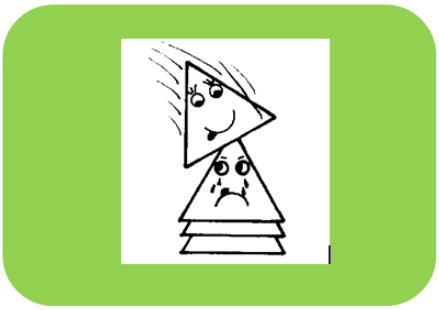
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
01.07.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Chytiť klobúk



Nápad pochádza z hry "Chyť klobúk", špeciálnej terénnej hry.

Chyť klobúk - ako terénna hra

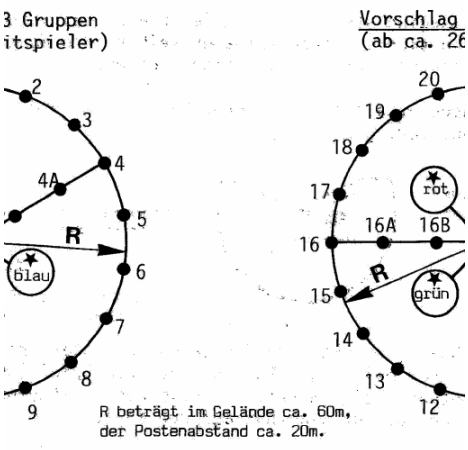
+ Možno hrať počas dňa
+ Nikto sa nemusí skrývať
+ Žiadne zrážanie, chytanie a podobne
+ Vyžaduje sa rýchlosť a taktické konanie
+ Nič nefunguje bez spolupráce v skupine
- Vyžadujú sa prepracované herné plány (ale dajú sa požičať)
- Trochu komplikovaný súbor pravidiel

Určite sa vám podarí hru dobre využiť na najbližšom SOLA alebo na niektorom z nadchádzajúcich popoludní. - Nižšie uvedené popisy sú napísané tak, aby sa do nej mohol pustiť každý. Ak však už poznáte stolnú hru, je to oveľa jednoduchšie.

1. **Východiskový bod a cieľ**
Každá skupina má 10 klobúkov. Cieľom je získať čo najviac klobúkov od ostatných skupín (pravidlá hry nájdete v bode 5).

2. **Terén**
Vyžaduje sa (pokiaľ možno neudržiavaný) les, minimálna veľkosť približne 120 x 120 m.

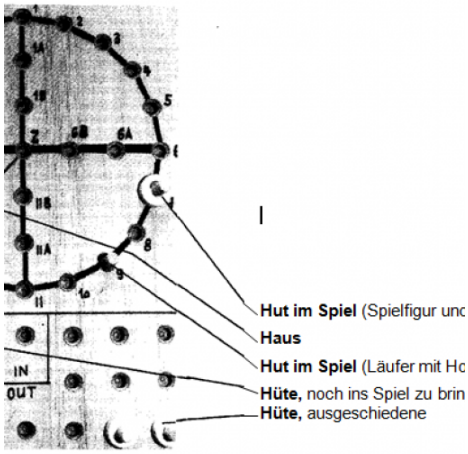
3. Hrací priestor
V lese sú hracie plochy označené ako stĺpiky. Odporúčajú sa orientačné pásky so stĺpikmi alebo listy A4 upevnené kolíčkami. Musia byť tiež očíslované, aby nedošlo k zámene.



Domy sa nachádzajú v blízkosti pošty Z=Centrum. Skupiny sa umiestnia dostatočne ďaleko od seba, aby mohli nerušene hrať.

4. Herný plán

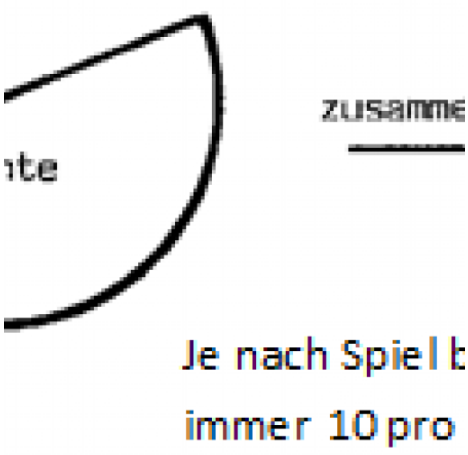
Ku každému "domčeku" patrí herný plán (napr. z dreva). Na ňom je znázornený herný plán v lese. Pomocou herných figúrok (= drevených skrutiek) sa na ňom vyznačí umiestnenie hráčov na jednotlivých stanovištiach. Nad každý herný dielik patrí drevený krúžok. Keďže výroba 3 alebo 4 herných plánov je časovo pomerne náročná, je možné si ich požičať (adresa na konci)



5.**pravidlá hry / postup**

Začiatok: Pred začiatkom hry sa všetci hráči postavia do radu pri svojom dome. Usporiadajú sa podľa svojich úloh. Na každý domček potrebujete jedného rozhodcu, napr. vedúceho. Každá skupina dostane 10 klobúkov svojej farby. Sú vyrobené z farebného kartónu na krk.

&gt



Začnite:

Pred začiatkom každá skupina pošle prvého hráča s prvým klobúkom na ľubovoľné stanovište. Na hracom pláne je označený príslušnou figúrkou. Po príchode na stanovište si tento hráč nasadí klobúk na hlavu na dobre viditeľné miesto. Po štarte sa kocky hodia zreteľne, napr. pohárikmi, a nakreslia sa na hraciu plochu. Pokiaľ sú v domčeku klobúky, môže skupina po každom hode kockou poslať na hracie pole nový klobúk, prípadne klobúk na hracom poli premiestniť. Pri každom hode kockou sa však klobúk musí presunúť o hodené číslo. Z domčeka do stredu alebo späť sa počíta jedno hodené oko. Na poli musí byť vždy aspoň 1 klobúk (náročnejšie sú 2 alebo 3 klobúky). Po návrate posledného musí byť v poli hneď ďalší.

Presunutie klobúka

Ak sa skupina rozhodne presunúť klobúk hráča A v poli za hodené číslo, presun sa vykoná na hracej ploche. Nikdy sa na tom istom políčku nenachádzajú dvaja hráči. Potom spoluhráč B odskočí od domčeka k hráčovi A s dreveným krúžkom a obaja bežia na nové stanovište (kontrolná funkcia). Tam hráč A odovzdá klobúk hráčovi B a A sa vráti k domčeku s dreveným krúžkom. Týmto spôsobom sa všetci ešte raz vrátia späť. Od štartu hráča B až do návratu hráča A, t. j. kým je drevený krúžok na ceste, sa tento klobúk nemôže pohybovať po hracej ploche.

Kým je A pri B (dotýka sa), môže byť A chytený.

Chytiť klobúk

Ak hráč skupiny I príde na políčko, ktoré už obsadil hráč skupiny II, hráč I získava všetky klobúky, ktoré má jeho súper na hlave. Vyhrané klobúky si položí pod svoj vlastný. - Neexistujú žiadne odpočinkové lavice. Hráč, ktorý prehral, potom beží späť do svojho domčeka, informuje spoluhráčov a odstráni figúrku z hracej dosky. Ak to bol jediný klobúk na ceste zo skupiny II, okamžite pokračuje v hode kockou.

Klobúky do domčeka

Cieľom je dostať čo najviac nepriateľských klobúkov do vlastného domu. Návrat späť je možný len vtedy, ak sa objaví hodené číslo. Prebytočné oči teda nevyhasínajú. Po vstupe do domčeka sa cudzie klobúky ukladajú a vlastné klobúky je možné vrátiť späť do hry. - Hráč sa môže vrátiť do domčeka len vtedy, ak má cudzie klobúky.

Hádzanie kockami

Jednotlivé skupiny hádžu kockami nezávisle, t. j. ľubovoľný početkrát a nie v určitom poradí. Rozhodca dohliada na to, aby sa pri každom hode presunul jeden klobúk. - Hra časom automaticky naberá na rýchlosti. Ak hráč zostane dlho na tom istom stanovišti, je väčšia pravdepodobnosť, že ho ostatní zbadajú a chytia.

Víťaz

Keď skupine dôjdu klobúky, hra sa zastaví. Víťazom sa stáva ten, kto má v tom čase v dome najviac cudzích klobúkov.

Špióni

Hráči bez úlohy môžu špehovať v lese a hlásiť polohu ostatných hráčov v domčeku. Hlasné vykrikovanie je však zakázané.

Materiály / poznámky (sú na priloženom dokumente = PDF súbor)

Chytiť klobúk

Zdrojové kredity:

Auto a obrázky: Alex Meier, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku
Chytať
Hra
Vonku
Zápas v skupinovej fáze

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/chytit-klobuk