fr. 1'000,-). Na niektorých poliach môžete tiež vyhrať alebo prehrať peniaze.

V ponuke sú nasledujúce druhy zvierat (hodnota = predajná cena):
Chovné Muni..... Fr. 6'000
dobrá dojnica..... Fr. 5'000
dojnica..... Fr. 4'000
gravidná krava..... Fr. 4'000
hovädzí dobytok..... Fr. 3'500
výkrm muníc..... Fr. 3'000
teľatá krava..... Fr. 1'000
dojnica vo výslužbe..... O 800

Súčasťou prvej fázy je aj aukcia. Vedúci mláďat je gantmaster a vydraží 10 zvierat skupinám, ktoré ponúknu najvyššiu cenu.

Prvá časť sa skončí, keď sa predajú všetky ponúkané zvieratá (približne 50).

2. fáza: Preháňka dobytka (post run)

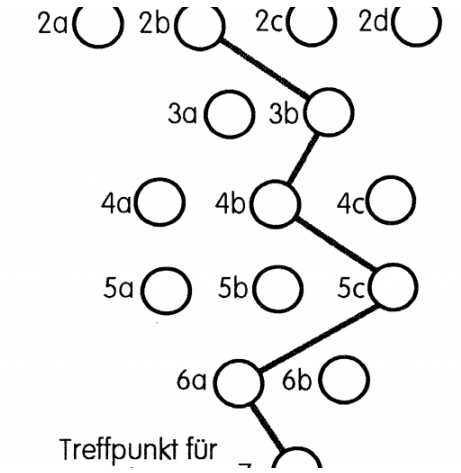
Teraz sa skupiny musia pokúsiť dostať svoje stáda čo najbezpečnejšie domov prostredníctvom postrunu, ktorý je popretkávaný dobrými aj zlými udalosťami.

Počas behu sa môže stádo aj zväčšiť.

Každú skupinu sprevádza na tejto ceste vedúci. Tento vedúci dohliada na dodržiavanie pokynov na stanovištiach a stará sa o vyberanie a vyplácanie peňazí.

Každá skupina musí prebehnúť len jedno stanovište s rovnakým počtom. Môže si preto vytvoriť vlastnú variantu behu (pozri náčrt rozloženia behu). Skupiny môžu zostaviť najvýhodnejšiu trasu na základe informácií, ktoré získali v hre Monopoly. Tieto informácie hovoria napríklad: "Na stanovišti 1c môžete očakávať zlú udalosť" alebo "Na stanovišti 2a alebo 2d môžete niečo vyhrať".

Obrázok po spustení



- Krava spadne do rokliny. Z vedúceho sa vytiahne karta, ktorú treba odovzdať.
- Tehotná krava porodila zdravé teľa. Teľa sa môže pridať do stáda.
- Vypukla slintačka a krívačka. Všetky neočkované zvieratá hynú. (Očkovacie karty sa dajú kúpiť v hre Monopoly.)
- Zviera si zlomilo nohu. Ak skupina nemá poukaz na ošetrenie u veterinára, musí zviera "utratiť".
- Úder blesku: stádo je rozptýlené.
- Všetky dojnice, ktoré nemajú zvonček, sa už nedajú nájsť a sú "stratené".
- atď.

Posledné stanovištia vedú všetky skupiny spoločne. Tam sa opäť niektoré zvieratá dražia. Vzájomné porovnávanie a zvyšovanie opäť vnáša do hry napätie.

Ak sa skupine cestou minú peniaze, musí zvieratá zabiť a získať za ne 75 % nákupnej ceny.

Záver hry:

Počítanie. Každé zviera sa počíta podľa jeho hodnoty. Zvyšné peniaze sa počítajú len za polovicu.

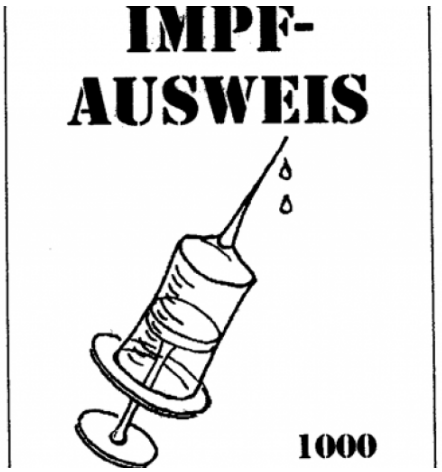
Prípravy

- Vyrobte hraciu plochu
- Vytiahnite a duplikujte karty zvierat (pozri príklady). Približne 10 kariet na jedno zviera.

- Vyrobte informačné karty a špeciálne karty (očkovací preukaz, zvončeky, poukazy na ošetrenie u veterinára).
- Vytlačte hracie peniaze (alebo ich preneste zo stolovej hry).
- Pripravte a odpojte postrehovú dráhu

Vzorové karty





Zdrojové kredity:

Autor a obrázky: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku
Príprava
Ekonomika
Obchod
Zápas v skupinovej fáze

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/velke-obchodovanie-s-konmi