SUBMITTED BY
hggerster

ON
15.11.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dávid a Goliáš



Dávid dôveroval Bohu, a tak porazil leva, medveďa a nahého. Vedel však aj to, ako mieriť prakom. Budeme cvičiť s prakom ako Dávid a ďalšie príspevky na túto tému.

Príspevok1 výroba a prežitie s prakom

Príspevok2 útek pred levom a medveďom

Príspevok3 katapult

Údaje

- Vek 6+
- Počet účastníkov 10 až 30
- Miesto mimo
- Počet vedúcich 3
- Trvanie 50 min.

Materiály

- **Príspevok1**
- Cieľové plechovky
- Kukuričné zrnká alebo kamienky
- Fľaše so širokým hrdlom
- Balóniky
- pílka na železo, v prípade viacerých detí niekoľko
- nožnice
- Lano na vyznačenie čiary
- **Poštová schránka2**
- Plyšové hračky: lev, medveď alebo iné
- kréda
- kameň
- **Príspevok3**
- Katapult a tenisové loptičky (5)
- Niečo jedlé na hádzanie, jeden pre každého účastníka
- Niečo na označenie čiary

Príprava

- **Príspevok1**
- vyberte si bezpečné miesto na streľbu z praku a určte vzdialenosť od cieľa k čiare, odkiaľ sa dá strieľať.
- rozostavte plechovky na terč
- **Post2**
- nakresliť na asfalt alebo iný vhodný podklad pole podobné tým z hry dáma - so štvorcami očíslovanými od 1 do 9.
- **Post3**
- vhodné miesto za katapultom, aby bola stena
- vyznačiť čiaru, z ktorej sa budú hádzať guľôčky

Priebeh hry

Deti sa rozdelia do skupín podľa pozícií a začnú na inom mieste. Po dokončení jedného stanovišťa sa vystriedajú.

- **Stanovište1** Každé dieťa si vyrobí prak a potom si precvičí streľbu na plecháče. Toto je odkaz na vysvetlenie výroby praku. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Post2** Každé dieťa hodí kameň. Do políčka, kam kameň dopadne, vedúci umiestni leva alebo medveďa, prípadne oboje. Dieťa skáče na jednej nohe z políčka na políčko bez toho, aby stúpilo na políčko, kde je zviera. Na ceste späť sa zastaví pred políčkom so zvieraťom, zdvihne ho a kráča s ním až na koniec. Ak dôjde k chybe, začne od začiatku.
- **Post3** Z čiary hoďte tenisovú loptičku na cieľ. Pri prežití bude katapult hádzať umiestnené predmety na vás. Predurčte dieťa, aby bolo pripravené predmet chytiť. Umožnite toľko pokusov, koľko je potrebné na chytenie umiestneného predmetu/lásky.

Ďalšia možnosť

Stojan s plyšovými hračkami: v kríkoch môžete v určitej vzdialenosti ukryť niekoľko plyšových hračiek. Z určitého miesta sa človek pozerá a hľadá, kde sú.

Je možné pridať ďalšie stanovištia.

Poznámka

Upozornite deti, že z praku sa nesmie strieľať na zvieratá, ľudí alebo predmety, ktoré sa môžu rozbiť. Je dobré o tom informovať aj rodičov.

Pôvod fotografie

Hans-Georg, EPA Gorna Orjachovica

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
David
Biblický
1 Samuelova
Dobrodružstvo
Hra

Vek
8–12 rokov

Počet účastníkov
1–20

Biblia
História
Osoba

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/david-golias